



i3 LEARNHUB
INTERACTIVE TEACHING STUDIO

i3-TRAINING

Für bessere Lernergebnisse und mehr
Interaktivität im Klassenzimmer!

Wenn Sie Ihre Kenntnisse und Fähigkeiten erweitern möchten, sind Sie bei i3TRAINING genau richtig. In all unseren Trainings erlernen Sie praktische Ansätze, die Sie für Ihren Unterricht und Ihre Schule effizient und effektiv anwenden können.

WARUM?

Warum sollten Sie an einem i3TRAINING teilnehmen?

Bildung ist ständigen Veränderungen und Entwicklungen unterworfen. Sie muss interaktiv, inspirierend und vor allem prozessorientiert sein. i3TRAINING hilft dem Lehrer, einen Unterricht zu entwickeln, der diesen Bedürfnissen und Herausforderungen gerecht wird. Die Schulungen gehen über die Vermittlung technischer Fähigkeiten hinaus und gehen auf die Vision der Schule, die pädagogischen Qualitäten des Lehrers und die Neugier der Schüler ein.

Der Lehrer erhält Werkzeuge, um während des Unterrichts Aufmerksamkeit zu erregen, digitale Übungen vorzubereiten, Diskussionsthemen zu visualisieren, Wortübungen zu organisieren und Spielaktivitäten als Teil des Unterrichts durchzuführen. Bessere Lernergebnisse und stärkeres Engagement der Schüler sind Werte, die wir anstreben!

Was beinhaltet i3TRAINING?

WAS?

Der Lehrer wird geschult, das Interactive Whiteboard (IWB) oder interaktive Touchdisplay so effektiv wie möglich im Unterricht und im Klassenzimmer einzusetzen. Zusätzlich wird i3LEARNHUB als Software angeboten, um dies richtig anwenden zu können. Das Basistraining vermittelt die technischen Fähigkeiten. Der Lehrer lotet die Möglichkeiten der Soft- und Hardware von i3-Technologies optimal aus.

Die didaktische Schulung und das flexible Training optimieren den Einsatz der i3LEARNHUB-Software als Nachschulung. Sie fördern die Entwicklung interaktiver Unterrichtseinheiten für alle Fachbereiche. Während dieser Trainings werden die Lektionen in i3LEARNHUB verwendet, die in Kombination mit anderen Anwendungen eine Inspiration für interaktiven Unterricht bilden.

FÜR WEN?

Für wen ist i3TRAINING?

Jeder aus dem Bildungsbereich kann am Training teilnehmen. i3TRAINING wendet sich insbesondere an Lehrkräfte und Fachspezialisten, damit sie ihren Unterricht interaktiver gestalten und ihn so verbessern können. Die Tafel wird dann eine Schlüsselrolle im Klassenzimmer spielen.

