

# ІЗПРОЕКТОР

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРОЕКТОРА



ІЗПРОЕКТОР 3303W UM



Содержание .....	2	Опции .....	30
Замечания об эксплуатации.....	3	Опции   Параметры лампы .....	32
Информация по технике безопасности.....	3	3D.....	33
Меры предосторожности.....	4	Интерактивный.....	34
Введение.....	6	LAN.....	35
Комплект поставки .....	6	Мультимедиа .....	41
Общий вид устройства .....	7	Доступ к мультимедийным файлам .....	41
Главное устройство .....	7	Как войти в режим Мультимедиа.....	41
Панель управления.....	8	Замените лампы.....	48
Интерфейс.....	9	Приложения.....	50
Пульт дистанционного управления.....	10	Установка и чистка дополнительного пылевого фильтра .....	50
Установка.....	11	Совместимые режимы.....	51
Подключение проектора.....	11	Аналоговый VGA.....	51
Подсоединение к компьютеру / ноутбуку.....	11	Цифровой HDMI .....	53
Подключение к видеоисточникам.....	12	Протокол RS232 - перечень команд и функций.....	55
Включение и выключение проектора.....	13	Настройка порта RS232 .....	55
Включение проектора.....	13	Сигнальные выходы RS232.....	55
Отключение питания проектора.....	14	Набор команд .....	56
Предупреждающий индикатор.....	14	Характеристики .....	59
Настройка проецируемого изображения .....	15	Потолочный монтаж .....	61
Настройка высоты проектора .....	15	Положения и примечания относительно безопасности.....	62
Настройка фокуса проектора.....	16		
Настройка размера проецируемого изображения (Диагональ).....	17		
Элементы управления .....	19		
Панель управления и пульт управления.....	19		
Панель управления.....	19		
Пульт дистанционного управления.....	20		
Окна экранного меню.....	22		
Использование меню .....	22		
Изображение .....	23		
Экран .....	25		
Настр. ....	27		
Громкость .....	29		

# Замечания об эксплуатации

## Информация по технике безопасности

	Символ молнии с острием стрелки в равностороннем треугольнике служит для предупреждения пользователя о неизолированном «высоком напряжении» внутри продукта, величина которого может вызвать у людей электрошок.
	Восклицательный знак в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о наличии важных инструкций по эксплуатации и текущему ремонту (техническому обслуживанию) в документах, прилагаемых к устройству.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** ВО ИЗБЕЖАНИЕ ВОЗГОРАНИЯ ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, ОБЕРЕГАЙТЕ УСТРОЙСТВО ОТ ДОЖДЯ И ВЛАГИ. ВНУТРИ КОРПУСА ИМЕЮТСЯ ОПАСНЫЕ ВЫСОКИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИЕ НАПРЯЖЕНИЯ. НЕ ВСКРЫВАЙТЕ КОРПУС. ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕХНИЧЕСКОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ ОБРАЩАЙТЕСЬ ТОЛЬКО К КВАЛИФИЦИРОВАННЫМ СПЕЦИАЛИСТАМ.

### **Предельно допустимые излучения класса В**

Этот цифровой аппарат класса В соответствует всем требованиям принятым в Канаде инструкций по эксплуатации оборудования, создающего помехи.

### **Важные инструкции по технике безопасности**

1. Не перекрывайте вентиляционные отверстия. Чтобы обеспечить надежную работу проектора и защитить его от перегрева, размещайте проектор таким образом, чтобы не допустить нарушения нормальной вентиляции. Не размещайте его на накрытом кофейном столике, диване, кровати и т.д. Не размещайте проектор в замкнутом пространстве, например в нише или книжном шкафу, где воздух не может нормально циркулировать.
2. Не используйте проектор вблизи воды или в сырых местах. Во избежание возгорания и/или поражения электрическим током, оберегайте проектор от дождя и влаги.
3. Не устанавливайте проектор около таких источников тепла, как радиаторы, нагреватели, печи или другие приборы (в т.ч. усилители), которые выделяют тепло.
4. Очищайте проектор только сухой тканью.
5. Используйте только те принадлежности и аксессуары, которые поставляет производитель.
6. Не используйте устройство в случае его физического повреждения. Используйте устройство только по его прямому назначению. К физическим повреждениям и неправильному использованию, кроме прочего, относятся:
  - Падение устройства.
  - Повреждение шнура питания или штепсельной вилки.
  - Попадание жидкости на проектор.
  - Воздействие на проектор дождя или влаги.
  - Попадание инородных предметов в проектор или ослабление крепления внутренних компонентов.Не пытайтесь ремонтировать это устройство самостоятельно. Открытие или удаление защитных крышек может привести к поражению опасными уровнями напряжений и другим опасным ситуациям.
7. Не допускайте попадания в проектор каких-либо предметов или жидкостей. Они могут войти в контакт с частями, находящимися под опасным электрическим напряжением и вызвать короткое замыкание, способное привести к возгоранию или поражению электрическим током.
8. Ремонт устройства должен проводить только соответствующим образом подготовленный персонал.

## Меры предосторожности



*Пожалуйста, соблюдайте все предупреждения, меры предосторожности и правила эксплуатации, описанные в этом руководстве пользователя.*

- Предупреждение - Не заглядывайте в объектив проектора, когда лампа включена. Яркий свет может повредить зрение.
- Предупреждение - Во избежание возгорания или поражения электрическим током, оберегайте проектор от дождя и влаги.
- Предупреждение - Не открывайте и не разбирайте проектор, так как это может привести к поражению электрическим током.
- Предупреждение - Перед заменой лампы следует дождаться полного охлаждения проектора. См. указания на стр. 48-49.
- Предупреждение - Этот проектор определяет срок службы лампы автоматически. При появлении этого сообщения лампу требуется «немедленно» заменить.
- Предупреждение - После замены модуля лампы следует обнулить счетчик времени работы лампы (см. стр. 49).
- Предупреждение - Перед тем, как отсоединить питание и выключить проектор, убедитесь в завершении цикла охлаждения. Цикл охлаждения проектора длится 90 секунд.
- Предупреждение - При приближении конца срока службы лампы на экране появляется сообщение: «Предупреждение о лампе: Превышен срок службы». Обратитесь к местному торговому представителю или в сервисный центр для срочной замены лампы.



- ❖ При истечении срока службы лампы требуется заменить блок лампы. В противном случае включить проектор будет невозможно. Для замены лампы выполните процедуру, приведенную в разделе «Замена лампы» на стр. 48-49.

# Замечания об эксплуатации

## **Необходимые действия:**

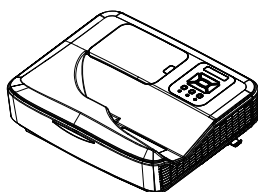
- ❖ Перед тем, как приступить к очистке устройства, отсоедините шнур питания от электрической розетки.
- ❖ Для очистки корпуса дисплея используйте мягкую сухую ткань, смоченную слабым моющим средством.
- ❖ Отсоедините вилку шнура питания от электрической розетки, если устройство не будет использоваться в течение длительного времени.

## **Запрещается:**

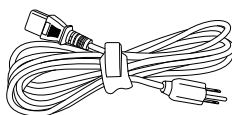
- ❖ Блокировать отверстия устройства, предназначенные для вентиляции.
- ❖ Использовать абразивные чистящие средства, парафин или растворители для очистки устройства.
- ❖ Не используйте проектор в следующих условиях:
  - В очень горячей, холодной или влажной среде.
    - ▶ Необходимо обеспечить температуру в помещении в диапазоне от 5 до 40°C.
    - ▶ Относительная влажность при температуре 5 до 40°C должна составлять не более 80% без образования конденсата.
  - в местах, подверженных чрезмерному запылению и загрязнению.
  - около приборов, создающих сильное магнитное поле.
  - под прямыми солнечными лучами.

## Комплект поставки

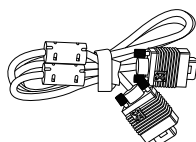
*Распакуйте коробку и убедитесь в наличии всех перечисленных ниже предметов. Если какие-либо предметы отсутствуют, обратитесь в ближайший центр обслуживания клиентов.*



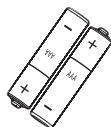
Проектор



Шнур питания



Кабель VGA (\*)



Две батарейки размера  
2 x AAA



ИК-пульт дистанцион-  
ного управления



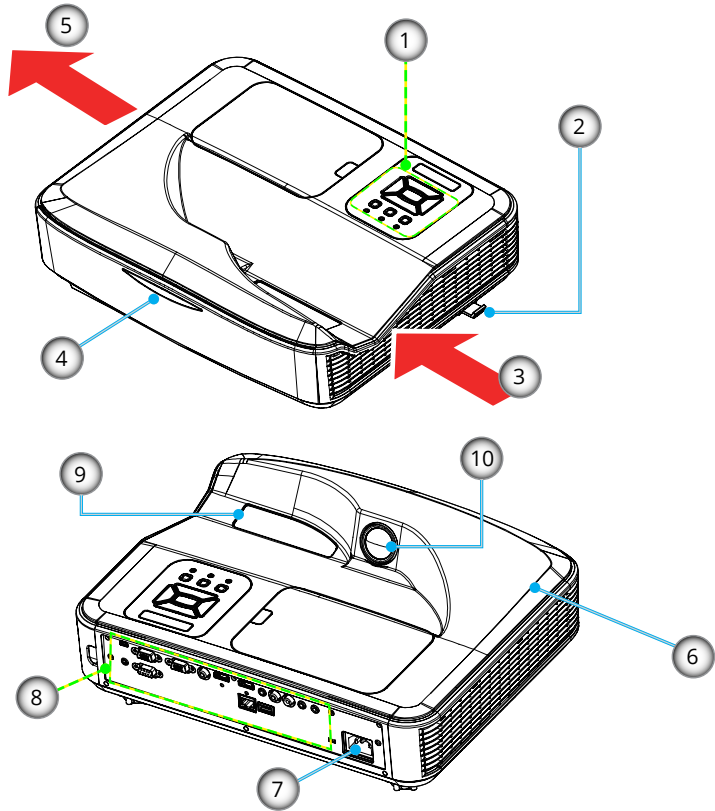
Компакт-диск  
(Руководство пользо-  
вателя)



❖ В связи с различными условиями использования в каждой стране, в некоторых регионах в комплект поставки могут входить разные принадлежности.

## Общий вид устройства

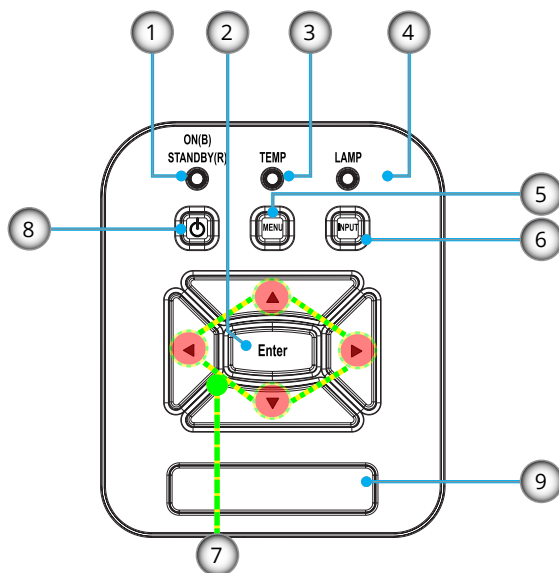
Главное устройство



❖ Интерфейс зависит от характеристик конкретной модели.

