



**i3 LEARNHUB**  
INTERACTIVE TEACHING STUDIO

## **i3-TRAINING**

¡Traiga la interactividad al aula y asegúrese de obtener mejores resultados de aprendizaje!

Si desea aumentar sus conocimientos y aptitudes, está usted en el lugar adecuado con i3TRAINING. Encontrará enfoques prácticos en todas nuestras actividades, que funcionarán de forma tanto eficaz como eficiente en su aula y escuela.

# ¿POR QUÉ?

## ¿Por qué debería utilizar i3TRAINING?

La educación está constantemente sujeta a cambios y desarrollos. Debe ser interactiva, inspiradora y, sobre todo, orientada al proceso. i3TRAINING ayuda a los maestros a desarrollar una clase que responda a estas necesidades y desafíos. Los cursos de formación van más allá de la enseñanza de habilidades técnicas y responden a la visión de la escuela, a las cualidades pedagógicas del maestro y a la curiosidad de los alumnos.

Los maestros tienen a su alcance herramientas que les permiten capturar la atención durante las lecciones, preparar objetos digitales, visualizar temas de discusión, organizar palabras e integrar actividades de juego a la lección. ¡Mejores resultados de aprendizaje y alumnos más involucrados, dos objetivos a los que aspiramos!

# ¿QUÉ?

## ¿Qué implica i3TRAINING?

El maestro está capacitado para utilizar la Interactive Whiteboard (IWB) de la forma más efectiva posible en la enseñanza y en la clase. Además, se ofrece el software i3LEARNHUB para su correcta aplicación. La capacitación básica simula las aptitudes técnicas y permite que el maestro explore las posibilidades del software y del hardware de i3-Technologies de forma óptima.

Las capacitaciones didácticas y flexibles optimizan el uso del software i3LEARNHUB como capacitación de seguimiento y alientan el desarrollo de lecciones interactivas en todas las áreas de aprendizaje. Durante estas capacitaciones, se utilizan lecciones en i3LEARNHUB que, en combinación con otras aplicaciones, otorgan inspiración para la enseñanza interactiva.

# ¿PARA QUIÉN?

## ¿Para quién es i3TRAINING?

Cualquier integrante del entorno educativo puede seguir la capacitación. Se espera que los maestros, y ciertamente también los especialistas en la materia, reciban capacitaciones para que sus lecciones se vuelvan más interactivas y mejoren de esa forma. La pizarra tendrá un rol fundamental en el aula.

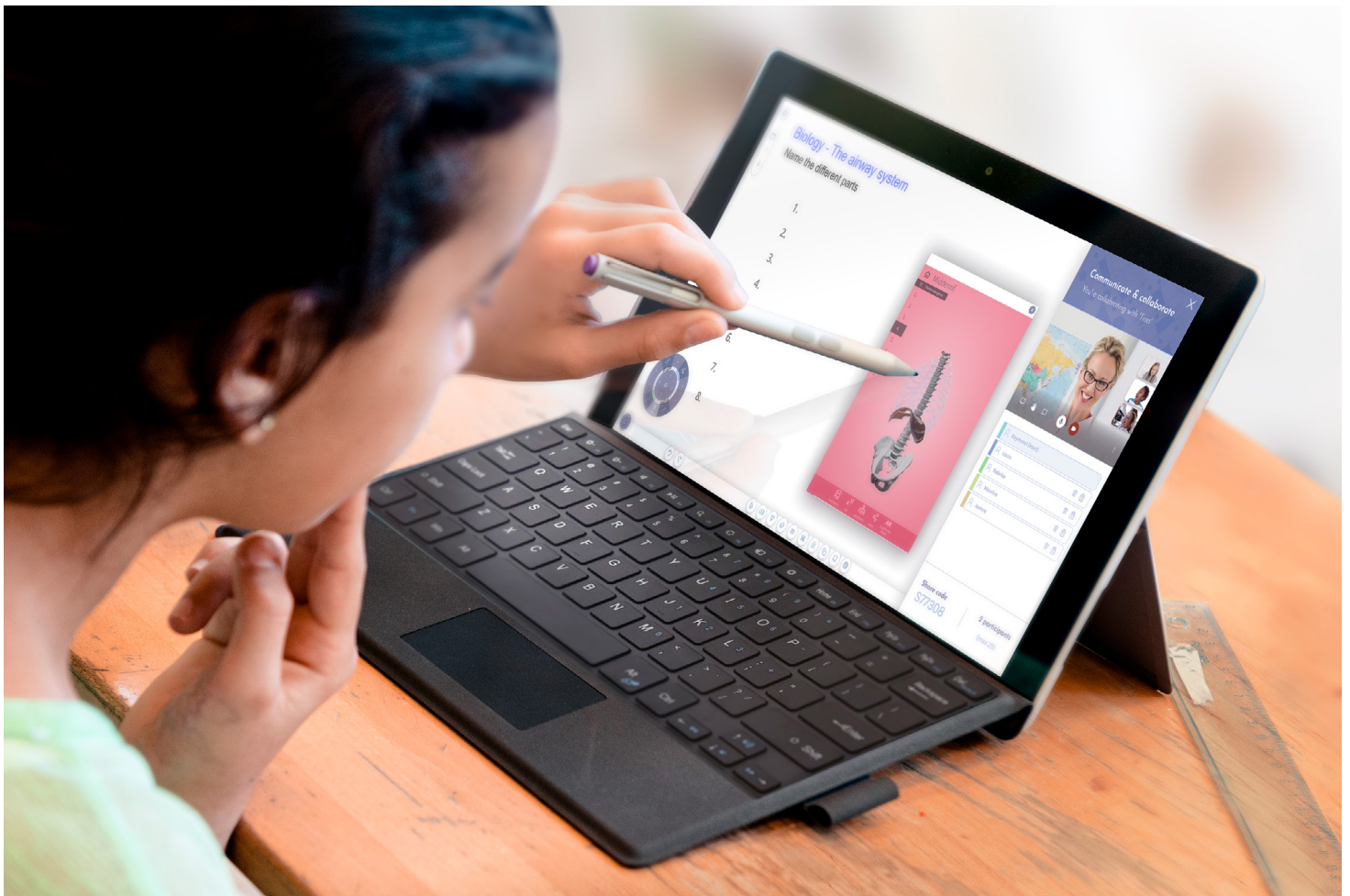
La oferta de i3TRAINING es ilimitada y así permanecerá. Considerando las cuestiones de la educación y los desarrollos en TICs, recomendamos que se sigan varios programas de capacitación para que el mayor impacto positivo en el nivel educativo.