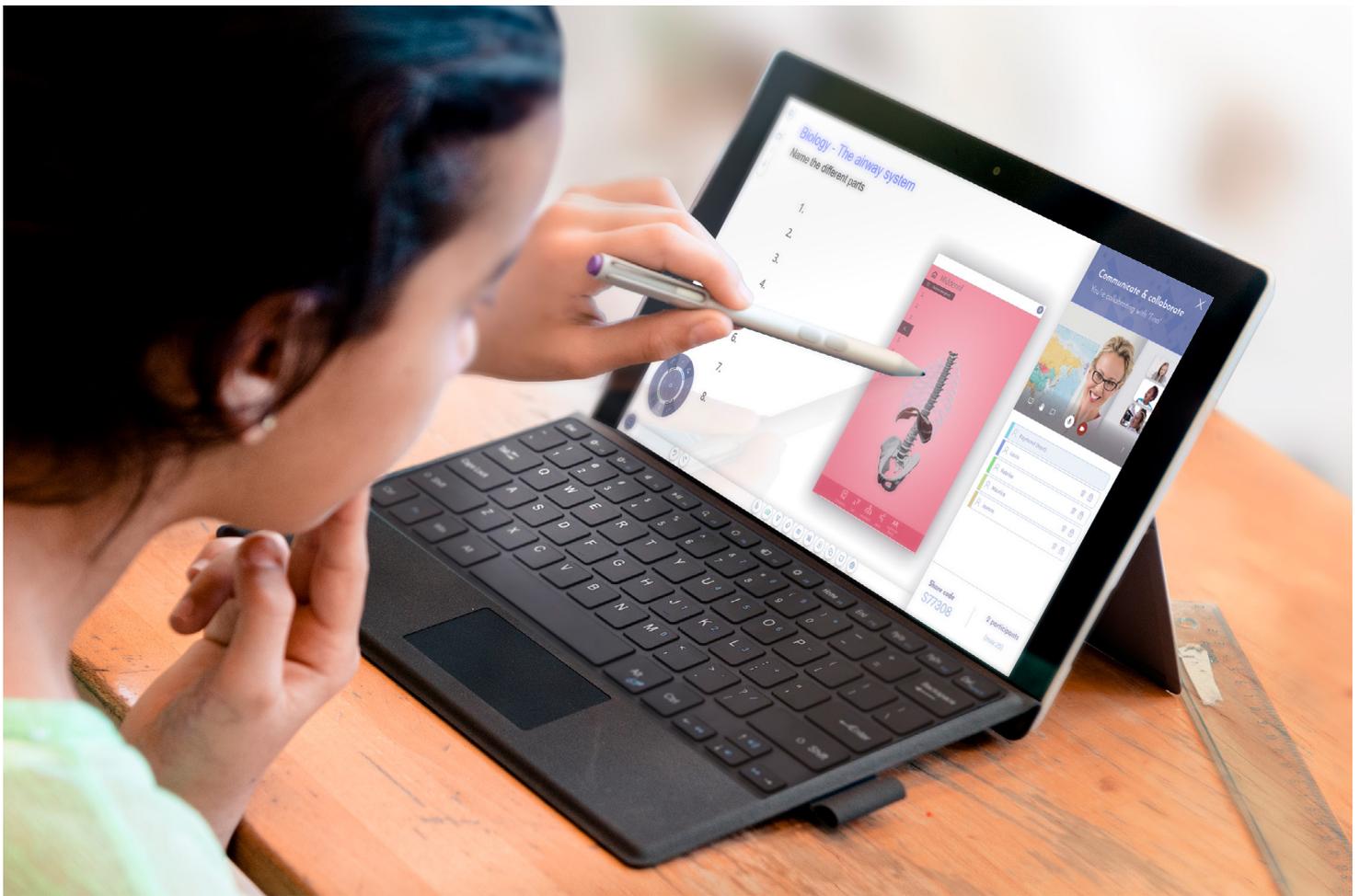
Das Angebot von i3TRAINING ist und bleibt unbegrenzt. In Anbetracht der Fragen aus der Bildung und der Entwicklungen im IKT-Bereich ist es ratsam, an verschiedenen Schulungsprogrammen teilzunehmen, damit der Einsatz von Technologien im Unterricht verbessert werden kann.

Wir bei i3-Technologies glauben nicht an einmalige Schulungen, sondern an Prozesse, die Lösungen für Ihre Schule hervorbringen.

Lehrer brauchen Inspiration, Erfahrungsaustausch und Begeisterung. i3-Technologies sieht sich in der Verantwortung, Lehrer dabei zu unterstützen.



„Erweitern Sie Ihre Kenntnisse und Fähigkeiten dank der praxisnahen Ausbildung von i3-Technologies“.



Was ist die Stärke von i3TRAINING?

Die Stärke des Trainings liegt in der Inspiration, Begeisterung und dem Ideenaustausch. Da alle unsere Trainer und Berater über Unterrichtserfahrung verfügen, erkennen sie Bedürfnisse und können während des Trainings viele Praxisbeispiele geben, sodass der Return on Investment hoch ist.

Mit unseren Schulungen möchten wir zeigen, dass es ungeahnte Möglichkeiten in der Präsentationsverbesserung, Didaktik, Schülermotivation und Lerneffizienz gibt, wenn Sie die Chance nutzen.

Wie wirkt sich das Training auf die Schüler aus?

Die Schüler werden im Unterricht bessere Leistungen erbringen, mehr Informationen behalten und sich zeitgemäße Fähigkeiten aneignen. Umfragen zeigen, dass sich die Lesefähigkeiten deutlich verbessern und zum Beispiel interaktive Wortschatzübungen zu besseren Ergebnissen führen. Das Klassenzimmer des 21. Jahrhunderts ist interaktiv, integriert und inspirierend.

Bekommen Teilnehmer ein Zertifikat?

Auf Wunsch können Sie ein Zertifikat über die Schulung erhalten und es Ihrem Weiterbildungsportfolio hinzufügen.