- |                         |                                |
|-------------------------|--------------------------------|
| 1. Панель управления    | 6. Динамик                     |
| 2. Переключатель фокуса | 7. Разъем электропитания       |
| 3. Вход воздуха         | 8. Входные/выходные соединения |
| 4. Приемник ИК-сигнала  | 9. Единица                     |
| 5. Выход воздуха        | 10. IR Camera                  |

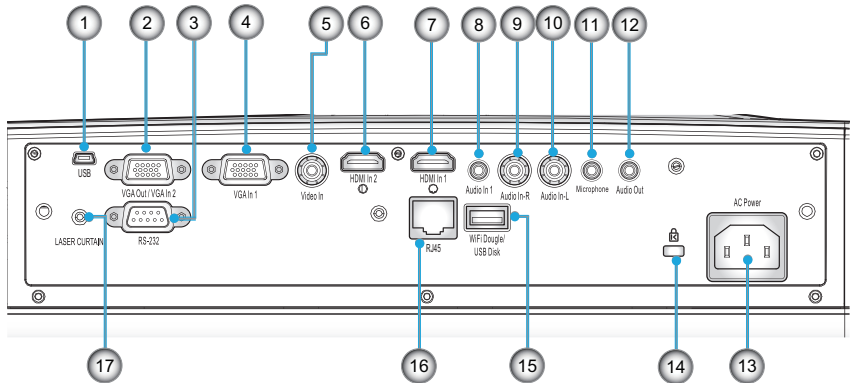
## Панель управления



1. СД «Power»
2. Enter
3. СД «Temp»
4. СД «Lamp»
5. Меню
6. Источник сигнала
7. Четыре кнопки выбора
8. Кнопка «Питание/Ожидание»
9. Приемник ИК-сигнала



## Интерфейс



1. Разъем USB (интерактивный режим)
2. Разъем VGA-Out/VGA2-In
3. Разъем RS-232 (9-конт., типа DIN)
4. Разъем VGA1-IN/YPbPr (Аналоговый сигнал ПК/Вход компонентного видео/HDTV/YPbPr)
5. Входной разъем комбинированного видеосигнала
6. Входной разъем HDMI2
7. Входной разъем HDMI1
8. Входной звуковой разъем (3,5 мм мини-джек)
9. Входной разъем композитного видео (правый)
10. Входной разъем композитного видео (Левый)
11. Аудиовход (разъем микрофона)
12. Выходной звуковой разъем (3,5 мм мини-джек)
13. Разъем электропитания
14. Отверстие для замка Kensington™
15. Разъем USB типа A
16. Выход RJ45
17. Лазерный занавес

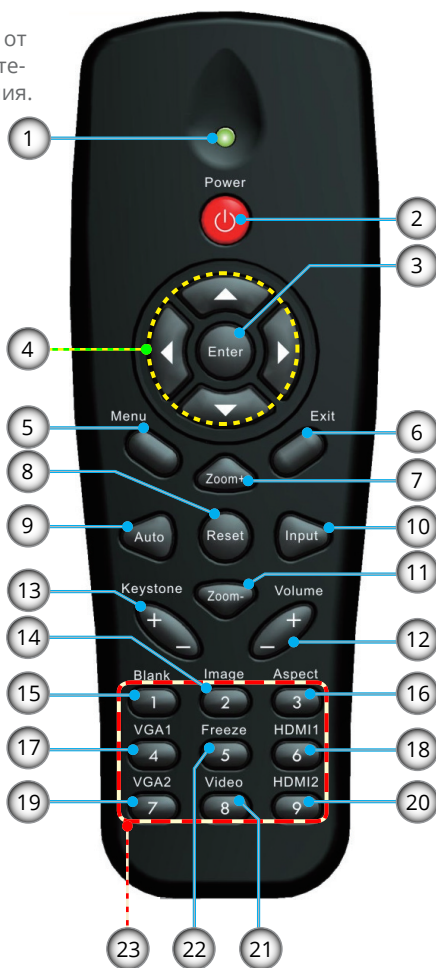


❖ Сквозное соединение мониторов поддерживается только для VGA1-IN/YPbPr.

## Пульт дистанционного управления



❖ Разъемы выбираются в зависимости от типа и характеристик изделия.



1. Светодиодные индикатор
2. Кнопка включения/выключения питания
3. Enter
4. Джойстик
5. Меню
6. Exit
7. Увеличение +
8. Reset
9. Автoreгулировка
10. Ввод
11. Увеличение -
12. Громк. +/-
13. Трапеция +/-
14. Изображение
15. Пустой экран
16. Формат кадра
17. VGA1
18. HDMI1
19. VGA2
20. HDMI2
21. Video
22. Стоп-кадр
23. Цифровая клавиатура (для ввода пароля)

## Подключение проектора

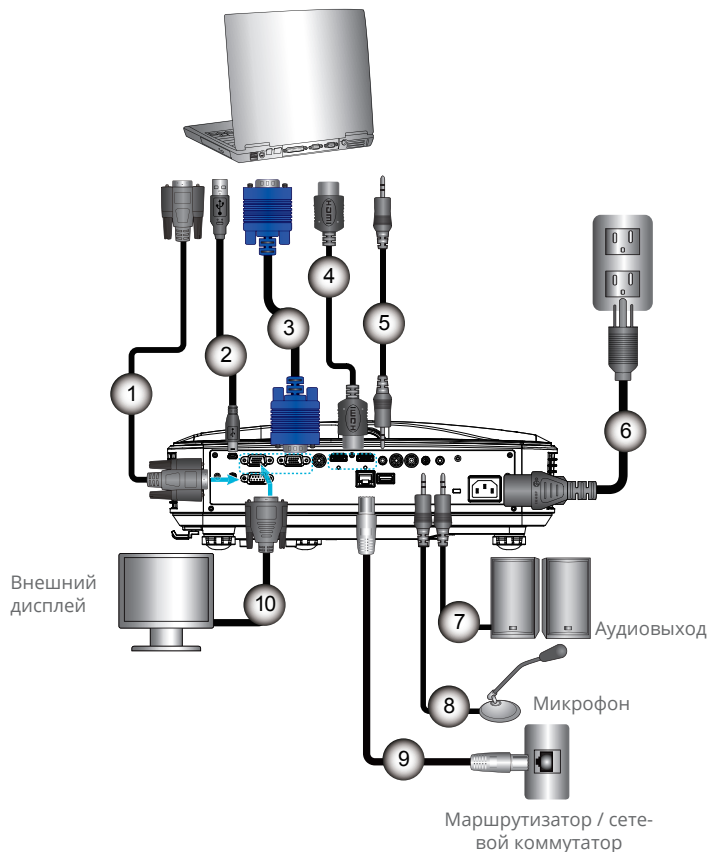
### Подсоединение к компьютеру / ноутбуку



❖ Кнопки на пульте зависят от типа проектора.



❖ В связи с различными условиями использования в каждой стране, комплект принадлежностей для некоторых регионов может отличаться.



1	.....	Кабель RS232
2	.....	Кабель USB
3	.....	Кабель VGA
4	.....	Кабель HDMI
5	.....	Кабель входа аудио
6	.....	Шнур питания
7	.....	Кабель звукового выхода
8	.....	Кабель входа аудио
9	.....	Кабель RJ45
10	.....	Кабель выхода VGA

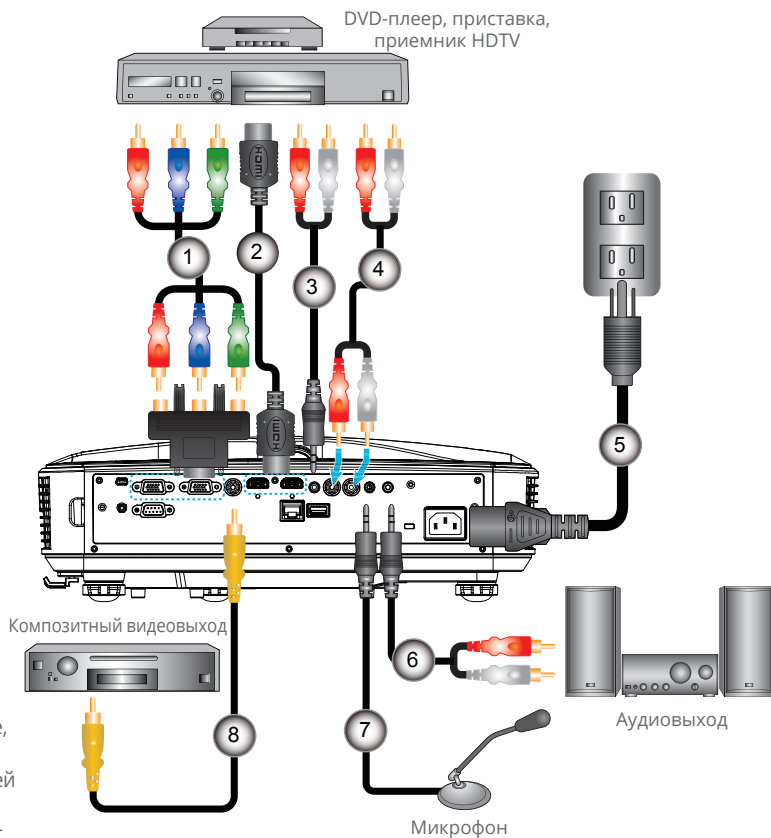
# Подключение к видеисточникам



❖ Кнопки на пульте зависят от типа проектора.




❖ В связи с различными условиями использования в каждой стране, комплект принадлежностей для некоторых регионов может отличаться.



- |         |   |
|---------|---|
| 1 ...   | 15-контактный переходник на 3 компонентных разъема RCA/HDTV |
| 2 ..... | Кабель HDMI   |
| 3 ..... | Аудиокабель/RCA   |
| 4 ..... | Аудиокабель   |
| 5 ..... | Шнур питания  |
| 6 ..... | Кабель композитного видеосигнала                            |
| 7 ..... | Аудиокабель/RCA   |
| 8 ..... | Кабель входа аудио  |

## Включение и выключение проектора

### Включение проектора

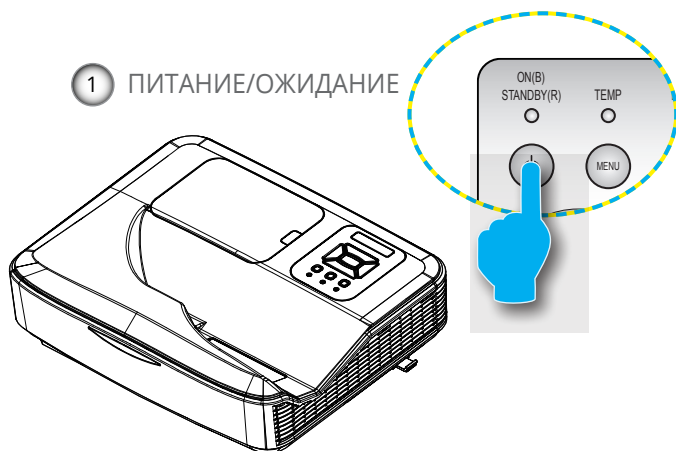
1. Надежно подсоедините шнур питания и сигнальный кабель. После подключения индикатор ПИТАНИЕ/ОЖИДАНИЕ загорится красным цветом.
  2. Включите лампу кнопкой «» на пульте или проекторе. Индикатор ПИТАНИЕ/ОЖИДАНИЕ загорится синим. **1**
  3. Включите и подсоедините источник (компьютер, ноутбук, видеоплеер и т.д.), сигнал которого требуется отображать на экране. Проектор обнаружит источник автоматически. Если этого не происходит, нажмите кнопку Menu, откройте меню «Параметры» и включите функцию «Автоисточник».
- ❖ Если одновременно подключено нескольких источников, для переключения входов нажмите кнопку «Ввод» на панели управления или клавишу выбора источника на пульте дистанционного управления.



❖ В ждущем режиме (энергопотребление < 0,5 Вт) выход VGA и передача аудиосигнала отключаются.

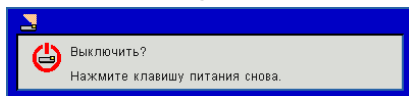


❖ Сначала включите проектор, затем выберите источник сигнала.



## Отключение питания проектора

1. Кнопкой «**U**» на пульте или панели управления выключите проектор. На экране появится следующее сообщение.



