

I3PROJECTOR

MANUEL DE L'UTILISATEUR I3PROJECTOR 3303W UM



Table des Matières	2	3D.....	33
Notice d'utilisation	3	<i>Interactif</i>	34
<i>Consignes de Sécurité</i>	3	LAN.....	35
<i>Mises en Garde</i>	4	Multimédia.....	41
Introduction.....	6	<i>Accès aux fichiers multimédia</i>	41
<i>Contenu du paquet</i>	6	<i>Comment accéder au mode</i>	
<i>Aperçu du Produit</i>	7	<i>multimédia</i>	41
<i>Unité Principale</i>	7	<i>Remplacer la lampe</i>	48
<i>Panneau de configuration</i>	8	Annexes	50
<i>Interface</i>	9	<i>Installer et nettoyer le filtre à</i>	
<i>Télécommande</i>	10	<i>poussières optionnel</i>	50
Installation	11	<i>Modes de compatibilité</i>	51
<i>Connexion du projecteur</i>	11	VGA Analogique	51
<i>Connectez un Bureau / Ordinateur</i>		HDMI Digital.....	53
<i>Portable</i>	11	<i>Commandes RS232 et Liste des Fonctions</i>	
<i>Connexion aux sources vidéo</i>	12	<i>du Protocole</i>	55
<i>Mise sous / hors tension du</i>		<i>Paramètres port RS232</i>	55
<i>Projecteur</i>	13	<i>Signaux Connexion RS232</i>	55
<i>Mise sous tension du Projecteur</i>	13	<i>Liste des commandes</i>	56
<i>Mise hors tension du projecteur</i>	14	<i>Liste des spécifications</i>	59
<i>Voyant d'avertissement</i>	14	<i>Installation murale</i>	61
<i>Réglage de l'image Projetée</i>	15	<i>Avis concernant les Réglementations</i>	
<i>Réglage de la hauteur du projecteur</i> .	15	<i>& la Sécurité</i>	62
<i>Réglage de la mise au point du</i>			
<i>projecteur</i>	16		
<i>Réglage de la taille de l'image Projetée</i>			
<i>(Diagonale)</i>	17		
Commandes Utilisateur	19		
<i>Panneau de commandes et</i>			
<i>télécommande</i>	19		
<i>Panneau de configuration</i>	19		
<i>Télécommande</i>	20		
<i>Menus d'affichage à l'écran</i>	22		
<i>Comment procéder</i>	22		
<i>Image</i>	23		
<i>Écran</i>	25		
<i>Réglages</i>	27		
<i>Volume</i>	29		
<i>Options</i>	30		
<i>Options Paramètres Lampe</i>	32		

Notice d'utilisation

Consignes de Sécurité

	Le symbole éclair avec une tête en forme de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de tensions dangereuses non isolées à l'intérieur du produit. Ces tensions peuvent être d'une puissance suffisante pour constituer un risque d'électrocution pour les individus.
	Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle équilatéral sert à avertir l'utilisateur des points importants concernant l'utilisation et la maintenance (entretien) dans le document qui accompagne l'appareil.

AVERTISSEMENT : POUR REDUIRE LES RISQUES D'INCENDIE OU D'ELECTROCUTION, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT A LA PLUIE OU A L'HUMIDITE. DES TENSIONS DANGEREUSES ELEVEES SONT PRESENTES A L'INTERIEUR DU BOITIER. NE PAS OUVRIER LE BOITIER. POUR TOUTE REPARATION, VEUILLEZ VOUS ADRESSER UNIQUEMENT A UN TECHNICIEN QUALIFIE.

Limites d'émissions de Classe B

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le Matériel Brouilleur du Canada.

Consignes de Sécurité Importantes

1. Ne pas bloquer les sorties de ventilation. Afin de s'assurer d'un fonctionnement fiable du projecteur et de le protéger contre toute surchauffe, il est recommandé de l'installer dans un lieu qui ne bloque pas la ventilation. Comme exemple, ne pas placer le projecteur sur une table à café encombrée, un divan, un lit ou etc. Ne pas l'installer dans un endroit fermé tel qu'une bibliothèque ou un meuble pouvant empêcher la circulation d'air.
2. Ne pas utiliser ce projecteur à proximité de l'eau ou de l'humidité. Pour réduire les risques d'incendie et / ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité.
3. Ne pas installer à proximité de sources de chaleur telles que les radiateurs, les bouches de chauffage, les cuisinières ou d'autres appareils (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.
4. Nettoyez uniquement avec un chiffon sec.
5. Utilisez uniquement les pièces / accessoires spécifiés par le constructeur.
6. Ne pas utiliser l'appareil s'il est physiquement abîmé ou endommagé. Un endommagement ou un mauvais traitement physique pourrait être (mais n'est pas limité à) :
 - Lorsque l'appareil est tombé.
 - Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche ont été endommagés.
 - Lorsqu'un liquide a pénétré dans le projecteur.
 - Lorsque le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'humidité.
 - Lorsque quelque chose est tombé dans le projecteur ou est lâche dedans.Ne pas essayer de maintenir l'unité soi-même. Ouvrir ou retirer les caches peut vous exposer à des tensions dangereuses ou autres dangers.
7. Ne pas laisser des objets ou des liquides pénétrer dans le projecteur. Ils peuvent toucher des points de tension dangereuse et des pièces court-circuitées peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
8. Cet appareil ne doit être réparé que par un personnel de service qualifié.

Mises en Garde



Veillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.

- Avertissement - Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La forte lumière peut vous faire mal aux yeux.
- Avertissement - Pour réduire le risque d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- Avertissement - Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.
- Avertissement- Avant de remplacer la lampe, veuillez avoir le projecteur complètement refroidi. Fonctionne tel que décrit aux pages 48-49.
- Avertissement- Ce projecteur détectera automatiquement la durée de vie de sa lampe. Lorsque le projecteur affiche un message d'avertissement, la lampe doit être remplacé « immédiatement ».
- Avertissement- Après le remplacement du module de la lampe, veuillez réinitialiser le compteur d'heures de la lampe (voir page 49).
- Avertissement - Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement a été achevée avant de couper l'alimentation. Comptez 90 secondes pour que le projecteur refroidisse.
- Avertissement- Lorsque la durée de vie de la lampe est sur le point d'expirer, le «Avertissement lampe : Dépasse durée vie du produit "message sera affiché sur l'écran. Veuillez contacter le revendeur ou centre de service local pour remplacer la lampe dès que possible.



- ❖ Lorsque la durée de vie de la lampe arrive à expiration, le module de la lampe doit être remplacé. Sinon, le projecteur ne peut pas être mis en marche. Pour remplacer la lampe, veuillez suivre les étapes indiquées dans « Remplacer la lampe » en pages 48-49.

Notice d'utilisation

À faire :

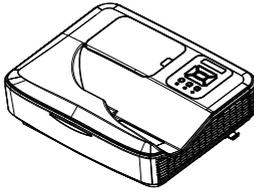
- ❖ Mettez hors tension et débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- ❖ Utilisez un chiffon doux et sec avec un détergeant doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil.
- ❖ Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.

A ne pas faire :

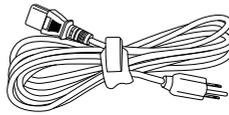
- ❖ Bloquer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- ❖ Utiliser des nettoyeurs, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- ❖ Ne pas utiliser dans les conditions suivantes :
 - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
 - ▶ Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 et 40°C.
 - ▶ Humidité relative est entre 5 et 40°C, 80% (Max.), sans condensation.
 - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
 - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
 - Sous la lumière directe du soleil.

Contenu du paquet

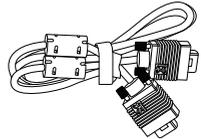
Déballez et inspectez le contenu du carton pour vous assurer que toutes les parties listées ci-dessous sont présentes. Si quelque chose venait à manquer, veuillez contacter votre service clientèle le plus proche.



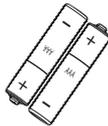
Projecteur



Cordon d'alimentation



Câble VGA (*)



2 piles AAA



Télécommande IR



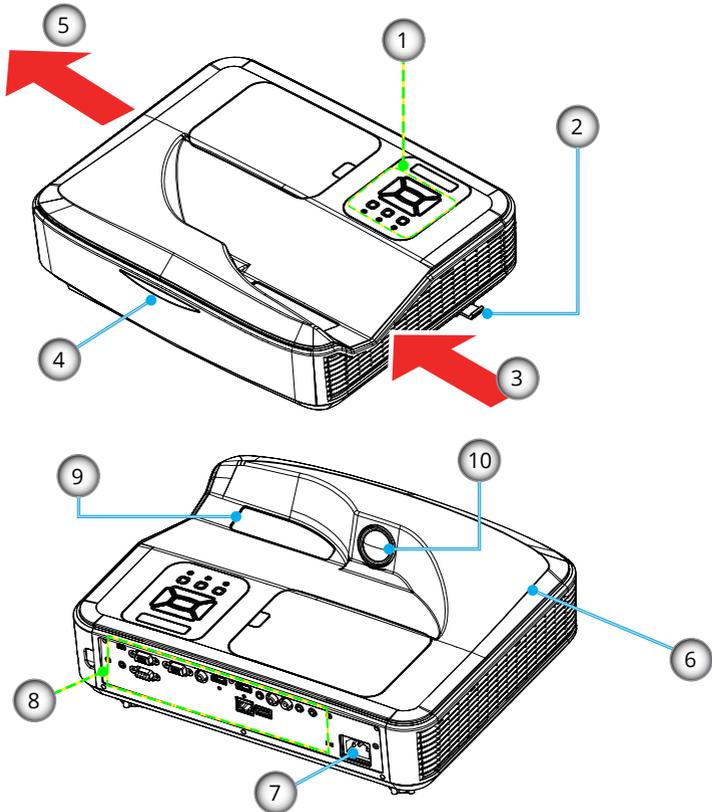
CD-ROM
(Mode d'emploi)



- ❖ En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

Aperçu du Produit

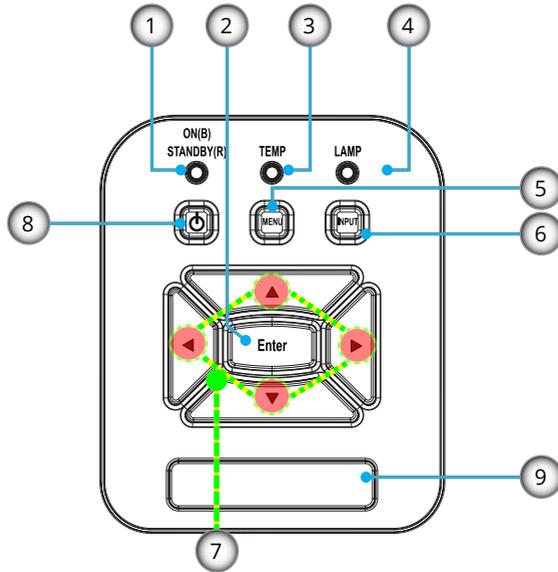
Unité Principale



❖ L'interface dépend des spécifications du modèle.