DIE EINFACHHEIT TRADITIONELLER LERNWERKZEUGE

i3LEARNHUB wurde für und von Lehrern entwickelt. Mit ihrer einfachen Benutzeroberfläche spiegelt diese Software die Einfachheit traditioneller Unterrichtswerkzeuge wider und kann auf jedem Gerät und jedem Board verwendet werden.



HOLEN SIE MEHR AUS IHREM UNTERRICHT HERAUS UND FÖRDERN SIE DIE ZUSAMMENARBEIT!

Teilen Sie Ihr Board auf und lassen Sie Kinder gleichzeitig arbeiten, erwecken Sie Ihr Klassenzimmer mit AR zum Leben, teilen Sie Ihre Unterrichtseinheiten sofort und beziehen Sie Ihre Schüler mit ein!



BRINGEN SIE AKTIVES LERNEN IN IHREN KLASSENZIMMER.

Durch den Einsatz von iMO-LEARN bringen Sie interaktive digitale Bewegungsübungen in Ihren Unterricht.



WILLKOMMEN IM HYBRIDEN KLASSENZIMMER

Durch die Kombination der OnAir-Funktion mit einer interaktiven Display-Lösung und einer Kamera kann der Lehrer mit allen Schülern kommunizieren und die Tafel oder jede andere Anwendung mit der ganzen Klasse teilen.

Die Phasen der Veränderung

Wenn eine Schule den Schritt unternimmt, ein interaktives Display zu implementieren, bringt dies eine Menge Veränderungen mit sich, sowohl für die Lehrer als auch für die Schüler. Am Anfang wird vor allem die Motivation der Kinder gefördert. Abhängig von den IKT-Kompetenzen des Lehrers wird dies mit Spannung erwartet. Der Lehrer merkt jedoch schnell, dass das interaktive Display für viel breitere Zwecke gedacht ist und dass es notwendig ist, einen anderen Unterrichtsstil anzuwenden, um effektive Lernerfolge zu erzielen. Das geht nicht automatisch! Es ist sehr wichtig, dass Lehrer eine gute Einweisung und entsprechende Schulung erhalten, um das interaktive Display effizient und effektiv nutzen zu können.

Die Schüler werden während des Unterrichts durch Bewegung und Interaktivität einbezogen, was den Lernprozess verbessert.

Alte Dinge auf alte Art und Weise

In der ersten Phase übernimmt der Lehrer den gleichen Unterrichtsstil wie zuvor mit seiner nicht interaktiven Tafel. Wir nennen das "alte Dinge auf alte Art und Weise". Das interaktive Display wird hauptsächlich als Whiteboard/Schreibtafel und als raffinierte Projektionswand verwendet. Die Nutzung in dieser Phase beschränkt sich häufig auf das Abspielen von Videos, das Anzeigen von Websites, das Öffnen und Anzeigen von Dokumenten in Word, PowerPoint und anderen Anwendungen. Teilweise nutzen Lehrkräfte auch die digitalen Tafelbilder der Verlage. Dies ist eine Methode, die von 90 % der unerfahrenen Anwender genutzt wird.

Altes auf neue Art und Weise

Wenn Lehrer am i3TRAINING teilgenommen haben, merken sie schnell, dass sie mit der i3LEARNHUB-Software und ihrem interaktiven Touchdisplay viel mehr erreichen können. Die angewandten Lehrmethoden und bereits verwendeten Lehrmaterialien werden dann mit den interaktiven Funktionen in i3LEARNHUB zu einer neuen Unterrichtseinheit verbunden. Die Schüler werden aktiver und interaktiver in den Unterricht einbezogen und der Lernprozess wird damit verbessert.

Neues auf neue Art und Weise

In der dritten Phase kennt der Lehrer die Möglichkeiten des interaktiven Displays und beherrscht die Funktionen von i3LEARNHUB vollständig. Unterrichtsmaterialien und Arbeitsweisen werden angepasst, um die Kinder noch interaktiver einzubeziehen. Jede Unterrichtseinheit ist sorgfältig ausgearbeitet und mit aktiven Lehrmethoden gefüllt, die es dem Lehrer ermöglichen, die Schüler noch besser anzuleiten, zu inspirieren und zu bewerten. Dank unserer verschiedenen Trainings können wir jeden Lehrer auf dieses Niveau bringen.