- Для подтверждения нажмите кнопку «**U**» еще раз, в противном случае сообщение через 15 секунд исчезнет. При втором нажатии кнопки «**U**» запустится вентилятор охлаждения системы, и система выключится.
2. Вентиляторы охлаждения проработают еще около 35 секунд до завершения цикла охлаждения, индикатор ПИТАНИЕ/ОЖИДАНИЕ будет мигать синим. При переходе проектора в ждущий режим индикатор ПИТАНИЕ/ОЖИДАНИЕ загорится ровным красным цветом. Чтобы снова включить проектор, дождитесь, пока проектор завершит цикл охлаждения и перейдет в ждущий режим. Чтобы снова включить проектор из ждущего режима, просто нажмите кнопку «**U**».
  3. Отсоедините шнуры питания от электрической розетки и проектора.
  4. Не включайте проектор сразу же после выключения питания.



- ❖ В подобных случаях рекомендуется обратиться в ближайший сервисный центр.

## Предупреждающий индикатор

Когда загораются предупреждающие индикаторы (см. ниже), проектор автоматически отключается:

- ❖ Индикатор «LAMP» горит красным.
- ❖ Если индикатор «TEMP» горит красным, это указывает на перегрев проектора. В обычных условиях проектор можно снова включить.

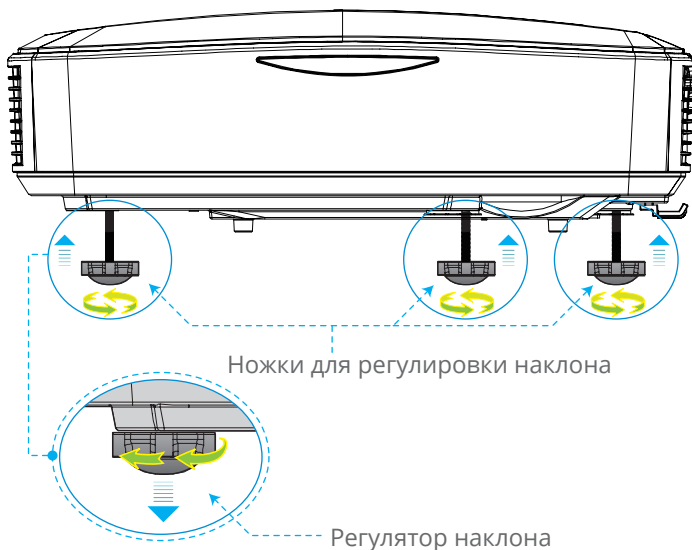
Выньте сетевой шнур из проектора, выждите 30 секунд и повторите попытку. Если предупреждающий индикатор загорается снова, обратитесь за помощью в ближайший сервисный центр.

## Настройка проецируемого изображения

### Настройка высоты проектора

*Проектор снабжен регулируемой опорой для настройки высоты изображения.*

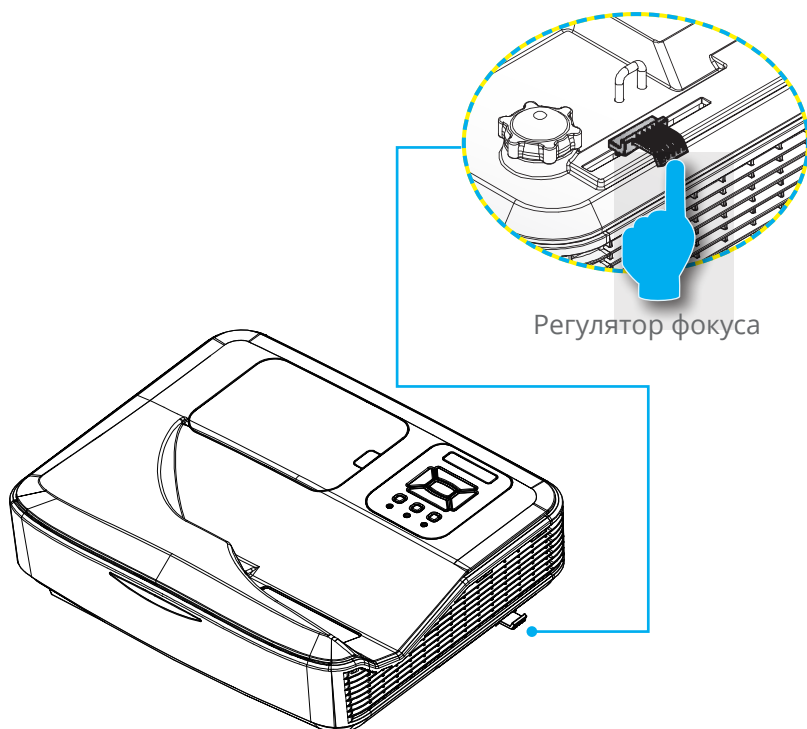
1. Для регулировки наклона найдите регулируемую опору снизу проектора.
2. Чтобы поднять проектор, поверните регулировочное кольцо по часовой стрелке, а чтобы опустить проектор, поверните кольцо против часовой стрелки. Аналогично выставьте нужную высоту для остальных ножек.



## Настройка фокуса проектора

Для фокусировки изображения, сдвиньте переключатель фокуса влево/вправо, пока изображение не станет четким.

- ▶ Серия WXGA: Проектор фокусирует изображение на расстояниях от 1,499 до 2,06 фута (от 0,457 до 0,628 метра).

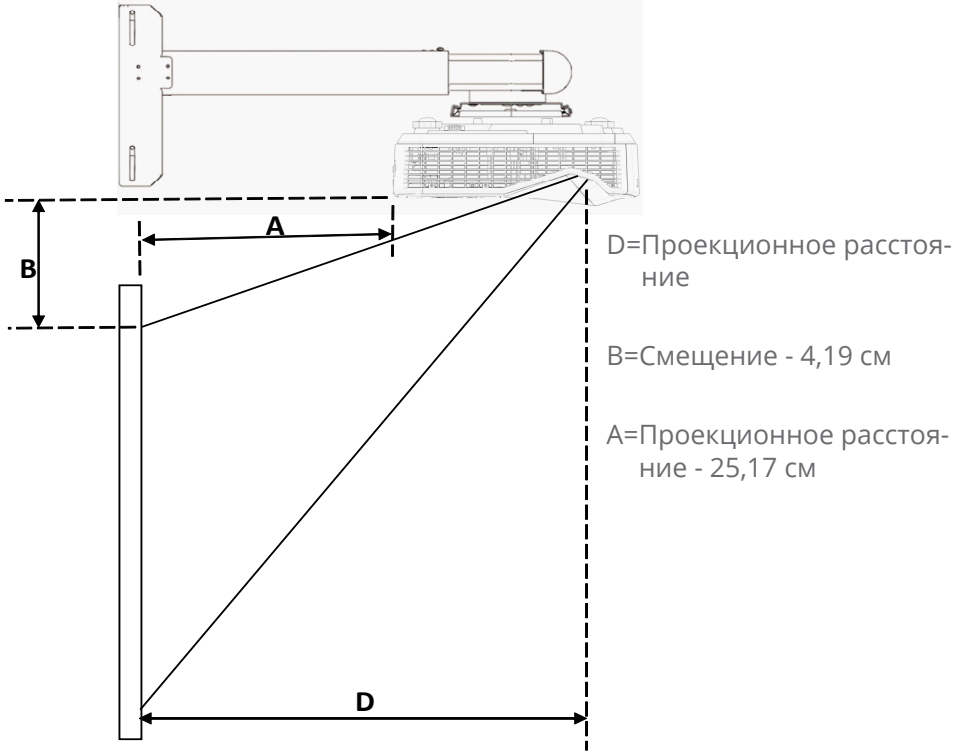




# Установка

## Настройка размера проецируемого изображения (Диагональ)

- Серия WXGA: Размер проецируемого изображения составляет от 80 до 110 дюймов (2,032 - 2,794 метров).



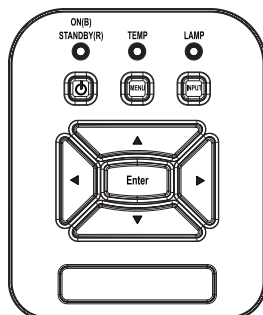
Диагональ экрана	Размер экрана		Проекционное расстояние (D)	Проекционное расстояние (A)	V-Смещение (B)
	см				
	W (Ширина)	H (Высота)	см	см	см
80	172,3	107,7	45,7	21,0	14,26
81	174,5	109	46,2	21,6	14,49
82	176,6	110,4	46,8	22,1	14,74
83	178,8	111,7	47,4	22,7	14,97
84	180,9	113,1	47,9	23,3	15,22
85	183,1	114,4	48,5	23,9	15,45
86	185,2	115,8	49,1	24,4	15,70

Диагональ экрана	Размер экрана		Проекционное расстояние (D)	Проекционное расстояние (A)	V-Смещение (B)
	см				
	W (Ширина)	H (Высота)	см	см	см
87	187,4	117,1	49,7	25,0	15,93
88	189,5	118,5	50,2	25,5	16,17
89	191,7	119,8	50,8	26,1	16,40
90	193,9	121,2	51,4	26,7	16,65
91	196	122,5	51,9	27,3	16,88
92	198,2	123,9	52,5	27,9	17,13
93	200,3	125,2	53,1	28,4	17,36
94	202,5	126,5	53,7	29,0	17,59
95	204,6	127,9	54,2	29,5	17,84
96	206,8	129,2	54,8	30,1	18,07
97	208,9	130,6	55,4	30,7	18,32
98	211,1	131,9	55,9	31,3	18,55
99	213,2	133,3	56,5	31,8	18,79
100	215,4	134,6	57,1	32,4	19,02
101	217,5	136	57,6	33,0	19,27
102	219,7	137,3	58,2	33,6	19,50
103	221,9	138,7	58,8	34,1	19,75
104	224	140	59,4	34,7	19,98
105	226,2	141,4	59,9	35,3	20,23
106	228,3	142,7	60,5	35,8	20,46
107	230,5	144	61,1	36,4	20,69
108	232,6	145,4	61,6	37,0	20,94
109	234,8	146,7	62,2	37,6	21,17
110	236,9	148,1	62,8	38,1	21,41



# Элементы управления

## Панель управления и пульт управления

### Панель управления





#### Использование панели управления

Питание	 Для включения/выключения проектора нажмите кнопку «Power».
Enter	Нажмите «Enter» для подтверждения выбора настроек.
Ввод	Нажмите «INPUT», чтобы выбрать входной сигнал.
МЕНЮ	Нажмите «MENU» для открытия экранного меню. Для закрытия экранного меню снова нажмите кнопку «МЕНЮ».
Четыре кнопки выбора	Кнопками  выберите нужный пункт.
СВЕТОДИОД ЛАМПЫ	Показывает состояние лампы проектора.
СД TEMP	Показывает состояние лампы проектора.
Индикатор ВКЛ./ОЖИДАНИЕ	Показывает состояние проектора.

## Пульт дистанционного управления



Использование пульта дистанционного управления	
СД	Светодиодные индикатор.
Питание 	Для включения/выключения проектора нажмите кнопку Power.
Exit	Нажмите «Exit», чтобы закрыть экранное меню.
Увеличение +	Увеличение проецируемого изображения
Reset	Сброс всех настроек к базовым значениям.
Увеличение -	Уменьшение проецируемого изображения
Enter	Подтверждение выбора пункта меню.
Ввод	Нажмите «Источник», чтобы выбрать входной сигнал.
Авто	Автоматически синхронизирует проектор с источником входного сигнала.
Четыре кнопки выбора	Используйте клавиши  , чтобы выбрать требуемые элементы или внести изменения.
Трапеция +/-	Корректирует искажение изображения, вызванное наклоном проектора.
Громк. +/-	Регулирует фокусировку.
Формат	Используйте эту функцию для выбора требуемого формата изображения.