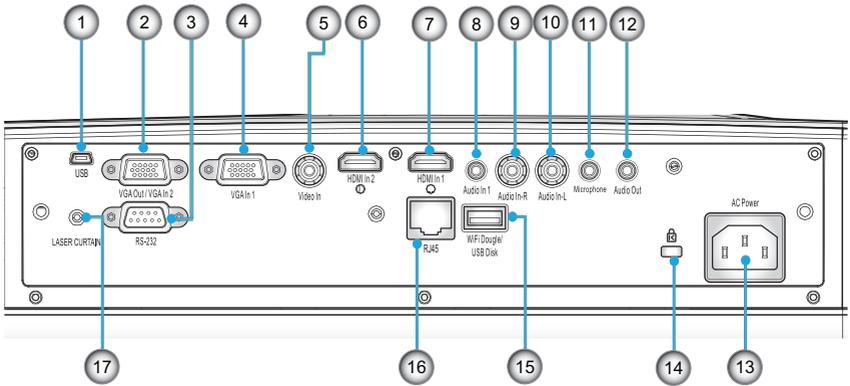
- | | |
|-----------------------------|-------------------------------|
| 1. Panneau de configuration | 6. Haut-parleur |
| 2. Mise au Point | 7. Prise d'alimentation |
| 3. Ventilation (admission) | 8. Connexions d'entr / sortie |
| 4. Récepteurs IR | 9. Objectif |
| 5. Ventilation (sortie) | 10. IR Camera |

Panneau de configuration



1. Témoin DEL d'alimentation
2. Entrer
3. DEL de la température
4. Lampe DEL
5. Menu
6. Source du signal
7. Quatre touches de sélection directionnelles
8. Bouton de mise en marche / veille
9. Récepteurs IR

Interface



1. Connecteur USB (pour l'interactivité)
2. Prise VGA-Out/VGA2-In
3. Connecteur RS-232 (Type 9 broches DIN)
4. Connecteur Entrée VGA1-In/YPbPr (Signal analogique PC / Entrée vidéo composante / HDTV / YPbPr)
5. Connecteur entrée vidéo composite
6. Prise entrée HDMI2
7. Prise entrée HDMI1
8. Connecteur Entrée audio (Mini prise 3,5mm)
9. Prise entrée audio composite (droit)
10. Prise entrée audio composite (gauche)
11. Connecteur Entrée audio (connecteur microphone)
12. Connecteur Sortie audio (Mini prise 3,5mm)
13. Prise d'alimentation
14. Port de verrouillage Kensington™
15. Prise USB type A
16. Prise RJ45
17. Rideau Laser

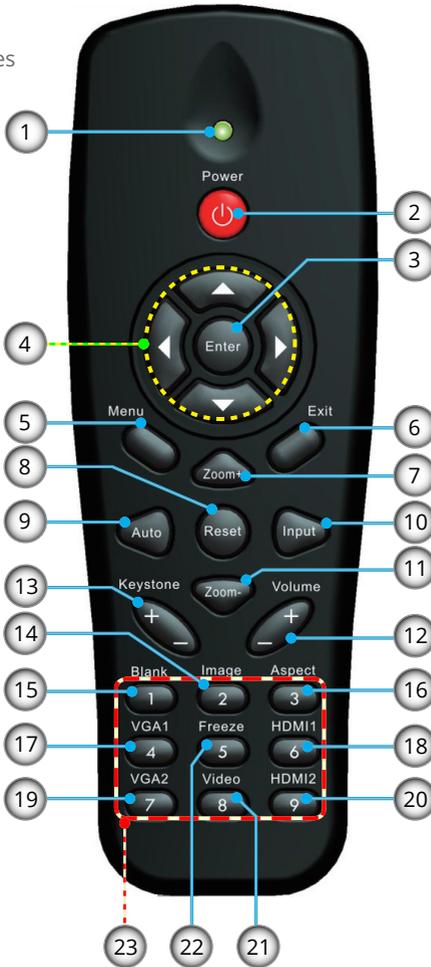


❖ La fonction boucle est uniquement supporté par l'entrée VGA1-In/YPbPr.

Télécommande



❖ Les interfaces spécifiques sont choisies en fonction des spécifications des types.



1. Indicateur à DEL
2. Marche / Arrêt
3. Entrer
4. Quatre touches directionnelles
5. Menu
6. Sortie
7. Zoom +
8. Remise à zéro
9. Ajustement Automatique
10. Entrée
11. Zoom -
12. Volume +/-
13. Trapèze +/-
14. Image
15. Vide
16. Taux d'affichage
17. VGA1
18. HDMI1
19. VGA2
20. HDMI2
21. Vidéo
22. Geler/bloquer
23. Pavé numérique (pour saisie du mot de passe)

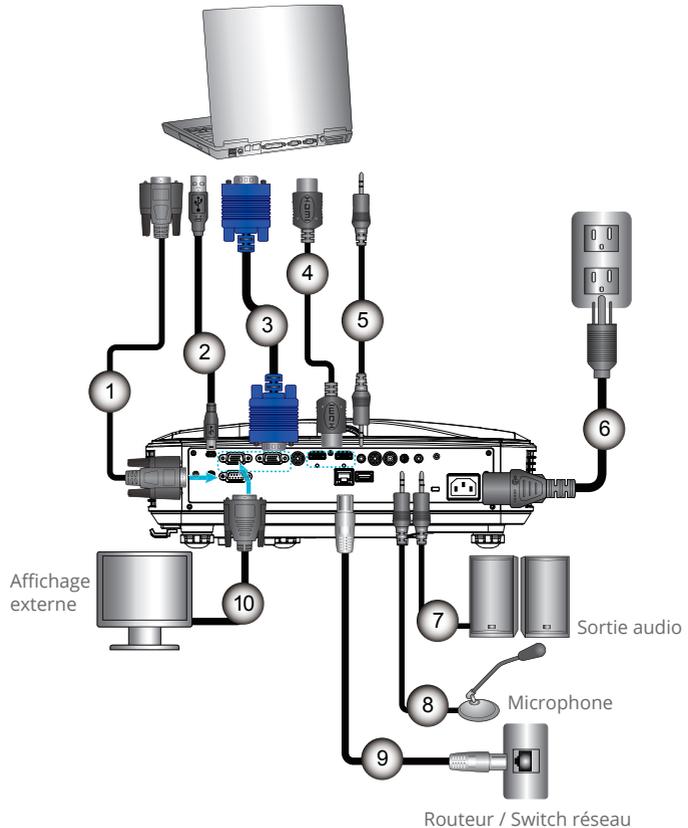
Connexion du projecteur Connectez un Bureau / Ordinateur Portable



❖ Touches de la télécommande varient avec les types de projecteur.



❖ En raison de divergences d'application dans différents pays/régions, certaines régions peuvent comporter des accessoires différents



1	Câble RS232
2	Câble USB
3	Câble VGA
4	Câble HDMI
5	Câble d'entrée audio
6	Câble d'alimentation
7	Câble de sortie audio
8	Câble d'entrée audio
9	Câble RJ45
10	Câble de sortie VGA

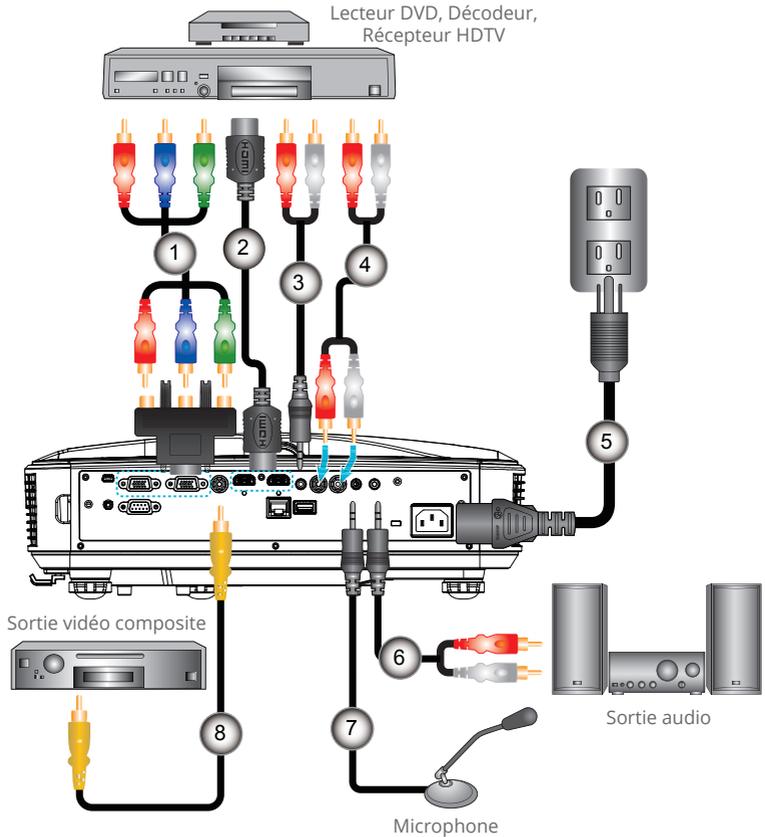
Connexion aux sources vidéo



❖ Touches de la télécommande varient avec les types de projecteur.



❖ En raison de divergences d'application dans différents pays/régions, certaines régions peuvent comporter des accessoires différents



- 1Adaptateur 15 broches 3 RCA composante / HDTV
- 2 Câble HDMI
- 3Câble / RCA Audio
- 4 Câble Audio
- 5 Câble d'alimentation
- 6 Câble vidéo composite
- 7Câble / RCA Audio
- 8Câble d'entrée audio

Mise sous / hors tension du Projecteur

Mise sous tension du Projecteur

1. Branchez le cordon d'alimentation et le câble du signal. Une fois le projecteur connecté le voyant DEL ALIMENTATION / VEILLE s'éclaire en rouge.
2. Allumez la lampe en appuyant sur le bouton «  » sur projecteur ou sur la télécommande. En ce moment, le voyant d'ALIMENTATION / VEILLE devient maintenant bleu. ❶
3. Allumez et connectez la source que vous voulez voir afficher sur l'écran (ordinateur, ordinateur bloc-notes, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera la source automatiquement. Sinon, appuyez sur le bouton de menu et aller à « OPTIONS », assurez-vous que « Auto Source » est activé.

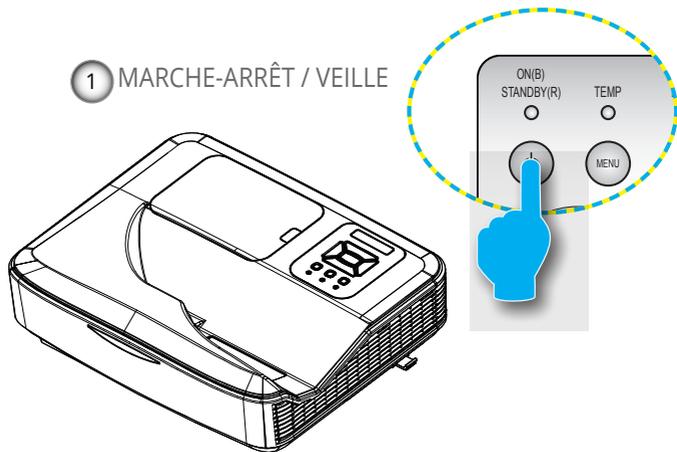


❖ Lorsque le projecteur est en mode veille (<0,5 W), la sortie VGA et l'audio transmise seront désactivés.