I Basistraining

Dieses Training beinhaltet eine Einführung in die Möglichkeiten und Funktionen der Hardware von i3-Technologies und einen grundlegenden Überblick über i3LEARNHUB. Nach dieser Schulung beherrscht der Lehrer die technischen Handgriffe, die für die Nutzung der Hardware von i3-Technologies erforderlich sind.



4 Stunden

Kurze Einführung in die grundlegenden Techniken und Möglichkeiten der i3-Technologies Hardware und i3LEARNHUB Software.

Ziele

- Starten des interaktiven Touchdisplays + anderer Hardware.
- Auf die Tafel schreiben.
- Verwendung der Präsentationsfunktionen.
- Bildschirmtastatur und rechte Mausfunktion.
- Digitale Tinte (i3ANNOTATE) *

Erste Einführung mit i3LEARNHUB

- Schreiben, tippen, löschen, Formen und Hintergrund hinzufügen.
- Einfache Symbolleiste
- Fügen Sie Bilder und Bibliothekselemente hinzu.
- Arbeiten mit Objekten.

* Enthalten für Benutzer interaktiver Hardware von i3-Technologies.

I Pädagogischer Studientag

Während dieser Schulung werden die Lehrer in Gruppen eingeteilt (basierend auf Fach oder Niveau), um zu lernen, wie man bestimmte Inhalte in i3LEARNHUB erstellt. Darüber hinaus besteht auch die Möglichkeit, mehr schülerorientierte didaktische Fähigkeiten zu entwickeln (z. B. auf Ideen der Schüler eingehen usw.). Ein Education Consultant von i3-Technologies wird die Lehrer während dieser interaktiven Schulung anleiten.



4 Stunden

Erläuterung der i3LEARNHUB-Software und didaktischer Ansatz der Software.

Ziele

- Implementieren interaktiver Techniken in bestimmten Unterrichtsstunden.
- Erstellung fachspezifischer Unterrichtseinheiten, die die Schüler einbeziehen und den Unterricht interaktiv gestalten.
- Kollegen unterstützen und inspirierende Ideen für die Erstellung fachspezifischer Inhalte austauschen.
- Vermittlung von Fähigkeiten, die sie nutzen können, während sie andere Aktivitäten innerhalb ihres eigenen Klassenzimmers und ihrer Schulorganisation erstellen.
- Austausch von Lektionen und Ideen mit Kollegen.

Flex-Training

Dieses Training ist auf die Schule zugeschnitten. Es geht speziell auf die Bedürfnisse, Interessen und Bedürfnisse der Lehrkräfte ein. Diese Schulung kann beispielsweise fachspezifisch gestaltet werden, kann aber auch eine umfassende Schulung zu den verschiedenen interaktiven Tools in i3LEARNHUB sein. Das Training wird in Workshops angeboten, wobei die unterschiedlichen Kompetenzen der Teilnehmer berücksichtigt werden.



3 Stunden

Der Lehrer kann in i3LEARNHUB mit mehreren Grundfertigkeiten einen interaktiven Unterricht entwickeln und unterrichten. Das Training ist sehr zielorientiert gestaltet.

Ziele

- i3LEARNHUB gibt Feedback zu einer bestehenden Lektion.
- Überprüfen Sie eine selbst erstellte Lektion. Identifizieren Sie Stärken und Schwächen.
- Wählen Sie eine bestimmte Aktivität und fahren Sie mit dem Training fort.
- Tipps, um den Unterricht einfacher und interaktiver zu gestalten.
- Beispiel: Matheunterricht
- Unterricht gemeinsam gestalten.
- Verwendung physischer Hilfsmittel (Geodreieck, Lineal und Kompass) während des Unterrichts.
- Interaktive mathematische Übung erstellen.
- Arbeiten mit einer externen Website, um zusätzliche mathematische Tools hinzuzufügen.

Didaktische Ausbildung

Dieses Training konzentriert sich auf die interaktiven Funktionen in i3LEARNHUB und ermöglicht es Lehrern, diese effizienter zu nutzen und prozessorientierten Unterricht zu gestalten. Während dieses praktischen Trainings werden fortgeschrittenere Techniken vermittelt, damit Lehrer ihren Schülern Kompetenzen des 21. Jahrhunderts vermitteln können (Zusammenarbeit, technische Kompetenz, Kreativität, kritisches Denken, effektive Kommunikation).



3 Stunden

Der Lehrer kann mit einigen Grundkenntnissen eine interaktive Unterrichtsstunde in i3LEARNHUB gestalten.