# Элементы управления

## Использование пульта дистанционного управления



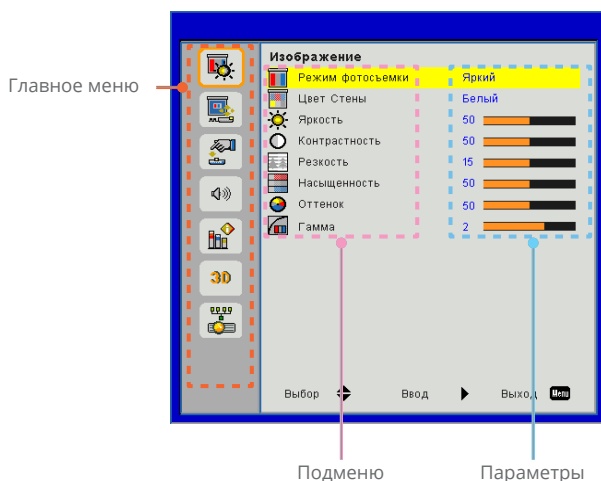
Меню	Нажмите «Меню» для открытия экранного меню. Для закрытия экранного меню снова нажмите кнопку «Меню».
VGA1	Нажмите «VGA1», чтобы выбрать разъем VGA IN 1.
Пустой экран	Мгновенно включает и выключает аудио и видео сигнал.
HDMI1	Нажмите «HDMI1», чтобы выбрать разъем HDMI IN 1.
HDMI2	Нажмите «HDMI2», чтобы выбрать разъем HDMI IN 2.
VGA2	Нажмите «VGA2», чтобы выбрать разъем VGA IN 2.
Video	Нажмите «Видеосигнал», чтобы выбрать источник композитного видеосигнала.
Стоп-кадр	Останов изображения на экране. Второе нажатие восстанавливает изображение на экране.
Изображение	Выбор режима цвета: Яркий, ПК, Видео, Игра, Пользовательский.

# Окна экранного меню

Проектор снабжен многоязычными экранными меню, позволяющими выполнять регулировки изображения и изменять различные настройки.

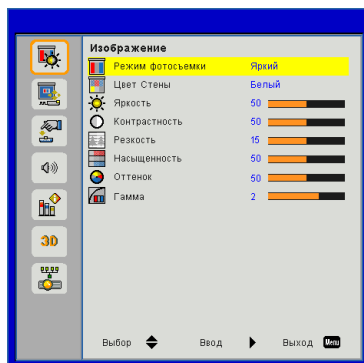
## Использование меню

1. Для открытия экранного меню, нажмите «Меню» на пульте дистанционного управления или клавиатуре проектора.
2. При появлении экранного меню, кнопками ▲▼ выберите нужный пункт в главном меню. Для входа в подменю выбранного параметра используйте кнопку ► или «Enter».
3. Кнопками ▲▼ выберите в подменю нужный параметр и настройте его кнопками ◀▶.
4. Выберите в подменю следующий элемент, который требуется отрегулировать, и измените значение указанным выше способом.
5. Нажмите «Ввод» для подтверждения, и экран возвратится в основное меню.
6. Чтобы выйти, снова нажмите кнопку «Меню». Экранное меню закроется, и проектор автоматически сохранит новые настройки.



# Элементы управления

## Изображение



### Режим фотосъемки

Для оптимизации изображений различного типа используется ряд стандартных режимов настроек. Кнопками ◀ и ▶ выберите нужный пункт.

- ▶ Яркий: Для выбора оптимальной яркости.
- ▶ ПК: Для показа презентаций.
- ▶ Кино: Для просмотра видеофильмов.
- ▶ Игра: Для воспроизведения игрового контента.
- ▶ Настр. польз.: Собственные настройки пользователя.

### Цвет Стены

Эта функция позволяет получить оптимизированное изображение с компенсацией цвета стены. Вы можете выбрать: «Белый», «Светло-желтый», «Голубой», «Розовый», «Темно-зеленый».

### Яркость

Используется для регулировки яркости изображения.

- ▶ Кнопка ◀ делает изображение темнее.
- ▶ Кнопка ▶ делает изображение темнее.

### Контрастность

Параметр «Контрастность» регулирует степень различия между самыми светлыми и самыми темными участками изображения. Регулировка контрастности меняет уровни белого и черного цветов в проецируемом изображении.

- ▶ Кнопка ◀ уменьшает контраст.
- ▶ Кнопка ▶ увеличивает контраст.



- ❖ Функции «Резкость», «Насыщенность» и «Оттенок» поддерживаются только в режиме «Видео».

## Резкость

Используется для регулировки резкости изображения.

- ▶ Кнопка ◀ уменьшает резкость.
- ▶ Кнопка ▶ увеличивает резкость.

## Насыщенность

Используется для регулировки насыщенности видеоизображения от черно-белого до полностью насыщенного цвета.

- ▶ Кнопка ◀ уменьшает степень насыщенности изображения.
- ▶ Кнопка ▶ увеличивает степень насыщенности изображения.

## Оттенок

Используется для регулировки баланса красного и зеленого цветов.

- ▶ Кнопка ◀ увеличивает уровень зеленого.
- ▶ Кнопка ▶ увеличивает уровень красного.

## Гамма

Позволяет выбрать значение гамма-коррекции для получения оптимальной контрастности изображения для данного входного сигнала.



# Элементы управления

## Экран



### Соотношение сторон

- ▶ Авто: Сохраняется исходное соотношение ширины и высоты кадра, а его размер подгоняется к горизонтальному или вертикальному размеру экрана.
- ▶ 4:3: Преобразование кадра с заполнением экрана в формате 4:3.
- ▶ 16:9: Кадр подгоняется к ширине экрана, а высота кадра меняется для получения изображения в формате 16:9.
- ▶ 16:10: Кадр подгоняется к ширине экрана, а высота кадра меняется для получения изображения в формате 16:10. (только для моделей SSI 1080p).
- ▶ UWHD: Кадр пропорционально изменяется, так чтобы его ширина совпала с шириной экрана, а высота соответствовала формату 16:6 (только для моделей Ultrawide).



- ❖ Диапазоны значений «Пол. по гор.» и «Пол. по верт.» зависят от источника видеосигнала.

### Фаза

Используется для синхронизации сигнала экрана с сигналом графической карты. Если изображение нестабильно или мигает, используйте этот параметр для настройки.

### Часы

Отрегулируйте для устранения вертикального мерцания в изображении.

### Пол. по гор.

- ▶ Кнопка ◀ смещает изображение влево.
- ▶ Кнопка ▶ смещает изображение вправо.

### Пол. по верт.

- ▶ Кнопка ◀ смещает изображение вниз.
- ▶ Кнопка ▶ смещает изображение вверх.

### Цифровой масштаб

- ▶ Кнопка ◀ уменьшает размер изображения.
- ▶ Кнопка ▶ увеличивает изображение на проекционном экране.

### Верт. трапец.

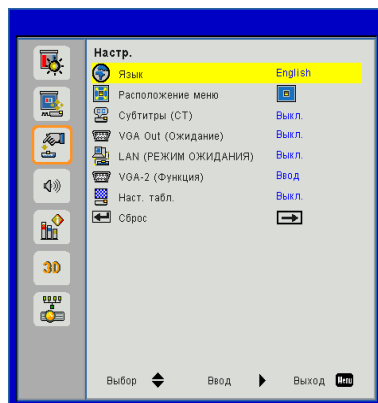
Кнопками ◀ или ▶ исправьте искажение по вертикали. Если изображение выглядит трапецеидальным, эта функция может сделать его прямоугольным.

### Крепл. на потолке

- ▶ Фронтальная: Прямое проецирование изображения на экран.
- ▶ Фронт потолочная: Эта опция выбрана по умолчанию. При выборе этого варианта изображение будет отображаться перевернутым по вертикали.
- ▶ Задняя: При выборе этого варианта изображение будет отображаться перевернутым по горизонтали.
- ▶ Задн потолочная: При выборе этого варианта изображение будет отображаться перевернутым по горизонтали и вертикали.

# Элементы управления

## Настр.



### Язык

Выбор языка экранного меню. Кнопками ◀ или ▶ откройте подменю и кнопками ▲ или ▼ выберите нужный язык. Нажмите ▶ на пульте для завершения выбора.



### Расположение меню

Используется для выбора расположения меню на экране.

### Субтитры (СТ)

Эта функция активирует меню «Субтитры». Выберите нужную настройку субтитров: Выкл, СС1, СС2, СС3, и СС4.

### VGA Out (Ожидание)

Выберите «Вкл.» — для включения выхода VGA OUT.

### LAN (РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ)

Выберите «Вкл.» для включения локальной сети. Выберите «Выкл.» для выключения локальной сети.

### VGA-2 (Функция)

- ▶ Ввод: Выберите «Вход», чтобы порт VGA работал, как вход VGA.
- ▶ Выход: Выберите «Выход», чтобы активировать функцию VGA Out после включения проектора.

### Наст. табл.

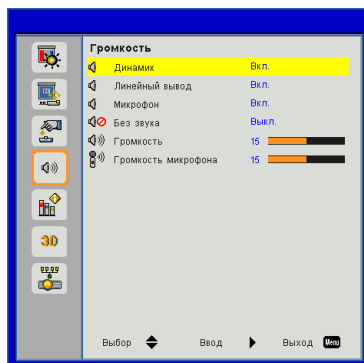
Отображение тестовой таблицы.

### Сброс

Выбор «Да» восстанавливает стандартные заводские значения для всех настроек меню.

# Элементы управления

## Громкость



### Динамик

- ▶ Выберите «Вкл.», чтобы включить динамик.
- ▶ Выберите «Выкл.», чтобы отключить динамик.

### Линейный вывод

- ▶ Выберите «Вкл.», чтобы включить линейный выход.
- ▶ Выберите «Выкл.», чтобы отключить линейный выход.

### Микрофон

- ▶ Выберите «Вкл.», чтобы включить микрофон.
- ▶ Выберите «Выкл.», чтобы отключить микрофон.

### Без звука

- ▶ «Вкл» - отключает звук.
- ▶ «Выкл» - включает звук.

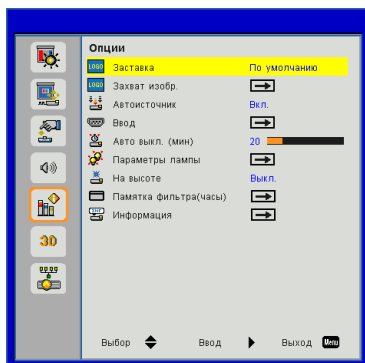
### Громкость

- ▶ Кнопка ◀ уменьшает громкость.
- ▶ Кнопка ▶ увеличивает громкость.

### Громкость микрофона

- ▶ Кнопка ◀ уменьшает громкость микрофона.
- ▶ Кнопка ▶ увеличивает громкость микрофона.

# Опции



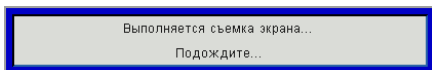
## Заставка

Эта функция используется для задания нужной заставки. Сделанные изменения вступят в силу только при следующем включении проектора.

- ▶ По умолчанию: экранная заставка по умолчанию.
- ▶ Настр. польз.: Использовать заставку, сохраненную в функции «Снимок экрана».

## Захват изобр.

Нажмите кнопку ► для захвата текущего изображения на экране.



## Автоисточник

- ▶ Вкл.: Проектор будет искать другие сигналы, если текущий входной сигнал будет потерян.
- ▶ Выкл.: Проектор будет выполнять поиск только текущего входного соединения.

## Ввод

Кнопка ► используется для включения/выключения источников входных сигналов. Не выбранные входы проектор искать не будет.

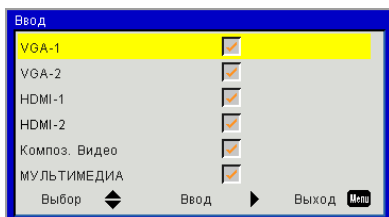


- ❖ Для успешной записи заставки требуется, чтобы разрешение экранного изображения не превышало собственного разрешения проектора. (WXGA:1280 x 800).
- ❖ Функция «Захват изобр.» не работает, когда включен режим «3D».
- ❖ Перед активацией этой функции рекомендуется установить функцию «Соотношение сторон» в значение «Авто».