- ❖ Si vous connectez plusieurs sources en même temps, pressez sur le bouton « ENTRÉE » sur le panneau de commandes ou les touches de source directe sur la télécommande pour passer de l'une à l'autre.



❖ Allumez d'abord le projecteur et ensuite sélectionnez les sources de signaux.



Mise hors tension du projecteur

1. Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton « ⏻ » de la télécommande ou sur le bouton du panneau de commande. Le message suivant sera affiché sur l'écran.



Appuyez encore une fois sur le bouton « ⏻ » pour confirmer, sinon le message va disparaître dans 15 secondes. Lorsque vous appuyez sur la touche « ⏻ » une deuxième fois, le ventilateur va commencer à refroidir le système puis va s'arrêter.

2. Les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner pendant environ 35 secondes pour finir le cycle de refroidissement et le voyant DEL ALIMENTATION / VEILLE clignotera en bleu. Lorsque le voyant DEL ALIMENTATION / VEILLE s'allume en rouge, cela signifie que le projecteur est entré en mode Veille.

Si vous souhaitez rallumer le projecteur, vous devez attendre que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et soit entré en mode veille. Une fois en mode Veille, pressez simplement le bouton « ⏻ » pour redémarrer le projecteur.

3. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et du projecteur.
4. N'allumez pas le projecteur tout de suite après l'avoir mis hors tension.



- ❖ Contactez le centre de réparation le plus proche si le projecteur affiche ces symptômes.

Voyant d'avertissement

Lorsque les voyants d'avertissement (voir ci-dessous) s'allument, le projecteur s'éteindra automatiquement :

- ❖ voyants « Lampe » LED en rouge solide.
- ❖ Le voyant « TEMP » rouge indique que le projecteur a surchauffé. Dans des conditions normales, le projecteur se rallumera une fois qu'il sera refroidi.

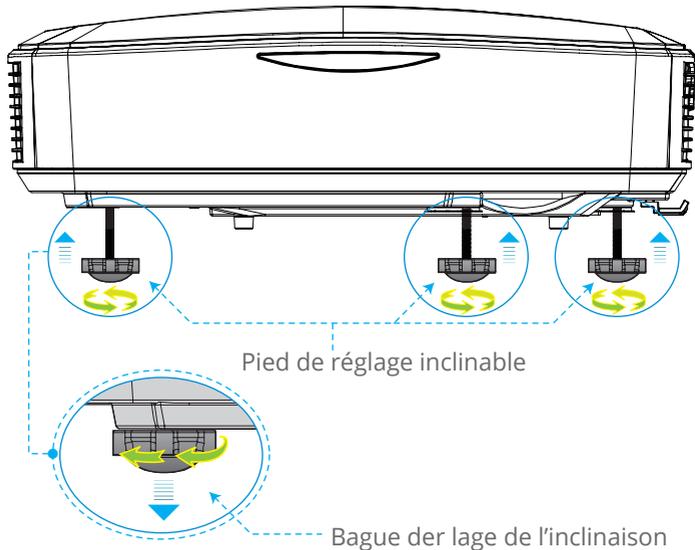
Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, attendez 30 secondes et réessayez. Si le voyant d'avertissement s'allume de nouveau, contactez votre centre de service le plus proche pour de l'aide.

Réglage de l'image Projetée

Réglage de la hauteur du projecteur

Le projecteur est équipé d'un pied réglable pour régler la hauteur de l'image.

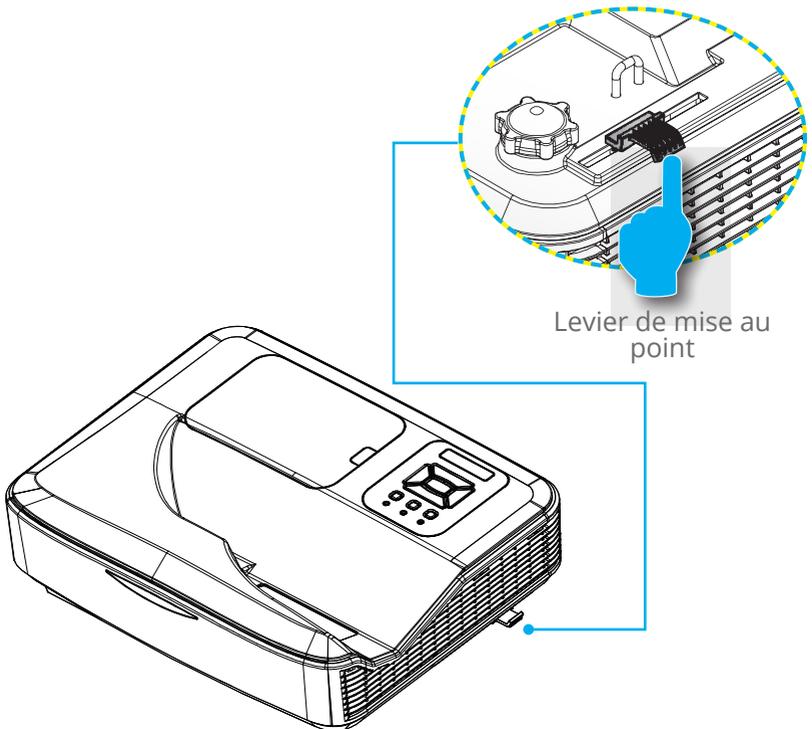
1. Repérez le pied réglable que vous souhaitez modifier sous le projecteur.
2. Faites tourner la bague réglable dans le sens des aiguilles d'une montre pour faire monter le projecteur ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour l'abaisser. Répétez cette opération avec les autres pieds si nécessaire.



Réglage de la mise au point du projecteur

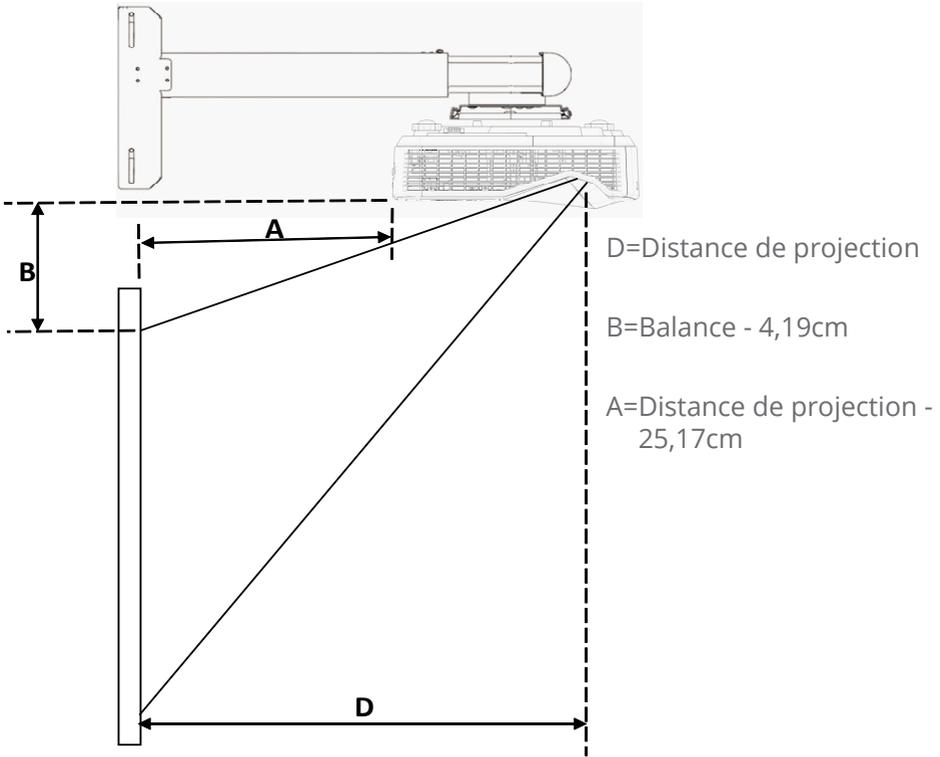
Pour focaliser l'image, faites glisser le levier de mise au point vers la gauche / droite jusqu'à ce que l'image soit nette.

- ▶ Séries WXGA : La mise au point du projecteur opère à des distances comprises entre 1,499 et 2,06 pieds (0,457 et 0,628 mètres).



Réglage de la taille de l'image Projetée (Diagonale)

- Séries WXGA : Taille de l'image projetée entre de 80" à 110" (2,032 et 2,794 mètres).



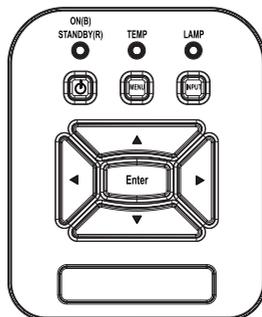
Diagonale de l'écran	Taille de l'écran		Distance de Projection (D)	Distance de Projection (A)	V-Balance (B)
	cm				
	W (Largeur)	H (Hauteur)	cm	cm	cm
80	172,3	107,7	45,7	21,0	14,26
81	174,5	109	46,2	21,6	14,49
82	176,6	110,4	46,8	22,1	14,74
83	178,8	111,7	47,4	22,7	14,97
84	180,9	113,1	47,9	23,3	15,22
85	183,1	114,4	48,5	23,9	15,45
86	185,2	115,8	49,1	24,4	15,70

Diagonale de l'écran	Taille de l'écran		Distance de Projection (D)	Distance de Projection (A)	V-Balance (B)
	cm				
	W (Largeur)	H (Hauteur)	cm	cm	cm
87	187,4	117,1	49,7	25,0	15,93
88	189,5	118,5	50,2	25,5	16,17
89	191,7	119,8	50,8	26,1	16,40
90	193,9	121,2	51,4	26,7	16,65
91	196	122,5	51,9	27,3	16,88
92	198,2	123,9	52,5	27,9	17,13
93	200,3	125,2	53,1	28,4	17,36
94	202,5	126,5	53,7	29,0	17,59
95	204,6	127,9	54,2	29,5	17,84
96	206,8	129,2	54,8	30,1	18,07
97	208,9	130,6	55,4	30,7	18,32
98	211,1	131,9	55,9	31,3	18,55
99	213,2	133,3	56,5	31,8	18,79
100	215,4	134,6	57,1	32,4	19,02
101	217,5	136	57,6	33,0	19,27
102	219,7	137,3	58,2	33,6	19,50
103	221,9	138,7	58,8	34,1	19,75
104	224	140	59,4	34,7	19,98
105	226,2	141,4	59,9	35,3	20,23
106	228,3	142,7	60,5	35,8	20,46
107	230,5	144	61,1	36,4	20,69
108	232,6	145,4	61,6	37,0	20,94
109	234,8	146,7	62,2	37,6	21,17
110	236,9	148,1	62,8	38,1	21,41

Commandes utilisateur

Panneau de commandes et télécommande

Panneau de configuration



Utiliser le Panneau de Contrôle

ALIMENTATION/ MARCHE		Appuyez sur « Alimentation » pour allumer / éteindre le projecteur.
Entrer		Appuyez sur « Entrée » pour confirmer votre sélection d'élément.
ENTRÉE		Appuyez sur « ENTRER » pour sélectionner la source du signal.
MENU		Pressez « MENU » pour ouvrir le menu OSD (affichage à l'écran). Pour fermer le menu OSD, pressez de nouveau « MENU ».
Quatre touches de sélection directionnelles		Appuyez sur ▲▼◀▶ r pour sélectionner l'élément.
DEL de la Lampe		Cela indique l'état de la lampe du projecteur.
LED TEMP		Cela indique l'état de la lampe du projecteur.
DEL MARCHE / VEILLE		Cela indique l'état du projecteur.