Ziele

- Grundfunktionen wiederholen.
- Interaktive Lehrmethoden anwenden.
- Werkzeuge für kooperatives Lernen.
- Erstellen Sie prozessorientierte Board-Lektionen.
- Erklärung der i3LEARNHUB-Software
- 10 didaktische Techniken, um Ihre Schüler einzubeziehen.
- Unterricht speichern und mit Kollegen teilen.

Train the Trainer

Lehrer werden ausgebildet, um andere Lehrer auszubilden. Sie erhalten Präsentationsmaterial zum i3TRAINING-Programm und werden gezielt geschult. Die Lehrenden werden durch eine prozessorientierte Trainingsmethode angeleitet.



8 Stunden

Der Lehrer kann andere Lehrer die grundlegenden und didaktischen Fähigkeiten vermitteln. Die Schule wird damit unabhängig, wenn eine zusätzliche Ausbildung erforderlich ist.

Ziele

- Entwickeln Sie einen schulspezifischen Implementierungsplan für den effektiven Einsatz der Hard- und Software von i3-Technologies.
- Schulen Sie Kollegen in grundlegenden und didaktischen Fähigkeiten, um eine effektive Nutzung der interaktiven Lösungen von i3-Technologies zu ermöglichen.
- Lehrkräfte darauf vorbereiten, andere Lehrkräfte in grundlegenden und didaktischen Fähigkeiten auszubilden.

iMO-LEARN-Training

Beim Training mit iMO-LEARN werden die 3 Visionen, die hinter diesem Konzept stehen, vermittelt. Die Gruppe erhält Anleitungen zur dynamischen, analogen und digitalen Nutzung oder wie Sie iMO-LEARN möglichst umfassend in Ihrem Unterricht und Ihrer Schule einsetzen können.



2 Stunden

Ein dynamisches DIY-Training mit praktischer Anwendung und Übungen mit i3LEARNHUB.

Ziele

- Den iMO sowohl analog als auch digital verwenden können.
- Erstellung und Durchführung von Übungen mit dem Activity Builder in i3LEARNHUB.

i3-Technologies Education Consultant zu Ihren Diensten!

Welche Level wollen Sie erreichen? Welche Ergebnisse wollen Sie erreichen, auch langfristig? Was sind die Ambitionen und was sind die Bedürfnisse? Gerne besprechen wir dies mit Ihnen. Gemeinsam mit Ihnen suchen wir dann nach der besten Lösung, ohne den prozessorientierten Ansatz aus den Augen zu verlieren. Unsere EC und Trainer hören Ihnen zu und helfen Ihnen bei jedem Schritt, um Ihr gewünschtes Ziel zu erreichen. Lernen Sie inspirierende Menschen kennen, die den Einsatz der Software & Hardware von i3-Technologies weiterentwickeln. Gemeinsam arbeiten wir an einem optimalen und nachhaltigen Ergebnis.

Was können unsere Education Consultants für Sie tun?

- Kontinuierliche berufliche Weiterentwicklung auf Vorstands- und Schulebene.
- Schaffung eines Bewusstseins für die Produkte von i3-Technologies und für die Lernerfolge, die sich aus einer effizienten Nutzung ergeben.
- Akzeptanz für den Einsatz von Technologie in Ihrer Schule oder Ihrem Bezirk schaffen.
- Hilfe beim Einrichten von i3-Technologies-Benutzergruppen.
- Erstellung eines Trainingsprogramms für das Lehrerkollegium.
- Gestaltung von Workshops, die sich auf die Integration unserer Lösungen in die tägliche Unterrichtspraxis konzentrieren.
- Mentoring-Aufgabe gegenüber Lehrern und Schulleitern bei der Anwendung der besten Beispiele.
- Unterstützung für die Erweiterung der i3ALLSTARS-Community (unserer großartigen Community von Lehrern, die Produkte von i3-Technologies verwenden).

Zielgruppe:

Schulen, die die Lösungen von i3-Technologies mit der Entwicklung von Lehrertalenten und Bildungsinnovationen verknüpfen und dazu beitragen möchten, die Qualität der Bildungslösungen von i3-Technologies zu erweitern und weiterzuentwickeln.

Zielsetzung:

Eine Schule entwickelt im Umsetzungsprojekt von interaktiven Lösungen von i3-Technologies eine Mission und Vision.

Möchten Sie weitere Informationen?

Kontaktieren Sie uns über

training@i3-technologies.com