# Элементы управления



- ❖ Функция «Динамичный черный» доступна только при установке параметра «Режим цвета» в значение «Кино».
- ❖ Функция «Динамичный черный» не доступна, когда включен режим «3D» или «Интерактивный».
- ❖ Когда включена функция «Динамичный черный», функция «Режим питания лампы» не доступна.



## Авто выкл. (мин)

Позволяет установить интервал отсчета таймера. Счетчик начнет отсчитывать время, когда прекратится подача сигнала проектор. Проектор автоматически выключится после окончания отсчета (значение счетчика задается в минутах).

## Параметры лампы

См. стр. 32.

## На высоте

- ▶ Вкл.: Встроенные вентиляторы работают с повышенной скоростью. Этот режим рекомендуется при использовании проектора на высотах более 2500 футов (762 метра) над уровнем моря.
- ▶ ВЫКЛ.: Скорость встроенных вентиляторов автоматически изменяется в зависимости от внутренней температуры.

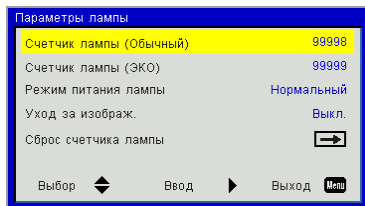
## Памятка фильтра(часы)

- ▶ Оповещение о состоянии фил (часы): Устанавливает время включения напоминания.
- ▶ Напоминание о чистке: Выберите «Да» — для сброса счетчика пылевого фильтра после его замены.

## Информация

Отображаются сведения о проекторе: название модели, SNID, источник, разрешение, версия ПО, экранный формат кадра.

# Опции | Параметры лампы



## Счетчик лампы (Обычный)

Показывает время проецирования в обычном режиме.

## Счетчик лампы (ЭКО)

Показывает время проецирования в режиме ЭКО.

## Режим питания лампы

- ▶ Нормальный: Стандартный режим.
- ▶ ЭКО: Использование этой функции снижает яркость лампы проектора для уменьшения энергопотребления и продления срока службы лампы.

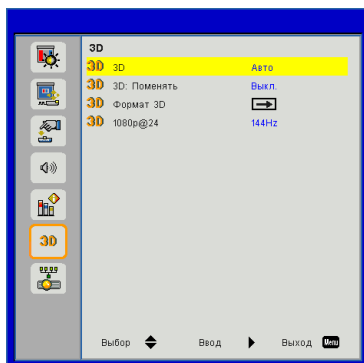
## Сброс счетчика лампы

Выберите «Да» для сброса счетчика лампы после замены лампы.



# Элементы управления

## 3D



❖ В режиме «Frame Sequential» поддерживаются входные стереосигналы. DLP-Link от разъемов VGA/HDMI.

❖ В режимах «Frame Sequential» / «Field Sequential» поддерживаются входные стереосигналы HQFS от разъемов Композ. видео/S-Видео.

❖ В режимах «Frame Packing»/«Side-by-Side (Half)»/«Top and Bottom» поддерживаются входные стереосигналы HDMI 1.4a.

### 3D

- ▶ Авто: Когда обнаруживается сигнал идентификации источника HDMI 1.4a 3D, автоматически выбирается режим изображения 3D.
- ▶ «Вкл.» - включает режим 3D.
- ▶ «Выкл.» - выключает режим 3D.

### 3D: Поменять

Если через стереочки DLP вы видите дискретное изображение или наложение изображений, тогда для получения нормального изображения вам, вероятно, требуется применить режим «Поменять» для вывода левого и правого стереокадров в правильной последовательности.

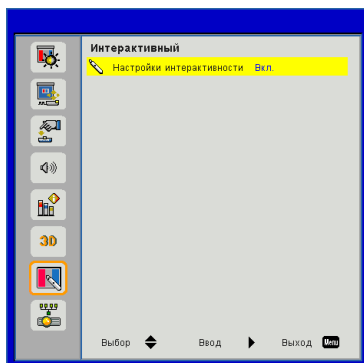
### Формат 3D

Эта функция используется для выбора формата 3D. Варианты: «Frame Packing», «Side-by-Side (Half)», «Top and Bottom» и «Frame Sequential».

### 1080p @ 24

Эта функция позволяет выбрать частоту обновления 96 Гц или 144 Гц при использовании стереочков в режиме «Frame Packing» (1080p @ 24).

# Интерактивный



- ❖ Функция «Интерактивный» доступна только при отображении графических входных сигналов со входов HDMI/ VGA. Другие источники не поддерживаются.
- ❖ Когда включен режим «3D» или «Динамичный черный», режим «Интерактивный» отключается.
- ❖ Интерактивный режим: Интерактивный режим поддерживается только для модели USTi. Для модели UST интерактивный режим не поддерживается.

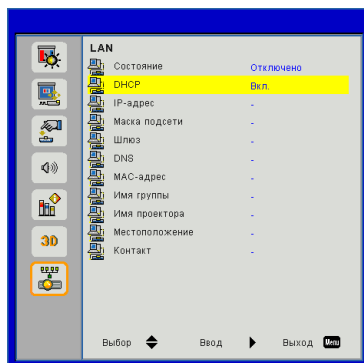
## Настройки интерактивности

- ▶ «Вкл» – включает интерактивный режим.
- ▶ «Выкл» – выключает интерактивный режим.

Для использования режима «Интерактивный» требуется отсоединить кабель Mini-USB, соединяющий проектор с ПК или ноутбуком. После настройки параметров меню режима «Интерактивный» соедините проектор с ПК или ноутбуком через кабель Mini-USB.

# Элементы управления

## LAN



### Состояние

Отображает состояние сетевого подключения.

### DHCP

Настройка DHCP.

- ▶ Вкл.: При выборе «Вкл.» проектор будет получать IP-адрес автоматически через сеть.
- ▶ ВЫКЛ.: Выберите «Выкл.» для ручной настройки IP-адресов, маски подсети, шлюза и DNS.

### IP-адрес

Показывает IP-адрес.

### Маска подсети

Показывает номер маски подсети.

### Шлюз

Показывает базовый шлюз сети, подключенной к проектору.

### DNS

Показывает номер DNS.

### MAC-адрес

Показывает MAC-адрес.

Имя группы

Показывает имя группы.

Имя проектора

Показывает имя проектора.

Местоположение

Показывает место размещения проектора.

Контакты

Показывает контактную информацию.

# Элементы управления

## Управление проектором через веб-браузер

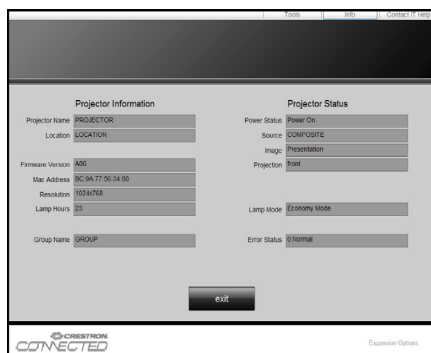
1. Включите режим DHCP, чтобы сервер DHCP присваивал IP автоматически, либо введите требуемую информацию о сети вручную.
2. Затем выберите «Применить» и нажмите кнопку **OK**, чтобы завершить процесс конфигурирования.
3. Откройте веб-браузер и введите IP-адрес из экранного меню «Сеть»; после этого на экране отобразится следующая веб-страница:
4. Ниже приведены ограничения на количество символов (включая пробелы и знаки пунктуации), вводимых в поля ввода параметров на вкладке [tools] (Сервис):

Status	Connect
DHCP	Off
Password Reminder	
IP Address	172.16.1.42
Subnet Mask	255.255.255.0
Gateway	172.16.1.254
DNS	172.16.1.1

2. Затем выберите «Применить» и нажмите кнопку **OK**, чтобы завершить процесс конфигурирования.
3. Откройте веб-браузер и введите IP-адрес из экранного меню «Сеть»; после этого на экране отобразится следующая веб-страница:



Категория	Пункт	Число символов
Терминал Crestron	IP-адрес	15
	IP ID	2
	Порт	5
Проектор	Имя проектора	10
	Место	9
	Относится к	9
Сетевая конфигурация	DHCP (Вкл.)	(н/п)
	IP-адрес	15
	Маска подсети	15
	Базовый шлюз	15
Пароль	DNS-сервера	15
	Вкл.	(н/п)
	Новый пароль	15
Пароль администратора	Подтвердить	15
	Вкл.	(н/п)
	Новый пароль	15
	Подтвердить	15



- ❖ При использовании IP-адреса проектора подключиться к обслуживающему серверу невозможно.

## Для прямого подключения компьютера к проектору

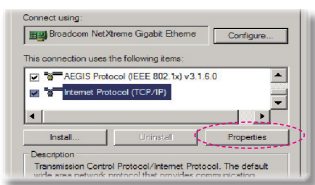
Шаг 1: Найдите IP-адрес (192.168.0.100) в меню «Сеть» проектора.

IP Address	192	168	000	100
------------	-----	-----	-----	-----

Шаг 2: Выберите пункт «Войти» и нажмите клавишу «Ввод», чтобы принять функцию или нажмите «Меню» для выхода.

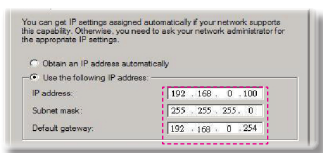
Шаг 3: Чтобы открыть сетевые подключения, нажмите **Пуск**, **Панель управления**, **Работа в сети и Интернет**, затем выберите **Сетевые подключения**. Выберите нужное подключение, затем на панели **Сетевые задачи** нажмите **Изменение настроек подключения**.

Шаг 4: На вкладке **Общие** в списке **Компоненты, используемые этим подключением** щелкните **Internet Protocol (TCP/IP)**, а затем «Свойства».

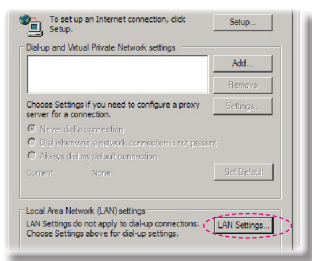


Шаг 5: Щелкните **Использовать следующий IP-адрес** и введите, как указано ниже:

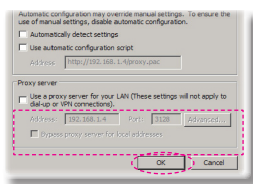
- 1) IP-адрес: 192.168.0.100
- 2) Маска подсети: 255.255.255.0
- 3) Шлюз по умолчанию: 192.168.0.254



Шаг 6: Чтобы открыть Свойства обозревателя, щелкните значок Internet Explorer, затем Свойства обозревателя, вкладку **Подключения** и «Настройка LAN».



Шаг 7: Откроется окно **Настройка параметров локальной сети**. В области **Прокси-сервер**, снимите флажок **Использовать прокси-сервер для локальных подключений**, затем дважды щелкните на кнопке «OK».



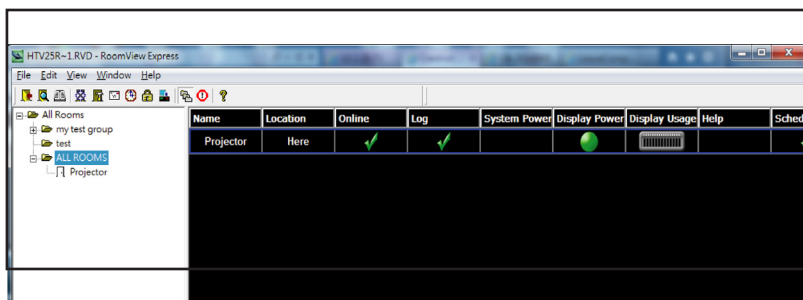
Шаг 8: Откройте браузер IE, в строке адреса введите IP-адрес 192.168.0.100 и нажмите кнопку «Enter».