Télécommande



Utiliser la Télécommande	
DEL	Indicateur à DEL.
Puissance 	Appuyez sur Alimentation pour allumer / éteindre le projecteur.
Sortie	Appuyez sur « Quitter » pour fermer le menu OSD.
Zoom +	Zoom avant de l'affichage du projecteur
Remise à zéro	Réinitialiser les ajustements au réglage par défaut.
Zoom -	Zoom arrière de l'affichage du projecteur.
Entrer	Confirmer votre élément sélectionné.
Entrée	Pressez « Source » pour sélectionner le signal d'entrée.
Automatique	Synchronise automatiquement le projecteur avec la source.
Quatre touches de sélection directionnelles	Utilisez ▲▼◀▶ pour sélectionner un élément ou ajuster votre sélection.
Trapèze +/-	Corrige la distorsion de l'image causée par l'inclinaison du projecteur.
Volume +/-	Ajust le Volume.
Aspect	Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité
Menu	Pressez « Menu » pour ouvrir le menu OSD (affichage à l'écran). Pour fermer le menu OSD, pressez de nouveau « Menu ».

Commandes utilisateur



Utiliser la Télécommande

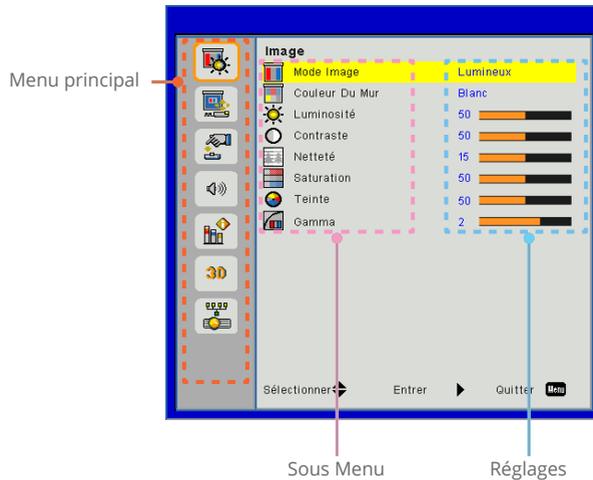
VGA1	Appuyez sur « VGA 1 » pour choisir l'entrée VGA 1.
Écran blanc/vidéo	Eteint / rallume momentanément l'audio et la vidéo.
HDMI1	Appuyez sur « HDMI1 » pour choisir l'entrée HDMI 1.
HDMI2	Appuyez sur « HDMI2 » pour choisir l'entrée HDMI 2.
VGA2	Appuyez sur « VGA 2 » pour choisir l'entrée VGA 2.
Vidéo	Pressez « Vidéo » pour choisir la source vidéo composite.
Geler/bloquer l'écran	Pause de l'image à l'écran. Appuyez encore une fois pour arrêter la pause.
Image	Sélectionnez le mode couleur : de Lumineux, PC, Film, Jeux et Utilisateur.

Menus d'affichage à l'écran

Le projecteur dispose d'un affichage à l'écran multilingue qui vous permet de faire des réglages d'image et de modifier une variété de paramètres.

Comment procéder

1. Pour ouvrir le menu OSD, pressez le bouton « Menu » sur la télécommande ou sur le panneau de commandes du projecteur.
2. Quand le menu est affiché, utilisez les boutons ▲▼ pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lors de la sélection d'une page en particulier, pressez ► ou « Entrer » pour entrer dans le sous-menu.
3. Utilisez les touches ▲▼ pour sélectionner l'élément voulu et ajuster les paramètres avec la touche ◀▶.
4. Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
5. Pressez « Entrer » pour confirmer et l'écran retournera au menu principal.
6. Pour quitter, pressez de nouveau « Menu ». Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Commandes utilisateur

Image



Mode Image

Il existe de nombreux préréglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images. Utilisez les boutons ◀ ou ▶ pour sélectionner un élément.

- ▶ Lumineux : Pour optimiser la luminosité.
- ▶ PC : Pour la présentation en réunion.
- ▶ Film : Pour la lecture de contenu vidéo.
- ▶ Jeu : Pour les contenus ludiques.
- ▶ Utilisateur : Mémoire des réglages personnalisés de l'utilisateur.

Couleur Du Mur

Utilisez cette fonction pour obtenir une image optimisée de l'écran en fonction de la couleur du mur. Vous pouvez choisir parmi « Blanc », « Jaune pâle », « Bleu pâle », « Rose », et « Vert foncé ».

Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour assombrir l'image.

Contraste

Le contraste contrôle la différence entre les zones claires et sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer le contraste.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour augmenter le contraste.



- ❖ Les fonctions « Netteté », « Saturation » et « Teinte » sont disponibles uniquement dans le mode Vidéo.

Netteté

Règle la netteté de l'image.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer la netteté.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour augmenter la netteté.

Saturation

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer la saturation de l'image.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour augmenter la saturation de l'image

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

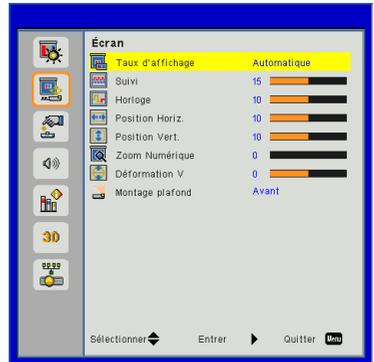
- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer la quantité de vert dans l'image.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.

Gamma

Cela vous permet d'ajuster la valeur gamma afin d'obtenir le meilleur contraste d'image pour l'entrée.

Commandes utilisateur

Écran



Taux d'affichage

- ▶ Automatique : Gardez le rapport largeur-hauteur de l'image pour optimiser l'image afin qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux.
- ▶ 4:3 : L'image sera réduite pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3.
- ▶ 16:9 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9.
- ▶ 16:10 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:10. (seulement pour SSI 1080p).
- ▶ UWHD : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:6 (uniquement pour Ultrawide).



- ❖ L'amplitude de
« Position Horiz.
» et
« Position Vert. »
dépendent de la
source.

Suivi

Synchronise la fréquence du signal de l'affichage avec la carte graphique. Si l'image semble ne pas être stable ou papillote, utiliser cette fonction pour la corriger.

Horloge

Ajuster pour obtenir une image optimale quand il ya un scintillement vertical dans l'image.

Position Horiz.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour déplacer l'image vers la droite.

Position Vert.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour déplacer l'image vers le haut.

Zoom Numérique

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour réduire la taille d'une image.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour agrandir une image sur l'écran de projection.

Déformation V

Pressez le bouton ◀ ou ▶ pour ajouter la distorsion verticale de l'image. Si l'image a une forme de trapèze, cette option peut vous aider à la rendre plus rectangulaire.

Montage plafond

- ▶ Avant : L'image est projetée directement sur l'écran.
- ▶ Pl. avt : C'est la sélection par défaut. Quand sélectionnée, l'image tournera à l'envers.
- ▶ Arrière : Quand sélectionnée, l'image apparaîtra renversée.
- ▶ Pl. arr. : Quand sélectionnée, l'image apparaîtra renversée dans la position à l'envers.

Commandes utilisateur

Réglages



Langue

Choisissez le menu OSD multilingue. Pressez le bouton ◀ ou ▶ pour passer au sous-menu puis utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue préférée. Pressez ▶ sur la télécommande pour terminer votre sélection.



Pos. Menu

Choisissez la position du menu sur l'écran d'affichage.

Sous-titrage

Utilisez cette fonction pour activer le menu de sous-titrage. Sélectionnez une option appropriée : OFF, CC1, CC2, CC3, et CC4.

VGA Out (Veille)

Choisissez « ON » pour activer la connexion VGA OUT.

LAN (EN MODE STANDBY)

Choisissez « ON » pour activer la connexion LAN. Choisissez « OFF » pour désactiver la connexion LAN.

VGA-2 (Fonction)

- ▶ Saisissez : Choisissez « Saisissez » pour permettre au port VGA fonctionner comme une fonction d'entrée VGA.
- ▶ Sortie : Choisissez « Sortie » pour permettre la sortie VGA de fonctionner une fois que le projecteur est allumé.

Séquence tests

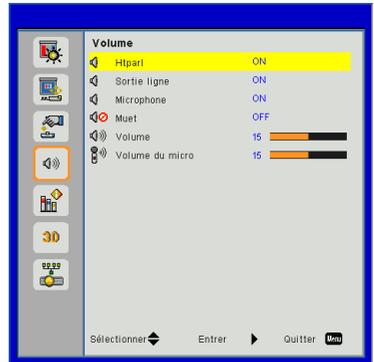
Afficher un motif de test.

Réin.

Choisissez « Oui » pour revenir dans tous les menus aux paramètres d'usine.

Commandes utilisateur

Volume



Htparl

- ▶ Sélectionnez « ON » pour activer la fonction 3D.
- ▶ Choisissez « OFF » pour désactiver la fonction 3D.

Sortie ligne

- ▶ Choisissez « ON » pour activer la fonction sortie ligne.
- ▶ Choisissez « OFF » pour désactiver la fonction sortie ligne.

Microphone

- ▶ Choisissez « ON » pour activer le son du microphone.
- ▶ Choisissez « OFF » pour désactiver le son du microphone.

Muet

- ▶ Choisissez « ON » pour désactiver le son.
- ▶ Choisissez « OFF » pour activer le son.

Volume

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer le volume sonore.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour augmenter le volume sonore.

Volume du micro

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le volume du micro.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le volume du micro.

Options



Logo

Utilisez cette fonction pour sélectionner l'écran de démarrage désiré. Si des modifications ont été effectuées, elles prendront effet au prochain démarrage du projecteur.

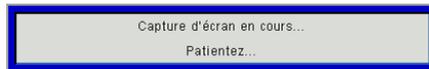
- ▶ Val. par défaut : Cran de démarrage par défaut.
- ▶ Utilisateur : Utiliser mémoriser l'image à partir de la fonction « Capture logo ».



- ❖ Pour capturer un logo avec succès, veuillez vous assurer que l'image à l'écran ne dépasse pas la résolution native du projecteur. (WXGA : 1280x800).
- ❖ « Capture logo » n'est pas disponible lorsque la 3D est activée.
- ❖ Avant d'activer cette fonction, il est recommandé que « Taux d'affichage » soit réglé sur « Automatique ».

Capture logo

Appuyez sur le bouton ► pour capturer un instantané de l'image actuellement affichée sur l'écran.



Source auto

- ▶ ON : le projecteur cherchera d'autres signaux si le signal d'entrée actif est perdu.
- ▶ OFF : Le projecteur cherchera uniquement au sein des connexions source actuelles.

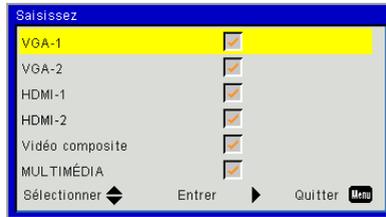
Saisissez

Appuyez sur le bouton ► pour activer / désactiver les sources d'entrée. Le projecteur ne recherchera pas les entrées qui ne sont pas sélectionnées.

Commandes utilisateur



- ❖ « Noir dynamique » est disponible lorsque « Mode Image » est défini sur « Film ».
- ❖ « Noir dynamique » n'est pas disponible lorsque « 3D » ou « Interactif » est activé.
- ❖ Lorsque « Noir dynamique » est disponible, « Mode d'alimentation de la lampe » n'est pas disponible.



Arrêt Auto (Min)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).

Paramètres Lampe

Rendez-vous en page 32.

Haute Altitude

- ▶ ON : Le ventilateur va tourner très rapidement. Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez ce projecteur dans un endroit situé à plus de 2500 mètres / 762 pieds d'altitude.
- ▶ OFF : les ventilateurs intégrés tournent à des températures variables en fonction de la température interne.

Rappel filtres (hr)

- ▶ Rappel filtres (hr) : Réglez l'heure de rappel du filtre.
- ▶ Rappel nettoyage : Sélectionnez « Oui » pour remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation du filtre à poussière après son remplacement ou son nettoyage.

Informations

Afficher les informations du projecteur pour le nom du modèle, SNID, la source, la résolution, la version du logiciel, et le rapport d'aspect de l'écran.

Options | Paramètres Lampe



Heures d'utilisation de la lampe (Normal)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode Normal.

Heures d'utilisation de la lampe (ECO)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode ECO.

Mode d'alimentation de la lampe

- ▶ Normal : Mode normale.
- ▶ ECO : Utiliser cette fonction pour atténuer la lampe du projecteur, ce qui baissera la consommation de courant et prolongera la durée de vie de la lampe.

Réinitialisé heures lampe

Sélectionnez « Oui » pour réinitialiser le décompte des heures de vie de la lampe après l'avoir remplacée.

Commandes utilisateur

3D



- ❖ « Frame Sequential » est pris en charge par les signaux d'entrée 3D DLP Link des connecteurs VGA / HDMI.
- ❖ « Frame Sequential » / « Field Sequential » sont pris en charge par les signaux d'entrée HQFS 3D à partir de ces connecteurs Composite / S-Video
- ❖ « Frame Packing » / « Side-by-Side (Half) » / « Top and Bottom » sont pris en charge à partir des signaux d'entrée HDMI 1.4a 3D.

3D

- ▶ Automatique : Lorsqu'un signal d'identification HDMI 1.4a 3D est détecté, l'image 3D est automatiquement sélectionnée.
- ▶ Sélectionnez « ON » pour activer la fonction 3D.
- ▶ Choisissez « OFF » pour désactiver la fonction 3D.

Invers. 3D

Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous devrez peut-être exécuter « Inverser » pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche / droite afin de voir l'image correctement.

3D Format

Utilisez cette fonction pour sélectionner le format 3D. Les options sont : « Frame Packing », « Side-by-Side(Half) », « Top and Bottom », « Frame Sequential », et « Field Sequential ».

1080p@24

Utilisez cette fonction pour sélectionner un taux de rafraîchissement de 96 ou 144Hz lors de l'utilisation de lunettes 3D dans la configuration 1080p @ 24 images.

Interactif



- ❖ La fonction interactive est disponible lors de l'affichage de l'image depuis une source HDMI / VGA. Les autres sources ne sont pas pris en charge.
- ❖ Si la fonction « 3D » ou «Noir Dynamique» est activée, « Interactif » ne sera pas prise en charge.
- ❖ Fonction d'interaction : Veuillez préciser que la fonction d'interaction n'est que pour le modèle Usti. La fonction d'interaction n'est pas disponible pour le modèle UST.

Rég. Interactif

- ▶ Sélectionnez « ON » pour activer la fonction Interaction.
- ▶ Choisissez « OFF » pour désactiver la fonction Interaction.

Vous devez débrancher le câble mini-USB qui se connecte au PC Portable / Fixe avec le projecteur avant d'utiliser la fonction interactive. Après avoir effectué les réglages dans l'OSD, utilisez le câble mini-USB pour connecter le PC Portable / Fixe avec le projecteur.

Commandes utilisateur

LAN



État

Affiche l'état de connexion du réseau.

DHCP

Configurer les paramètres DHCP.

- ▶ ON : Choisissez « ON » pour permettre au projecteur d'obtenir automatiquement une adresse IP sur votre réseau.
- ▶ OFF : Choisissez « OFF » pour attribuer manuellement IP, masque de sous-réseau, passerelle et configuration DNS.

Adresse IP

Affiche une adresse IP.

Masque sous-réseau

Affiche le numéro de masque de sous-réseau.

Passerelle

Affiche la passerelle par défaut du réseau connecté au projecteur.

DNS

Affiche le numéro DNS.

Adresse MAC

Affiche l'adresse MAC.

Nom du groupe

Affiche le nom de groupe.

Nom du projecteur

Affiche le nom du projecteur.

Emplacement

Affiche l'emplacement du projecteur

Contact

Affiche les informations concernant le contact.

Commandes utilisateur

Comment utiliser un navigateur web pour contrôler votre projecteur

1. Activer DHCP permet au serveur DHCP d'assigner automatiquement une adresse IP, ou d'entrer manuellement les informations réseau requises.
4. Les limitations suivantes s'appliquent en termes de longueur (caractères spéciaux et espace compris) dans l'onglet [outils] :

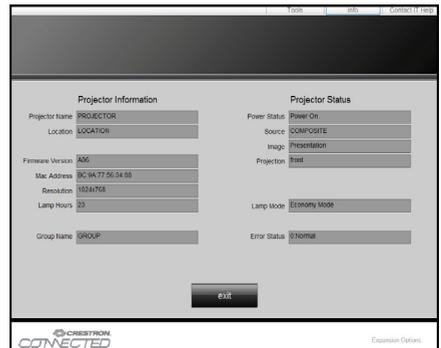
Status	Connect
DHCP	Off
Password Reminder	
IP Address	172.16.1.42
Subnet Mask	255.255.255.0
Gateway	172.16.1.254
DNS	172.16.1.1

2. Puis choisissez appliquer et pressez sur le bouton pour terminer le processus de configuration.
3. Lancez votre navigateur web et saisissez l'adresse IP indiquée dans le menu LAN de l'écran OSD, la page web s'affichera comme illustré ci-dessous :



❖ Lorsque vous utilisez l'adresse IP du projecteur, vous ne pouvez pas vous connecter à votre serveur de services.

Catégorie	Item	Nombre max. de caractères
Contrôle de Creston	Adresse IP	15
	ID IP	2
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Localisation	9
	Assigné à	9
Configuration du réseau	DHCP (Activé)	(N/A)
	Adresse IP	15
	Masque s.-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
Mot de passe utilisateur	Serveur DNS	15
	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	15
Mot de passe administrateur	Confirmez	15
	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	15
	Confirmez	15



Lorsque vous établissez une connexion directe entre votre ordinateur et le projecteur

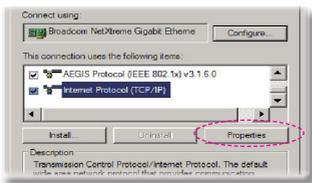
Etape 1 : Trouvez une adresse IP (192.168.0.100) depuis la fonction LAN du projecteur.

IP Address	192	168	000	100
------------	-----	-----	-----	-----

Etape 2 : Sélectionnez Appliquer et pressez le bouton « Entrer » pour soumettre la fonction ou pressez la touche « Menu » pour quitter.

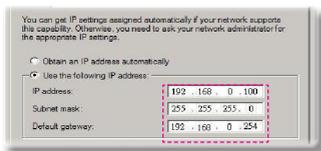
Etape 3 : Pour ouvrir Connexions réseaux, cliquez sur **Démarrer**, cliquez sur **Panneau de Commandes**, cliquez sur **Réseau et Connexions Internet**, et ensuite cliquez sur **Connexions Réseaux**. Cliquez sur la connexion que vous voulez configurer, et ensuite, sous **Tâches réseau**, cliquez sur **Changer les paramètres de cette connexion**.

Etape 4 : Sur l'onglet **Général**, sous **Cette connexion utilise les éléments suivants**, cliquez sur **Protocole IP (TCP / IP)**, et ensuite cliquez « **Propriétés.** »

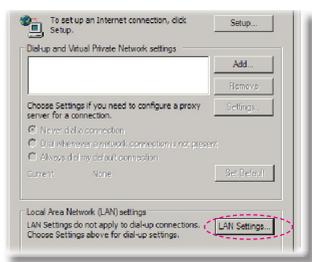


Etape 5 : Cliquez sur **Utiliser l'adresse IP** suivante, et tapez comme ci-dessous :

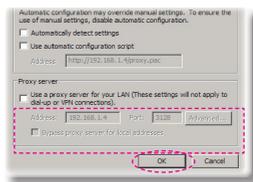
- 1) Adresse IP : 192.168.0.100
- 2) Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
- 3) Passerelle par défaut : 192.168.0.254



Etape 6 : Pour ouvrir Options Internet, cliquez sur le navigateur IE, cliquez sur Options Internet, cliquez sur **Onglet connexions** et cliquez sur « Paramètres LAN ... ».



Etape 7 : La boîte de dialogue **Paramètres de Réseau Local (LAN)** apparaît. Dans la **Zone du serveur proxy**, annulez la case à cocher **Utiliser un serveur proxy pour votre LAN**, ensuite cliquez le bouton « OK » deux fois.



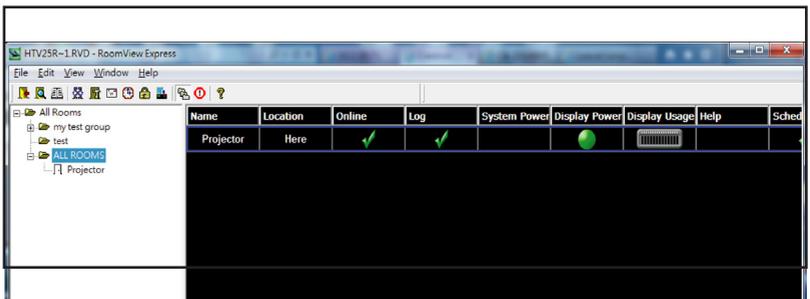
Etape 8 : Ouvrez votre IE et entrez l'adresse IP 192.168.0.100 dans l'URL, puis appuyez sur « Entrer ».