# Элементы управления

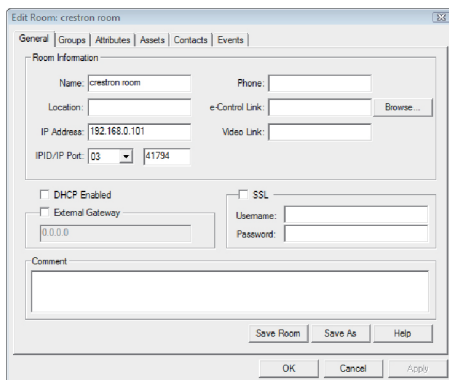
## Терминал управления Crestron RoomView

Станция центрального мониторинга Crestron RoomView™ позволяет контролировать свыше 250 систем в одной сети Ethernet (и даже больше — количество зависит от числа комбинаций IP ID и IP-адреса). Crestron RoomView позволяет контролировать параметры всех проекторов, их состояние в сети, сетевое питание, срок службы ламп, сетевые параметры, аппаратные неисправности и любые дополнительные атрибуты, задаваемые администратором системы. Администратор может добавлять, удалять и редактировать информацию о помещениях, события и контактные данные, которые автоматически регистрируются программой для всех пользователей. (Интерфейс программы представлен ниже)

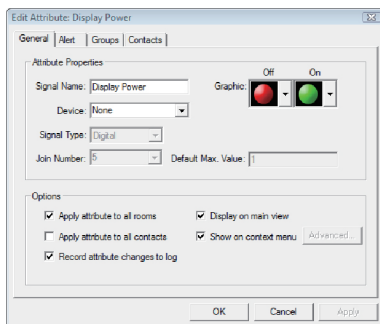
### 1. Главный экран



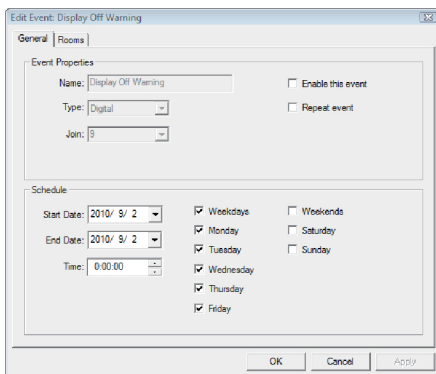
### 2. Параметры помещения



### 3. Редактирование атрибутов



### 4. Редактирование событий



***Дополнительные сведения приведены на сайте:  
<http://www.crestron.com> & [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).***



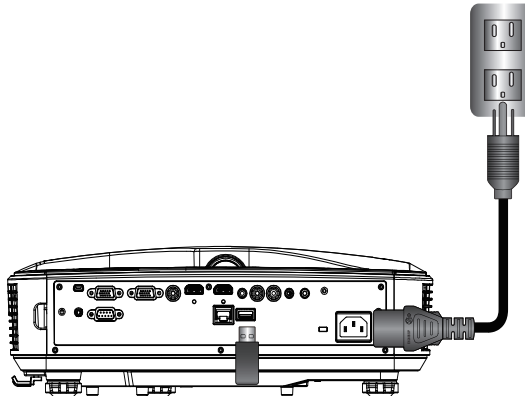
## Доступ к мультимедийным файлам

Этот проектор поддерживает два метода проецирования мультимедийных файлов (фотографий, видео, музыки, документов), хранящихся на следующих устройствах:

- a. через беспроводной адаптер (опция) - обеспечивается беспроводной доступ к медиафайлам, хранящимся на мобильном телефоне, планшете, ноутбуке или настольном ПК.
- b. с флэш-диска USB - обеспечивается прямой доступ к медиафайлам, хранящимся в устройстве.

### Как войти в режим Мультимедиа

1. Подключите беспроводной адаптер или флэш-диск USB к разъему USB на задней проектора.

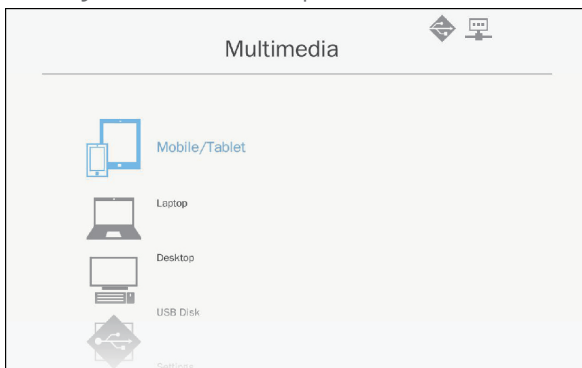


2. Кнопкой «INPUT» на пульте или панели управления включите проектор. Когда появится меню «Вход», кнопками ▲▼ выберите «Мультимедиа», и нажмите «Enter» для подтверждения.

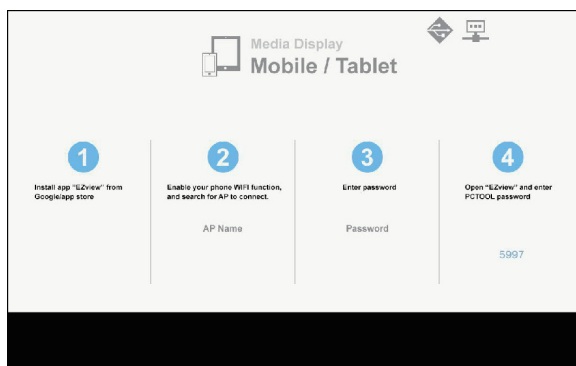
## Мобильный показ

Для доступа к медиафайлам, хранящимся на вашем мобильном устройстве или планшете, выполните следующие действия:

1. В меню **Мультимедиа** выберите **Мобильник/Планшет**.



2. На мобильном устройстве или планшете загрузите приложение «EZview» с вебсайта App Store (для iOS) или Play Store (для Android).



3. Включите функцию WiFi на мобильном устройстве или планшете и найдите имя приложения в списке сетей Wi-Fi.
4. При первом подключении вам будет предложено ввести пароль. Введите пароль.
5. Запустите приложение «EZview» и введите пароль PCTOOL.
6. Подождите, пока установится соединение. Теперь проектор может воспроизводить медиафайлы с вашего мобильного устройства или планшета.

# Мультимедиа

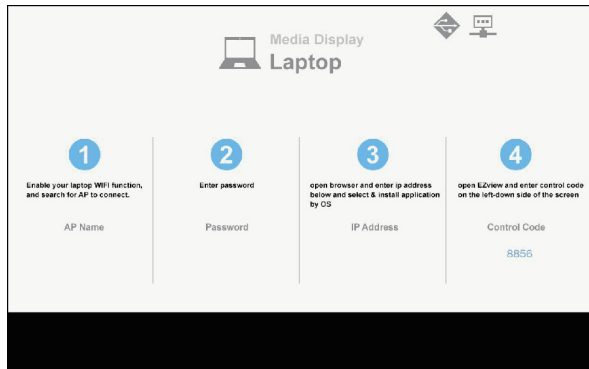
## Показ с ноутбука

Для доступа к медиафайлам, хранящимся на вашем ноутбуке, выполните следующие действия:

1. В меню **Мультимедиа** выберите **Ноутбук**.



2. Включите функцию WiFi на ноутбуке и найдите имя приложения в списке сетей Wi-Fi.



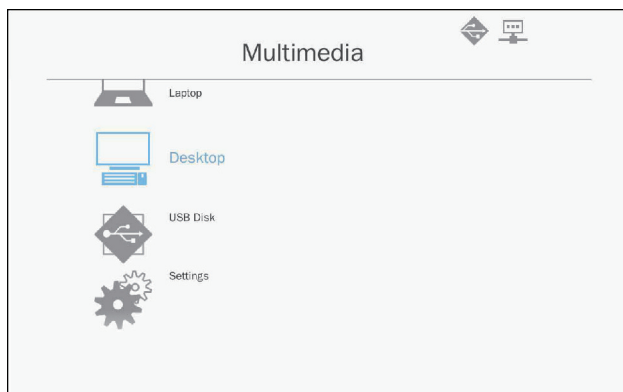
3. При первом подключении вам будет предложено ввести пароль. Введите пароль.
4. Откройте веб-браузер и введите IP-адрес. Затем выберите «WiFi» на левой стороне экрана и установите приложение, требуемое для вашей операционной системы.
5. Запустите приложение «EZview» и введите контрольный код, показанный в правой нижней части экрана.

6. Подождите, пока установится соединение. Теперь проектор может воспроизводить медиафайлы с вашего ноутбука.

## Показ с ПК

Для доступа к медиафайлам, хранящимся на вашем ПК, выполните следующие действия:

1. В меню **Мультимедиа** выберите **ПК**.



2. Откройте веб-браузер и введите IP-адрес. Затем выберите «WiFi» на левой стороне экрана и установите приложение, требуемое для вашей операционной системы.



# Мультимедиа

3. Запустите приложение «EZview» и введите контрольный код, показанный в правой нижней части экрана.
4. Подождите, пока установится соединение. Теперь проектор может воспроизводить медиафайлы с вашего ПК.

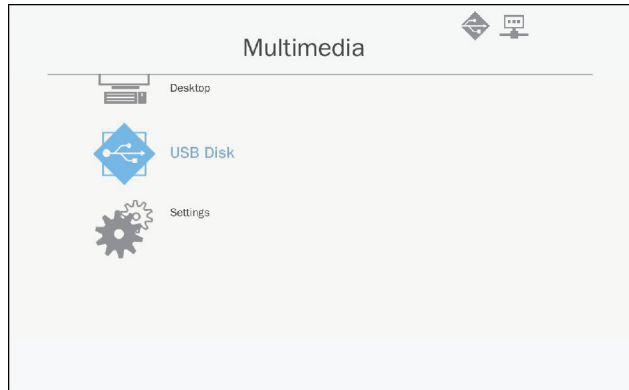
## Показ с USB-диска

Для доступа к медиафайлам, хранящимся на флэш-диске USB, выполните следующие действия:

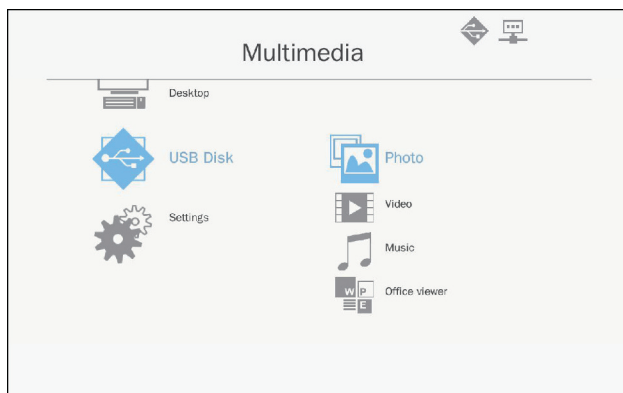
### Поддерживаемые форматы файлов

Тип медиафайла	Формат файла
Фото	BMP, JPG, PNG
Музыка	MP3, WMA
Video	AVI, MOV, MP4, RM, RMVB, DAT, MPG, ISO, TS, MKV, VOB, u WMV
Документ	WORD, EXCEL, PPT, PDF

1. В меню **Мультимедиа** выберите **USB-диск**.



2. Кнопками ▲ ▼ выберите тип файла , и нажмите «Enter».

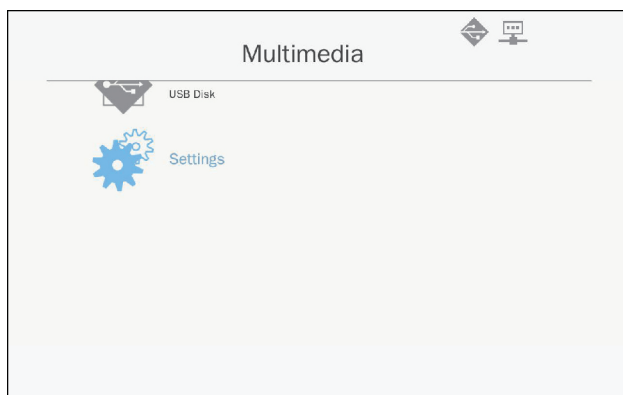


3. Кнопками ▲▼ выберите файл для воспроизведения , и нажмите «Enter» для подтверждения..