Commandes utilisateur

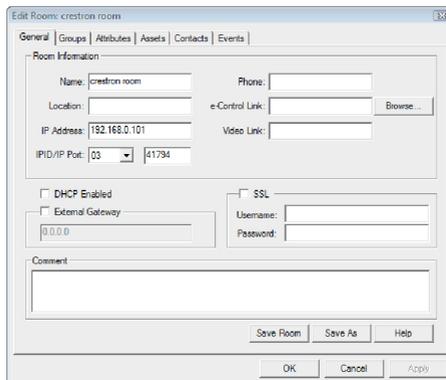
Outil de contrôle Crestron RoomView

Crestron RoomView™ fournit une station de surveillance centrale pour les systèmes comportant plus de 250 projecteurs sur un seul réseau Ethernet (il est possible d'en avoir plus, le nombre dépend de la combinaison des adresses IP et des ID IP). Crestron RoomView surveille chaque projecteur, y compris le statut en ligne du projecteur, l'alimentation du système, la durée de vie de la lampe, les paramètres réseau et les pannes matérielles, ainsi que tout attribut personnalisé définis par l'administrateur. L'administrateur peut ajouter, supprimer ou modifier des informations sur la salle, les coordonnées et les événements enregistrés automatiquement par le logiciel pour tous les utilisateurs. (Voir la figure ci-dessous)

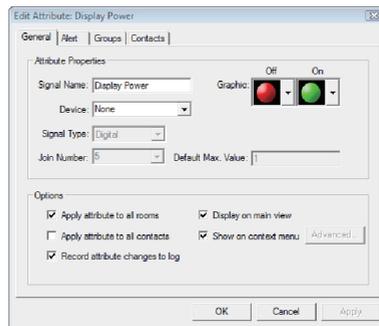
1. Écran principal



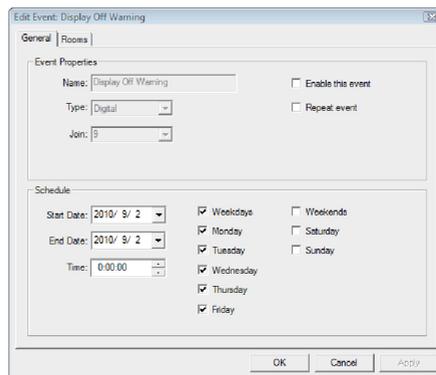
2. Modifier une salle



3. Modifier un attribut



4. Modifier un évènement



***Pour plus d'informations, veuillez visiter :
<http://www.crestron.com> & www.crestron.com/getroomview.***

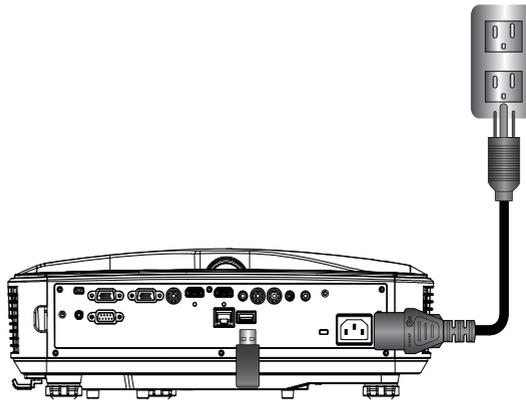
Accès aux fichiers multimédia

Ce projecteur prend en charge deux méthodes pour projeter les fichiers multimédias (photos, vidéos, musique, documents) stockées sur les périphériques suivants :

- a. via dongle sans fil (en option) - accédez sans fil aux fichiers multimédias stockés sur votre téléphone mobile, tablette PC, ordinateur portable ou de bureau.
- b. via un lecteur USB - accédez directement aux fichiers multimédias stockés dans l'appareil.

Comment accéder au mode multimédia

1. Branchez un dongle sans fil ou un lecteur USB dans le connecteur USB à l'arrière du projecteur.



2. Pour allumer le projecteur, appuyez sur le bouton « ENTRÉE » de la télécommande ou sur le bouton du panneau de commande. Lorsque le menu de sélection des entrées s'affiche, appuyez sur les boutons ▲ ▼ pour sélectionner « Multimedia » et la touche « Entrer » pour confirmer.

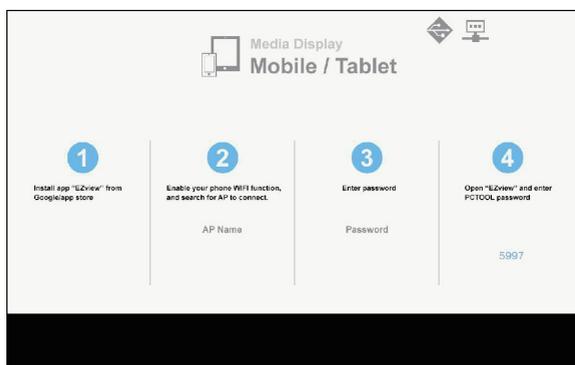
Affichage mobile

Pour accéder aux fichiers multimédias stockés sur votre appareil ou tablette PC mobile, procédez comme suit :

1. Dans le menu **Multimédia**, sélectionnez **Mobile / Tablette**.



2. Sur votre appareil mobile ou votre tablette PC, téléchargez « EZView » via l'App Store (iOS) ou le Play Store (Android).

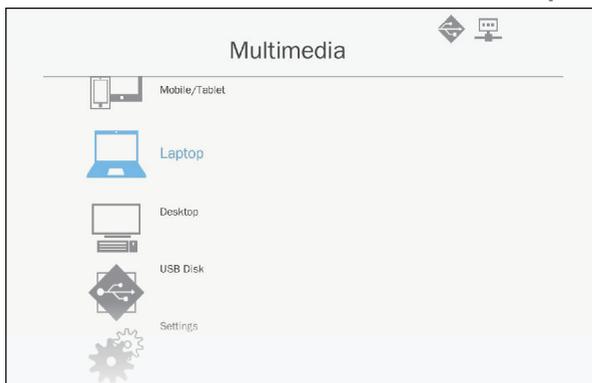


3. Activez votre mobile ou tablette PC WiFi, et recherchez le nom AP répertorié dans la liste des réseaux Wi-Fi.
4. Lors de la connexion initiale, vous serez invité à entrer un mot de passe. Entrez le mot de passe.
5. Lancez « EZView » et entrez le mot de passe PCTOOL.
6. Attendez jusqu'à ce que la connexion soit établie. Les fichiers multimédias sur votre appareil mobile ou votre tablette PC peuvent être accessibles en utilisant le projecteur.

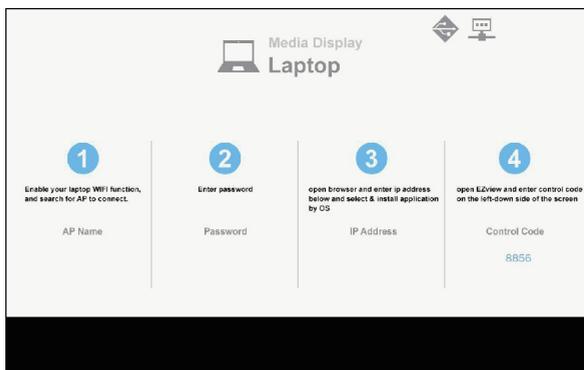
Affichage portable

Pour accéder aux fichiers multimédias stockés sur votre ordinateur portable / notebook, procédez comme suit :

1. Dans le menu **Multimédia**, sélectionnez ordinateur **portable**.



2. Activer votre fonction WiFi sur ordinateur portable / notebook, et rechercher le nom AP répertorié dans la liste des réseaux Wi-Fi.



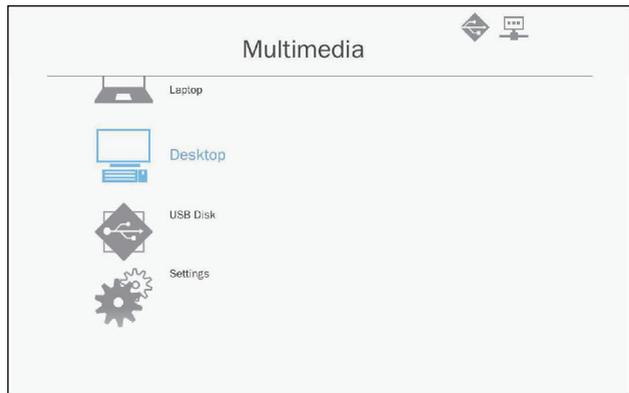
3. Lors de la connexion initiale, vous serez invité à entrer un mot de passe. Entrez le mot de passe.
4. Ouvrez votre navigateur Web et saisissez l'adresse IP. Ensuite, sélectionnez « Wifi » sur le côté gauche de l'écran et installez l'application requise par le système d'exploitation.
5. Lancez « EZView » et entrez le code de commande représenté sur le côté inférieur droit de l'écran.

6. Attendez jusqu'à ce que la connexion soit établie. Les fichiers multimédias sur votre ordinateur portable / notebook peuvent être accessibles en utilisant le projecteur.

Affichage du bureau

Pour accéder aux fichiers multimédias stockés sur votre bureau, procédez comme suit :

1. Dans le menu **Multimédia**, sélectionnez **Bureau**.



2. Ouvrez votre navigateur Web et saisissez l'adresse IP. Ensuite, sélectionnez « Wifi » sur le côté gauche de l'écran et installer l'application requise par le système d'exploitation.



3. Lancez « EZView » et entrez le code de commande représenté sur le côté inférieur droit de l'écran.
4. Attendez jusqu'à ce que la connexion soit établie. Les fichiers multimédias sur votre bureau peuvent être accessibles en utilisant le projecteur.

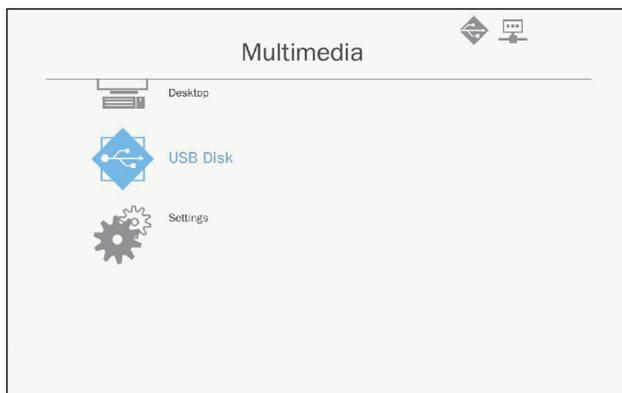
Affichage depuis stockage USB

Pour accéder aux fichiers multimédias stockés sur votre lecteur USB, procédez comme suit :

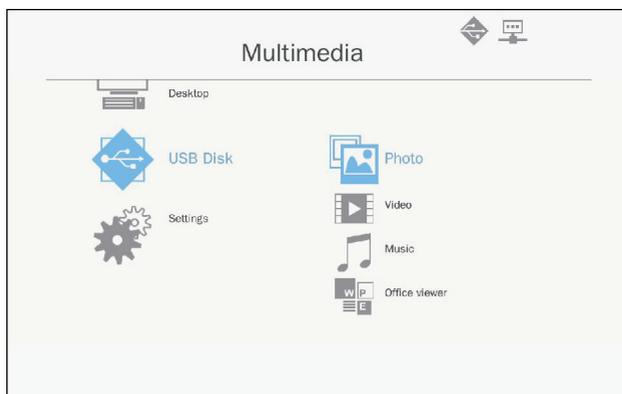
Formats de fichier supportés

Catégorie Multimédia	Format du Fichier
Photo	BMP, JPG, PNG
Musique	MP3, WMA
Vidéo	AVI, MOV, MP4, RM, RMVB, DAT, MPG, ISO, TS, MKV, VOB, et WMV
Document	WORD, EXCEL, PPT, PDF

1. Dans le menu **Multimédia**, sélectionnez **disque USB**.



2. Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner la catégorie de fichier et appuyez sur la touche « Entrée ».

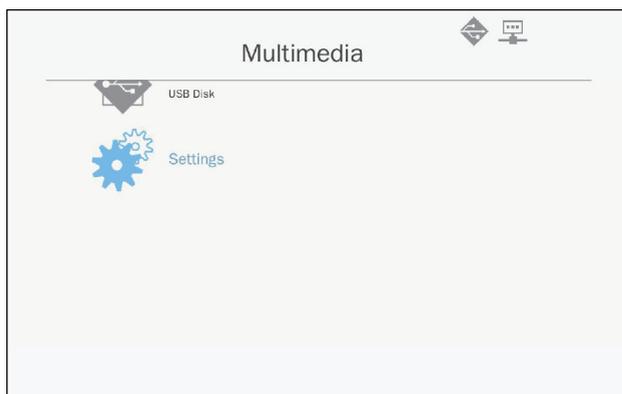


3. Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner le fichier à voir / jouer et appuyez sur la touche « Entrée » pour confirmer.

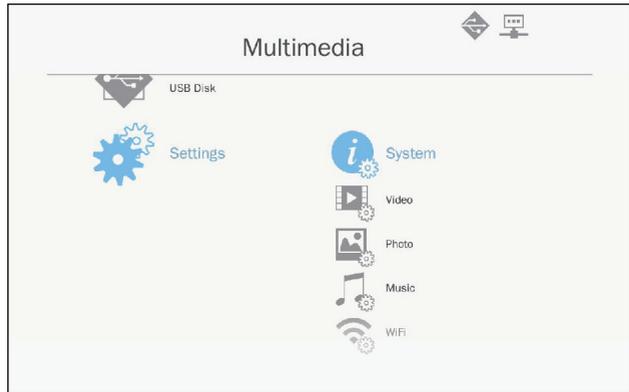
Paramètres configuration multimédia

Pour modifier les paramètres, procédez comme suit :

1. Dans le menu **Multimédia**, sélectionnez **Paramètres**.



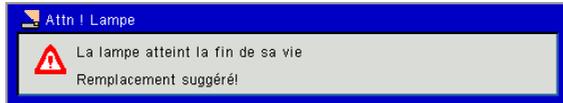
- Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner l'option souhaitée dans le menu et appuyez sur la touche « Entrée » pour entrer dans le sous-menu.



- ▶ Système : Sélectionnez cette option pour afficher la version du firmware et mise à jour firmware.
 - ▶ Vidéo : Sélectionnez cette option pour changer le rapport d'affichage et définir le mode répétition.
 - ▶ Photo : Sélectionnez cette option pour changer le rapport d'affichage, le motif du diaporama et la durée diaporama.
 - ▶ Musique : Sélectionnez cette option pour définir le mode de répétition.
 - ▶ WiFi : Sélectionnez cette option pour configurer la connexion Wi-Fi.
- Utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner ou ajuster le réglage et appuyez sur la touche « Entrée » pour confirmer.

Remplacer la lampe

Ce projecteur détectera automatiquement la durée de vie de sa lampe. Lorsque la durée de vie de la lampe est sur le point d'expirer, un message d'avertissement sera affiché.



Quand vous voyez ce message, veuillez contacter le revendeur ou centre de service local pour remplacer la lampe dès que possible. Veuillez-vous assurez que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant le remplacement de la lampe.

 CAUTION! 小心!

CAUTION:
HIGH-PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDLED.
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS

ATTENTION: Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées. Confier l'entretien à une personne qualifiée

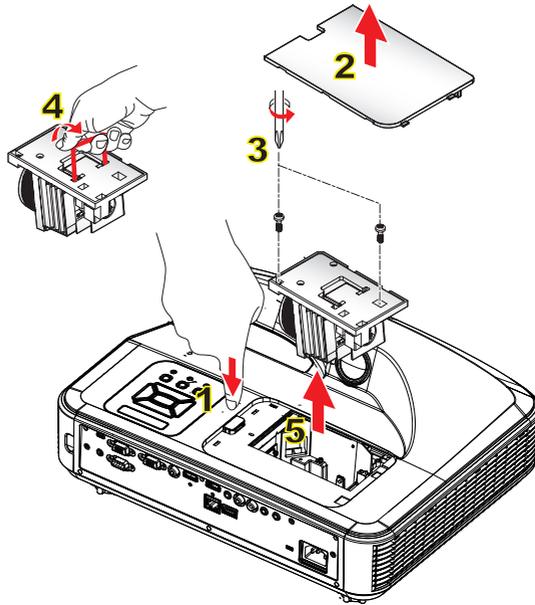
注意:
如果处理不当, 高压灯泡可能会爆炸, 请参阅更换灯泡的说明

LAMPS CONTAIN MERCURY AND MUST BE RECYCLED OR DISPOSED OF ACCORDING TO LOCAL, STATE, OR FEDERAL LAWS.

 灯泡内含汞, 必须根据当地、州或联邦法律进行回收或处理。

-  Avertissement : Si le projecteur est installé au plafond, veuillez manipuler avec précaution lorsque vous ouvrez le couvercle de la lampe. Si le projecteur est installé au plafond, nous vous suggérons de porter des lunettes de sécurité lors du remplacement de la lampe. « Toujours manipuler avec soin pour éviter tout composant desserré de tomber du projecteur. »
-  Avertissement : Le volet de la lampe peut être chaud! Remplacer la lampe après qu'elle soit refroidie!
-  Avertissement : Pour réduire le risque de blessures corporelles, veuillez empêcher le module de la lampe de tomber et éviter de toucher la lampe. Si la lampe tombe, elle peut être brisée, ce qui risque de causer des blessures.

- ❖ Les vis de la lanterne et de la lampe ne doivent pas être enlevées.
- ❖ Si le couvercle de la lampe n'a pas encore été réinstallé sur le projecteur, le projecteur ne peut pas être allumé.
- ❖ Ne touchez aucune partie en verre de la lampe. Huiler les mains risque de causer la lampe de se casser. Si vous touchez accidentellement le module de lampe, veuillez le nettoyer avec un chiffon sec.



○ Procédure de nettoyage du filtre à air : ○

1. Appuyez sur « **U** » le bouton pour éteindre le projecteur.
2. Refroidir le projecteur pendant au moins 30 minutes.
3. Retirez le câble d'alimentation.
4. Pressez le bouton de déverrouillage et tirer vers le haut le couvercle de la lampe des principaux composants. **1**
5. Tirez vers le haut et retirez le couvercle. **2**
6. Dévissez les deux vis sur module de la lampe. **3**
7. Tirez la poignée de la lampe **4**, et retirez le module de la lampe soigneusement et lentement. **5**

Suivez les étapes précitées dans l'ordre inverse pour installer le module de lampe.

8. Une fois le module de la lampe remplacé, allumer le projecteur et réinitialiser le compteur d'heures de la lampe.

Pour réinitialiser la lampe, veuillez terminer les étapes suivantes :

- (i) Appuyez sur **▼→▲→▲→◀→▲** pour ouvrir le menu « **Service** ».
- (ii) Sélectionnez « **réinitialiser le compteur d'heures de la lampe** ».
- (iii) Appuyez sur « **OK** » pour confirmer la sélection.

Installer et nettoyer le filtre à poussières optionnel

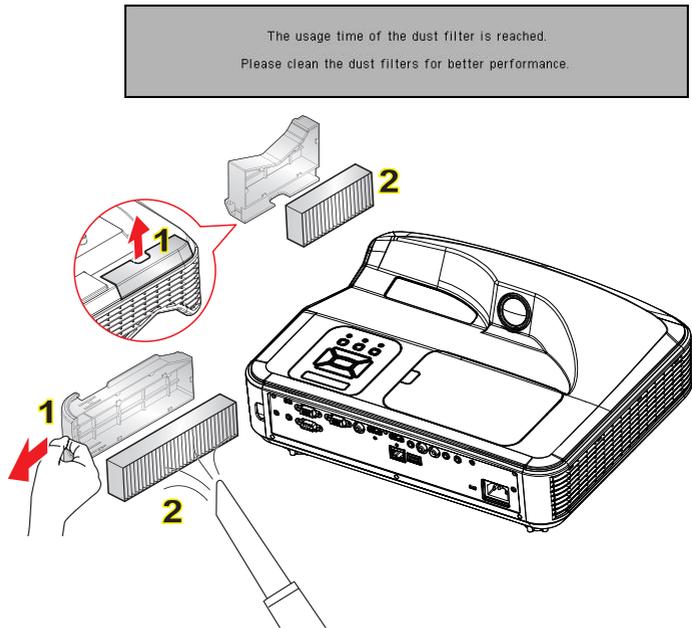
Nous vous recommandons de nettoyer le filtre à poussière en fonction du niveau de poussière de votre environnement.

Assurez-vous que le filtre à poussière ne soit jamais encrassé par la poussière et laisse toujours suffisamment l'air circuler facilement à travers.

Lorsque le message d'avertissement apparaît sur l'écran, procédez comme suit pour nettoyer le filtre à air :

NOTE

- ❖ Le filtre à poussière optionnel doit être utilisé dans des environnements poussiéreux.
- ❖ Si le filtre à poussière est installé, un entretien adéquat évite la surchauffe et un dysfonctionnement du projecteur.



○ Filtre à air - Procédure de nettoyage : ○

1. Eteindre le projecteur.
 2. Débranchez le cordon d'alimentation.
 3. Tirez sur le verrou et retirez le composant du filtre à poussière, comme indiqué dans l'illustration. **1**
 4. Retirez délicatement le filtre à poussière. Ensuite, utilisez l'aspirateur pour le nettoyer ou changer le filtre directement. Suivez les étapes précitées dans l'ordre inverse pour installer le filtre. **2**
- Pour installer le filtre, veuillez revenir à l'étape précédente.
5. Allumez le projecteur et réinitialisez le compteur d'utilisation du filtre après avoir remplacé le filtre à poussière.