## Настройка параметров мультимедиа

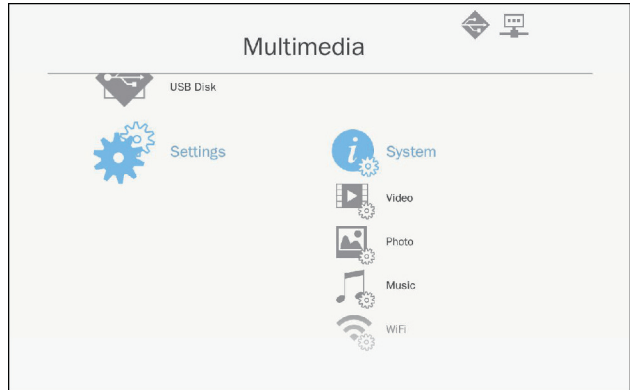
Для изменения настроек выполните следующие действия:

1. В меню **Мультимедиа** выберите **Настройки**.



# Мультимедиа

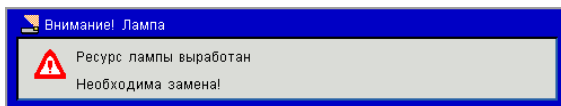
2. Кнопками ▲▼ keys выберите нужный пункт меню, и кнопкой «Enter» откройте подменю.



- ▶ Система: Выберите этот пункт для просмотра или обновления микропрограммы.
  - ▶ Видео: Выберите этот пункт для настройки формата кадра и режима повтора.
  - ▶ Фото: Выберите этот пункт для настройки формата кадра, режима и длительности слайдшоу.
  - ▶ Музыка: Выберите этот пункт для настройки режима повтора.
  - ▶ WiFi: Выберите этот пункт для настройки соединения Wi-Fi.
3. Кнопками ▲▼ выберите параметр для настройки, и нажмите «Enter» для подтверждения..

## Замените лампу

Этот проектор определяет срок службы лампы автоматически. При приближении конца срока службы лампы на экране появляется предупреждающее сообщение.



При появлении этого сообщения обратитесь к местному торговому представителю или в сервисный центр для срочной замены лампы. Перед заменой лампы проектор следует охладить в течение 30 минут.



 CAUTION! 小心!

CAUTION:  
HIGH- PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDLED.  
REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS

ATTENTION: Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées. Confier l'entretien à une personne qualifiée

注意:  
如果处理不当, 高压灯泡可能会爆炸, 请参阅更换灯泡的说明

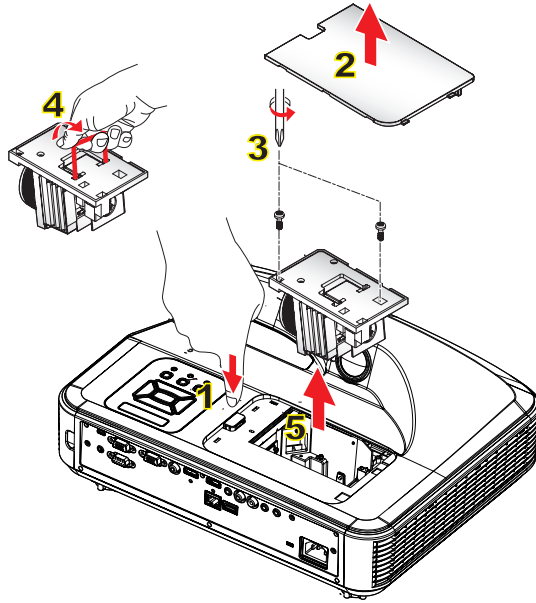
 LAMPS CONTAIN MERCURY AND MUST BE RECYCLED OR DISPOSED OF ACCORDING TO LOCAL, STATE, OR FEDERAL LAWS.  
灯泡内含汞, 必须根据当地、州或联邦法律进行回收或处理。

-  Предупреждение: При потолочном монтаже проектора следует соблюдать осторожность при открытии крышки отсека лампы. При потолочном монтаже проектора перед заменой лампы рекомендуется надевать защитные очки. «Соблюдайте осторожность, чтобы не допустить выпадения из проектора отсоединяемых компонентов.»
-  Предупреждение: Модуль лампы может быть очень горячим! Перед заменой лампы подождите, пока она остынет!
-  Предупреждение: Во избежание получения травм не допускайте падения модуля лампы и не дотрагивайтесь до лампы. Осколки лампы, разбившейся при падении, могут причинить травму.



# Приложения

- ❖ Винты на блоке лампы и на лампе вынимать не нужно.
- ❖ Если крышка отсека лампы не установлена, включить проектор будет невозможно.
- ❖ Не прикасайтесь к стеклянным частям лампы. Не трогайте лампу жирными руками, это может привести к повреждению лампы. Если вы случайно дотронулись до модуля лампы, очистите ее сухой салфеткой.



## Процедура чистки воздушного фильтра:

1. Нажмите кнопку «**П**» для выключения проектора.
2. Дайте проектору остыть не менее 30 минут.
3. Выньте шнур питания из розетки.
4. Нажмите кнопку фиксатора и вытяните крышку отсека лампы из основного блока. **1**
5. Приподнимите и снимите крышку отсека лампы. **2**
6. Выкрутите 2 винта на блоке лампы. **3**
7. Осторожно и медленно вытяните модуль лампы, потянув за ручку **4** на модуле лампы. **5**

Установите модуль лампы обратно, выполнив данную процедуру в обратном порядке.

8. После замены модуля лампы включите проектор и обнулите счетчик времени работы лампы.

Для обнуления счетчика лампы, выполните следующую процедуру:

- (i) Нажмите кнопки **▼→▲→▲→◀→▲**, чтобы открыть меню **«Сервис»** меню.
- (ii) Выберите пункт **«Сброс счетчика лампы»**.
- (iii) Нажмите **«ОК»** для подтверждения выбора.

## Установка и чистка дополнительного пылевого фильтра

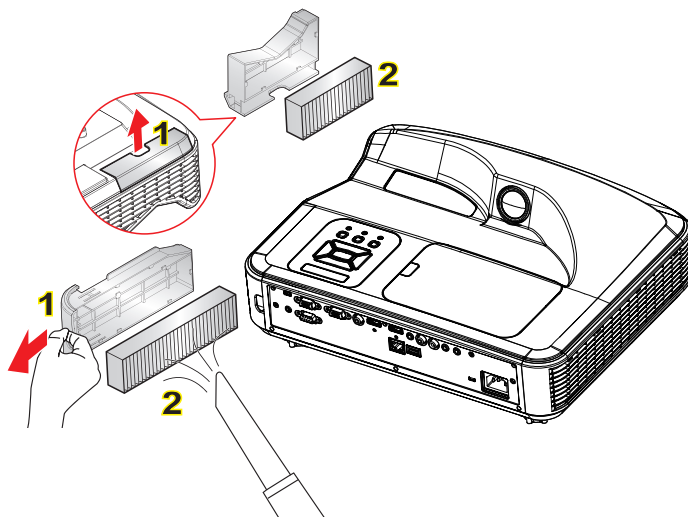
Пылевой фильтр рекомендуется чистить через каждые 500 часов работы, а при использовании проектора в пыльных условиях – еще чаще.

При появлении на экране предупреждающего сообщения необходимо выполнить следующую процедуру чистки воздушного фильтра:

The usage time of the dust filter is reached.  
Please clean the dust filters for better performance.



- ❖ Дополнительный пылевой фильтр следует применять в запыленных условиях.
- ❖ Если пылевой фильтр установлен, его следует эксплуатировать надлежащим образом для предотвращения перегрева и нарушения работы проектора.



### Процедура чистки воздушного фильтра:

1. Выключение проектора.
2. Отсоедините шнур питания.
3. Вытяните фиксатор и выньте модуль пылевого фильтра, как показано на рисунке. **1**
4. Осторожно выньте воздушный фильтр. Очистите фильтр с помощью пылесоса или замените фильтр. Установите фильтр, выполнив данную процедуру в обратном порядке. **2**

Для установки фильтра вернитесь к предыдущему пункту.

5. После замены пылевого фильтра, включите проектор и выполните процедуру сброса счетчика фильтра.

## Совместимые режимы

### ► Аналоговый VGA

а. Сигнал ПК			
Режимы	Разрешение	Частота кадров [Гц]	Частота строк [кГц]
VGA	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	67	35
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
IBM	720 x 400	70	31,5
SVGA	800 x 600	56	35,1
	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
Apple, Mac II	832 x 624	75	49,1
XGA	1024 x 768	60	48,4
	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60
	1024 x 768	85	68,7
	1024 x 768	120	99
Apple, Mac II	1152 x 870	75	68,7
SXGA	1280 x 1024	60	64
	1280 x 1024	72	77
	1280 x 1024	75	80
QuadVGA	1280 x 960	60	60
	1280 x 960	75	75,2
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3
UXGA	1600 x 1200	60	75

<b>в. Расширенный широкоформатный режим</b>			
Режимы	Разрешение	Частота кадров [Гц]	Частота строк [кГц]
WXGA	1280 x 720	60	44,8
	1280 x 720	120	92,9
	1280 x 800	60	49,6
	1366 x 768	60	47,7
	1440 x 900	60	59,9
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3
<b>с. Компонентный сигнал</b>			
Режимы	Разрешение	Частота кадров [Гц]	Частота строк [кГц]
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50 (25)	15,6
480p	720 x 480	59,94	31,5
576p	720 x 576	50	31,3
720p	1280 x 720	60	45
720p	1280 x 720	50	37,5
1080i	1920 x 1080	60 (30)	33,8
1080i	1920 x 1080	50 (25)	28,1
1080p	1920 x 1080	23,98/24	27
1080p	1920 x 1080	60	67,5
1080p	1920 x 1080	50	56,3

## ► Цифровой HDMI

а. Сигнал ПК			
Режимы	Разрешение	Частота кадров [Гц]	Частота строк [кГц]
VGA	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	67	35
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
IBM	720 x 400	70	31,5
SVGA	800 x 600	56	35,1
	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
	800 x 600	120	77,4
Apple, Mac II	832 x 624	75	49,1
XGA	1024 x 768	60	48,4
	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60
	1024 x 768	85	68,7
	1024 x 768	120	99
Apple, Mac II	1152 x 870	75	68,7
SXGA	1280 x 1024	60	64
	1280 x 1024	72	77
	1280 x 1024	75	80
QuadVGA	1280 x 960	60	60
	1280 x 960	75	75,2
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3
UXGA	1600 x 1200	60	75

<b>b. Расширенный широкоформатный режим</b>			
Режимы	Разрешение	Частота кадров [Гц]	Частота строк [кГц]
WXGA	1280 x 720	60	44,8
	1280 x 720	120	92,9
	1280 x 800	60	49,6
	1366 x 768	60	47,7
	1440 x 900	60	59,9
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3
<b>c. HDMI - Сигнал Видео</b>			
Режимы	Разрешение	Частота кадров [Гц]	Частота строк [кГц]
640 x 480p	640 x 480	59,94/60	31,5
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50 (25)	15,6
480p	720 x 480	59,94	31,5
576p	720 x 576	50	31,3
720p	1280 x 720	60	45
720p	1280 x 720	50	37,5
1080i	1920 x 1080	60 (30)	33,8
1080i	1920 x 1080	50 (25)	28,1
1080p	1920 x 1080	23,98/24	27
1080p	1920 x 1080	60	67,5
1080p	1920 x 1080	50	56,3
<b>d. Обязательный 3D-сигнал HDMI 1.4a - Сигнал Видео</b>			
Режимы	Разрешение	Частота кадров [Гц]	Частота строк [кГц]
Frame Packing	720p	50	
	720p	59,94/60	
	1080p	23,98/24	
бок-о-бок	1080i	50	
	1080i	59,94/60	
Top-and-Bottom	720p	50	
	720p	59,94/60	
	1080p	23,98/24	

## Протокол RS232 - переченькоманди функций

### ► Настройка порта RS232

Пункт	Метод
Метод связи	Асинхронная связь
Бит в секунду	19200
Биты данных	8 бит
Паритет	Нет
Стоп-биты	1
Управление потоком	Нет

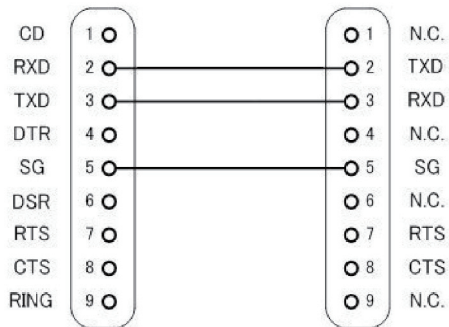


❖ Корпус RS232заземлен.