Modes de compatibilité

► VGA Analogique

a. Signal PC			
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, Mac II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99
Apple, Mac II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64
	1280x1024	72	77
	1280x1024	75	80
QuadVGA	1280x960	60	60
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75

b. Minuteur étendu			
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [KHz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3
c. Composant signal			
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [KHz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50 (25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60 (30)	33,8
1080i	1920x1080	50 (25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

► HDMI Digital

a. Signal PC			
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, Mac II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99
Apple, Mac II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64
	1280x1024	72	77
	1280x1024	75	80
QuadVGA	1280x960	60	60
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75

b. Minuteur étendu			
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [KHz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3
c. HDMI - Signal vidéo			
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [KHz]
640x480p	640x480	59,94/60	31,5
480i	720x480 (1440x480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50 (25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60 (30)	33,8
1080i	1920x1080	50 (25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3
d. Minuteur 3D obligatoire HDMI 1.4a - Signal Vidéo			
Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [KHz]
Frame Packing	720p	50	
	720p	59,94/60	
	1080p	23,98/24	
Side-by-Side	1080i	50	
	1080i	59,94/60	
Top-and-Bottom	720p	50	
	720p	59,94/60	
	1080p	23,98/24	

Commandes RS232 et Liste des Fonctions du Protocole

► Paramètres port RS232

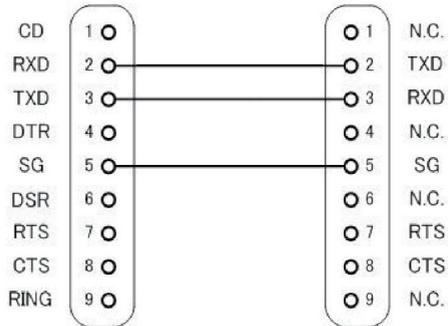
Articles	Méthode
Méthode de communication	Communication asynchrone
Bits par seconde	19200
Data bits	8 bits
Parité	None
Bit d'arrêt	1
Contrôle flux	None



❖ La prise RS232 est reliée à la terre.

► Signaux Connexion RS232

Port COM ordinateur (connecteur D-Sub à 9 broches) Port COM projecteur (connecteur D-Sub à 9 broches)



► Liste des commandes

Type de commande	Description de la Commande	Code ASCII					Lecture/Écriture	Retour Projecteur	Commentaire
		Entête	Msg ID	Com-mande	Espace	Valeur			
Touche/IR	Puissance	#	00	00		0 ~ 1	Écriture		0 : Off 1 : On
Touche/IR	Émuler Télécommande	#	00	01		1 ~ 10	Écriture		1 : Haut 2 : gauche 3 : Droite 4 : Bas 5 : Menu 6 : Source 7 : Trapèze + 8 : Trapèze - 9 : Volume + 10 : Volume -
Touche/IR	Resynchronisation	#	00	02		1	Écriture		VGA seulement
Touche/IR	AV muet (Masquer)	#	00	03		0 ~ 1	Écriture		0 : Off 1 : On
Touche/IR	Geler/bloquer	#	00	04		0 ~ 1	Écriture		0 : Dégeler / débloquer 1 : Geler/bloquer
Touche/IR	Source d'Entrée	#	00	05		1 ~ 6	Écriture		1 : VGA 1 2 : VGA 2 3 : HDMI 1 4 : HDMI 2 5 : Vidéo 6 : Multimédia
Image	Mode couleur	#	00	10		1 ~ 5	Écriture		1 : Lumineux 2 : PC 3 : FILM 4 : Jeu 5 : Utilisateur
Image	Luminosité	#	00	11		0 ~ 100	Écriture		
Image	Contraste	#	00	12		0 ~ 100	Écriture		
Image	Nettet	#	00	13		0 ~ 31	Écriture		Video seulement
Écran	Taux d'affichage	#	00	20		1 ~ 4	Écriture		1 : Automatique 2 : 4:3 3 : 16:9 4 : 16:10 / Ultra Large
Écran	Zoom	#	00	21		0 ~ 1	Écriture		0 : Zoom - 1 : Zoom +
Écran	Trapèze	#	00	22		-40 ~ 40	Écriture		

Annexes

Écran	Montage plafond	#	00	23		1 ~ 4	Écriture		1 : Avant 2 : Arrière 3 : Pl. avt 4 : Pl. arr.
Réglages	Langue	#	00	30		1 ~ 18	Écriture		1 : Français 2 : Allemand 3 : Suédois 4 : Français 5 : Arabe 6 : Hollandais ou néerlandais 7 : Norvégien 8 : Danois 9 : Chinois simplifié 10 : Polonais 11 : Coréen 12 : Russe 13 : Espagnol 14 : Chinois traditionnel 15 : Italien 16 : Portugais 17 : Turkish 18 : Japonais
Réglages	Pos. Menu	#	00	31		1 ~ 5	Écriture		1 : Haut G 2 : Haut D 3 : Centre 4 : Bas G 5 : Bas D
Réglages	Remise à zéro	#	00	32		1	Écriture		
Volume	Muet	#	00	40		0 ~ 1	Écriture		0 : Off 1 : On
Volume	Volume	#	00	41		0 ~ 30	Écriture		
Volume	Volume du micro	#	00	42		0 ~ 30	Écriture		
Options	Arrêt Auto (min)	#	00	50		0 ~ 120	Écriture		Étape = 5
Options	Haute Altitude	#	00	51		0 ~ 1	Écriture		0 : Off 1 : On
Image	Mode couleur Lire	#	00	110		1	Lire	Okn	n : 1/2/3/4/5 = Lumineux / PC / Film / Jeu / Utilisateur
Écran	Aspect Ratio Lire	#	00	120		1	Lire	Okn	n : 1/2/3/4 = Auto / 4:3 / 16:9 / 16:10
Options	Source d'entrée ((curr. Src (src. actuelle))	#	00	160		1	Lire	Okn	n : 0/1/2/3/4/5/6 = Aucun / VGA1 / VGA2 / HDMI1 / HDMI2 / Vidéo / Multimédia

Options	Version Logiciel	#	00	161		1	Lire	Okddd	ddd : Version FW
Options	Informations	#	00	162		1	Lire	Okabbbb ccdddee	a : État de l'alimentation / b : LD Heure / c : Source d'Entrée / d : Version de micrologiciel / e : Mode couleur

Liste des spécifications

Item	Spécification
Modèle	i3PROJECTOR 3303W
Résolutions	WXGA
Dimensions Carte Graphique DMD	0,65 "
Technologie Projecteur	DLP
Projecteur Lentille	Lentille fixe, f / 2,4
Technologie d'éclairage	Lampe intelligente Philips à économie d'énergie
Luminosité	Typique : 3500 lumens, Minimum : 3150 lumens
Contraste	Typique 1800 : 1, Min 1600 : 1. (Natif) Typique 10000 :1 Min 8000 :1. (Mode ratio à Contraste Élevé)
Résolutions compatibles	Jusqu'à 1080p @ 60Hz (CEA 861)
Rapport de projection	0,27
Poids (KG)	4,5 KG
Dimensions	383 mm (Largeur) x 310 mm (Profondeur) x 103 mm (Hauteur) (sans compter le pied)
Puissance Lumière	260W
Durée de Vie Lumière	3000 Heures / 4000 Heures (Mode ECO)
Puissance totale (W)	320W
Puissance en Veille (W)	<0,5W
Sortie audio	10W
Bruit de Fonctionnement	34db / 29db (Mode ECO)
Bornes d'entrée	
VGA et Y/Pb/Pr	X1 : Borne femelle D-sub 15 broches (bleu)
HDMI	X2 : Borne HDMI standard 1) Supporte Entrée HDMI avec HDMI 1.4a compatible. 2) Supporte une protection de contenu digital à de haute bande passante - HDCP standard 1.3 de Décembre 2006
VGA Audio	X1 : Mini fiche Stéréo
MIC	X1 : Mini fiche Stéréo
Vidéo composite	X1 : RCA (Jaune)

Audio composite	X2 : RCA à la fois gauche et droite
USB-A	X1 : pour Pen Drive (terminal tactile) et fournir 5V / 0.5A
Bornes de sortie	
Audio	X1 : Mini fiche Stéréo (verte)
VGA	X1 : D-sub borne femelle à 15 broches (noir) (Supporte VGA en fonction)
Autres Bornes	
Mini USB-B	Mini USB type B (pour le téléchargement de FW)
RS232	DB9 borne Mâle
RJ45	RJ45 pour le contrôle LAN

※Basé sur ISO21118 : la valeur nominale représente la valeur moyenne du produit lors de la production de masse. La valeur d'usine minimale du produit est de 80% de la valeur nominale.

Installation murale

Si vous souhaitez utiliser un autre dispositif de fixation au plafond, assurez-vous que les vis utilisées pour fixer le projecteur au support sont conformes aux spécifications suivantes :

- ▶ Type de vis : M4*4
- ▶ Longueur minimale de la vis : 10 mm

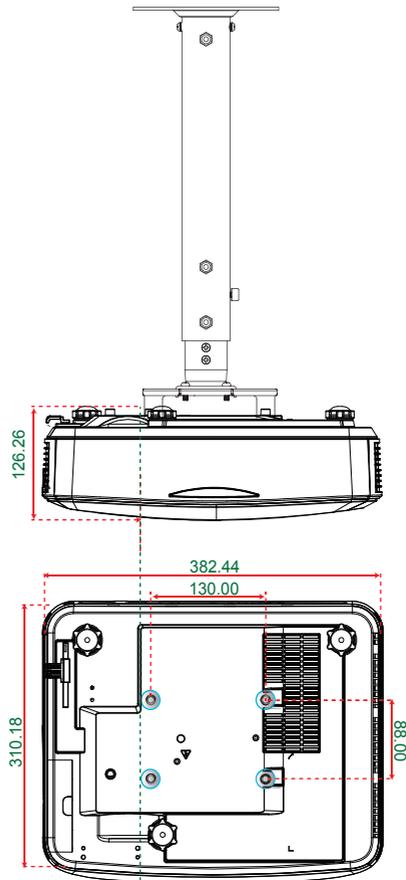


❖ Veuillez noter que des dommages suite à une mauvaise installation annuleront la garantie.



⚠ Avertissement :

1. Si vous achetez une monture de plafond chez une autre société, veuillez vous assurer d'utiliser la taille de vis correcte. La taille de vis dépendra de l'épaisseur de la plaque de montage.
2. Assurez-vous de garder au moins 10 cm d'écart entre le plafond et le bas du projecteur.
3. Eviter d'installer le projecteur près d'une source chaude.



Unité : mm

Avis concernant les Réglementations & la Sécurité

Cet appendice liste les instructions générales concernant votre projecteur.

Avis FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio / télévision expérimenté pour l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Mise en garde

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.

Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

- Directive EMC 2004/108/CE (comprenant les amendements)
- Directive 2006/95/CE sur les faibles voltages
- Directive R & TTE 1999/5/CE (si le produit dispose de la fonction RF)

Consignes de mise au rebut



Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.