### ► Сигнальные выводы RS232

Порт COM компьютера  
(Разъем D-Sub 9-конт.)

Порт COM проектора  
(Разъем D-Sub 9-конт.)



## ► Набор команд

Тип команды	Описание команды	ASCII-кода					Чтение/ запись	Возвращаемое значение проектора	Комментарий
		Заголовок	ID сообщ.	Команда	пробел	Значение			
ИК-пульт / клавиатура	Питание	#	00	00		0 ~ 1	Запись	0 : Выкл. 1 : Вкл.	
ИК-пульт / клавиатура	Эмуляция пульта	#	00	01		1 ~ 10	Запись	1 : Верх 2 : Влево 3 : Вправо 4 : Вниз 5 : Меню 6 : Source 7 : Трапецеидальное искажение+ 8 : Трапецеидальное искажение- 9 : Громк.+ 10 : Громк.-	
ИК-пульт / клавиатура	Синхронизация	#	00	02		1	Запись	Только VGA	
ИК-пульт / клавиатура	AV Выкл. (Пустой экран)	#	00	03		0 ~ 1	Запись	0 : Выкл. 1 : Вкл.	
ИК-пульт / клавиатура	Стоп-кадр	#	00	04		0 ~ 1	Запись	0 : Продолжить 1 : Стоп-кадр	
ИК-пульт / клавиатура	Источник входного сигнала	#	00	05		1 ~ 6	Запись	1 : VGA 1 2 : VGA 2 3 : HDMI 1 4 : HDMI 2 5 : Video 6 : Мультимедиа	
Изображение	Режим фотосъемки	#	00	10		1 ~ 5	Запись	1 : Яркий 2 : ПК 3 : Кино 4 : Игра 5 : Настр. польз.	
Изображение	Яркость	#	00	11		0 ~ 100	Запись		
Изображение	Контраст	#	00	12		0 ~ 100	Запись		
Изображение	Резкость	#	00	13		0 ~ 31	Запись	Только видео	
Экран	Соотношение сторон	#	00	20		1 ~ 4	Запись	1 : Авто 2 : 4:3 3 : 16:9 4 : 16:10 / Ultra Wide	
Экран	Zoom	#	00	21		0 ~ 1	Запись	0 : Увеличение- 1 : Увеличение+	



# Приложения

Экран	Keystone	#	00	22		-40 ~ 40	Запись		
Экран	Крепл. на потолке	#	00	23		1 ~ 4	Запись		1 : Фронтальная 2 : Задняя 3 : Фронт потолочная 4 : Задн потолочная
Настр.	Язык	#	00	30		1 ~ 18	Запись		1 : English 2 : немецкий 3 : Шведский 4 : французский 5 : Арабский 6 : Голландский 7 : Норвежский 8 : датский 9 : Китайский (КНР) 10 : Польский 11 : Корейский 12 : Русский 13 : Испанский 14 : Китайский (Тайвань) 15 : Итальянский 16 : португальский 17 : Turkish 18 : Японский
Настр.	Расположение меню	#	00	31		1 ~ 5	Запись		1 : Вверху слева 2 : Вверху справа 3 : Центр 4 : Внизу слева 5 : Внизу справа
Настр.	Reset	#	00	32		1	Запись		
Громк.	Mute	#	00	40		0 ~ 1	Запись		0 : Выкл. 1 : Вкл.
Громк.	Громк.	#	00	41		0 ~ 30	Запись		
Громк.	Громкость микрофона	#	00	42		0 ~ 30	Запись		
Опции	Авто выкл. (мин)	#	00	50		0 ~ 120	Запись		Шаг = 5
Опции	Усил. Вент.	#	00	51		0 ~ 1	Запись		0 : Выкл. 1 : Вкл.
Изображение	Чтение режима цвета	#	00	110		1	Чтение	Okn	n : 1/2/3/4/5 = Яркий / ПК / Видео / Игра / Пользовательский
Экран	Чтение формата кадра	#	00	120		1	Чтение	Okn	n : 1/2/3/4 = Авто / 4:3 / 16:9 / 16:10

Опции	Источник входного сигнала (тек. источ.)	#	00	160		1	Чтение	Okn	n : 0/1/2/3/4/5/6 = Нет / VGA1 / VGA2 / HDMI1 / HDMI2 / Video / Мультимедиа
Опции	Версия ПО	#	00	161		1	Чтение	Okddd	ddd : Версия FW
Опции	Информация	#	00	162		1	Чтение	Okabbbb ccdddee	a : Состояние питания / b : Счетчик LD / c : Источник / d : Версия МП / e : Режим фотосъемки

## Характеристики

Пункт	Технические характеристики
Модель	i3PROJECTOR 3303W
Разрешение	WXGA
Размеры видеокарты DMD	0,65"
Технология проектора	DLP
Объектив проектора	Фиксир. объектив, f/2.4
Технология источника света	Энергосберегающая смарт-лампа Philips
Яркость	Тип.: 3500 люмен, Мин.: 3150 люмен
Контраст	Тип. 1800:1, Мин. 1600:1. (собственный) Тип. 10000:1, Мин. 8000:1. (высококонтрастный режим)
Поддерживаемое разрешение	до 1080p @ 60Гц (CEA 861)
Проекционное отношение	0,27
Вес (КГ)	4,5 КГ
Размеры	383 x 310 x 103 мм (Ш x Г x В) (не включая опоры)
Питание источника света	260 Вт
Срок службы лампы	3000 часов / 4000 часов (режим ЭКО)
Полная мощность (W)	320 Вт
Мощность в ждущем режиме (Ш)	< 0,5 Вт
Аудиовыход	10 Вт
Рабочий шум	34 дБ / 29 дБ (Режим ЭКО)
Входы	
VGA и Y/Pb/Pr	X1: 15-конт. розетка D-sub (синяя)
HDMI	X2: Стандартный разъем HDMI 1) Поддержка входа HDMI, совместимость со стандартом HDMI 1.4a. 2) Поддержка технологии HDCP (защита широкополосного цифрового содержимого от незаконного копирования) – стандарт HDCP 1.3 от декабря 2006 г.
Звук VGA	X1: Стерео миниджек
MIC	X1: Стерео миниджек

композитное видео	X1: RCA (Желтый)
Композитный аудио	X2: Разъемы RCA, слева и справа
USB-A	X1: для флэш-накопителя и подачи питания 5В/0,5А
<b>Выходы</b>	
Звук	X1: Stereo миниджек (зеленый)
VGA	X1: 15-конт. розетка D-sub (черная) (Поддержка VGA In)
<b>Другие разъемы</b>	
Mini USB-B	Mini USB типа B (для загрузки МП)
RS232	Вилка DB9
RJ45	RJ45 для сетевого управления

※Отвечает стандарту ISO21118: номинальное значение соответствует среднему значению для проектировщиков при массовом производстве. Минимальное значение для изделия соответствует 80% от номинального значения.

## Потолочный монтаж

Если используется крепление стороннего производителя, убедитесь, что винты для крепления проектора отвечают следующим требованиям:

- ▶ Тип винта: М4\*4
- ▶ Минимальная длина шурупа: 10 мм

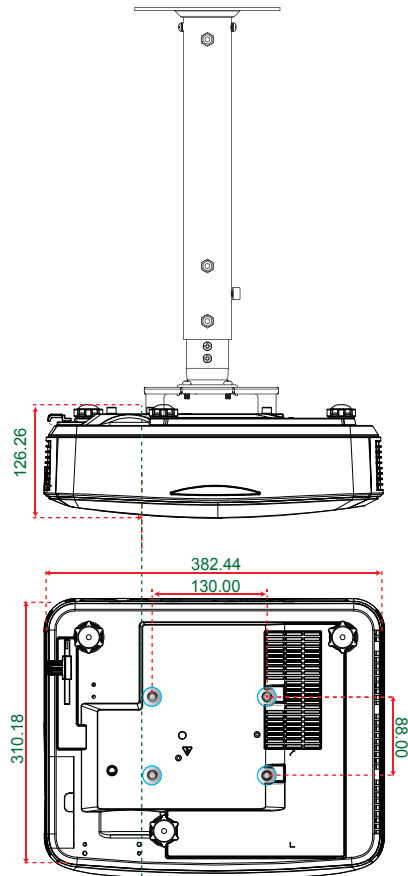


❖ Обратите внимание: повреждение, вызванное неправильной установкой, приводит к аннулированию гарантии.



⚠ Предупреждение:

1. При использовании потолочных креплений других компаний убедитесь, обязательно используйте винты надлежащего размера. Размер винтов зависит от толщины монтажной пластины.
2. Оставьте зазор не менее 10 см между потолком и нижней частью проектора.
3. Избегайте установки проектора около источников тепла.



измерения: мм

## Положения и примечания относительно безопасности

*В этом приложении приведены основные положения, касающиеся проектора.*

### **Заявление FCC**

Это устройство протестировано и отвечает требованиям, предъявляемым к цифровым устройствам Класса В, согласно Части 15 правил FCC (Федеральной комиссии связи США). Эти ограничения разработаны для обеспечения рациональной защиты против вредных помех при установке в жилом помещении. Это устройство создает, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если установлено и используется с нарушением инструкции, может негативно влиять на радиосвязь.

Тем не менее, не существует гарантии, что помехи не возникнут при определенном способе установки. В случае создания помех радио- или телеприема, что можно определить, включив и выключив устройство, пользователю следует устранить помехи, приняв следующие меры:

- Перенаправить или переместить приемную антенну.
- Повысить разбег между оборудованием и приемником.
- Подключить оборудование в розетку с контуром, отличным от того, с которым соединен приемник.
- Обратится за помощью к поставщику или радио-/телеспециалисту.

### **Примечание. Экранированные кабели**

Все подключения к другим вычислительным устройствам должны осуществляться при помощи кабелей с защитным покрытием, чтобы отвечать требованиям FCC.

### **Внимание**

Изменения или трансформации, не одобренные производителем, могут лишить пользователя права, которое обеспечивается Федеральной комиссией связи, работать с этим устройством.

# Приложения

## Условия эксплуатации

Данное устройство отвечает требованиям Части 15 правил FCC. Эксплуатация допускается при следующих условиях:

1. Устройство не должно создавать вредных помех и
2. Устройство должно работать в условиях приема помех, включая те помехи, которые могут привести к неправильной работе.

## Примечание. Для пользователей в Канаде

Это цифровое устройство класса В отвечает требованиям канадского стандарта ICES-003.

## Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Заявление о соответствии для стран ЕС

- Директива EMC 2004/108/ЕС (включая поправки)
- Директива по низковольтным устройствам 2006/95/ЕС
- Директива R & TTE 1999/5/ЕС (при наличии функциии радиочастот)

## Инструкции по утилизации



По истечению срока службы не выбрасывайте это электронное устройство с обычными отходами. Для сокращения загрязнения и обеспечения защиты окружающей среды отправьте его на переработку.