i3-Technologies no cree en capacitaciones de una sola sesión, sino en procesos que ofrezcan soluciones para su escuela.

Lo que los maestros necesitan es inspiración, intercambio de experiencias y entusiasmo. i3-Technologies asume la responsabilidad de desafiar a los maestros en este sentido.



**“Aumente sus conocimientos y habilidades gracias a la capacitación práctica de i3-Technologies”.**



### **¿Cuál es la fuerza de i3TRAINING?**

La fuerza de la capacitación reside en la inspiración, el entusiasmo y el intercambio de ideas. Como todos nuestros capacitadores y consultores tienen experiencia en la educación, son capaces de reconocer las necesidades de los maestros y ofrecer ejemplos prácticos durante las sesiones, para que el retorno de la inversión sea mayor.

Con nuestros cursos de capacitación, apuntamos a demostrar que si aprovecha la oportunidad, verá posibilidades sin precedentes en la mejora de las presentaciones, la didáctica, la motivación de sus alumnos y la eficiencia en el aprendizaje.

### **¿Qué efecto produce la capacitación en los alumnos?**

Los alumnos rendirán mejor en clase, retendrán más información y adquirirán habilidades contemporáneas. Las encuestas demuestran que las estrategias de lectura mejoran claramente y que, por ejemplo, los ejercicios de vocabulario interactivos dan mejores resultados. El aula del siglo XXI es interactiva, integrada e inspiradora.

### **¿Hay certificados para los participantes?**

Si lo desea, puede recibir un certificado de la capacitación y agregarlo a su cartera de desarrollo profesional.

## LA SIMPLICIDAD DE LAS HERRAMIENTAS TRADICIONALES DE APRENDIZAJE

i3LEARNHUB fue diseñado por y para maestros. Con su interfaz sencilla, este software refleja la simplicidad de las herramientas tradicionales de aprendizaje. Además, se puede utilizar en cualquier dispositivo y cualquier pizarra.



## OBTENGA MÁS DE SUS LECCIONES Y FOMENTE LA COLABORACIÓN

Divida su pizarra y permita que los niños trabajen en simultáneo, dé vida a su aula con la realidad aumentada, comparta sus lecciones de forma instantánea, involucre a sus alumnos ¡y más!



## LLEVE EL APRENDIZAJE ACTIVO A SU AULA DE CLASE

Al utilizar iMO-LEARN, puede llevar los ejercicios de movimiento digitales e interactivos a su aula.



## BIENVENIDO AL AULA HÍBRIDA

Al combinar la función OnAir con una solución de pantalla interactiva y una cámara, el maestro puede comunicarse con todos los alumnos y compartir la pizarra o cualquier otra aplicación con toda la clase.

## Las fases del cambio

Cuando una escuela decide dar el paso de implementar una pantalla interactiva, acarrea muchos cambios tanto para los alumnos como para los maestros. Al principio, lo que recibe el mayor beneficio es la motivación de los alumnos. Según las competencias en TICs que posea el maestro, esto puede ser algo que espere con ansias. Sin embargo, el maestro suele percatarse rápidamente de que la IWB está diseñada para propósitos más amplios y que será necesario cambiar el enfoque de la enseñanza para obtener mejores resultados. Por supuesto, esto no ocurre de forma automática: es muy importante que los maestros reciban la capacitación adecuada y buenos consejos para poder utilizar la IWB de forma eficiente y eficaz.

---

# Durante las lecciones, los alumnos se hallan involucrados a través del movimiento y la interactividad, lo que mejora el proceso de aprendizaje.

---

## Cosas viejas de formas viejas

En la primera fase, el maestro adoptará el mismo estilo de enseñanza que utilizaba con la pizarra que no era interactiva. A esto lo llamamos “cosas viejas de formas viejas”. La IWB se utiliza principalmente como una pizarra blanca de escritura y como una pantalla de proyección refinada. El uso durante esta fase suele limitarse a la reproducción de videos, la visualización de sitios web, y la apertura y visualización de documentos en Word, PowerPoint y otras aplicaciones. Además, los maestros utilizan los libros de pizarra digital de los editores. Este es el método que utiliza el 90% de los usuarios noveles de IWB.

## Cosas viejas de formas nuevas

Una vez que los maestros han realizado el i3TRAINING, suelen notar rápidamente que pueden lograr mucho más con el software i3LEARNHUB y su IWB. Los métodos y materiales de enseñanza que ya han sido utilizados se vuelcan en una nueva lección con las funciones interactivas en i3LEARNHUB. Los alumnos están involucrados de forma más activa e interactiva durante la lección, lo que mejora el proceso de aprendizaje.

## Cosas nuevas de formas nuevas

En esta tercera fase, el maestro ya domina plenamente las posibilidades y funciones del i3LEARNHUB y de la IWB. Los materiales didácticos y los métodos de trabajo se adaptan para que los niños participen de forma aún más interactiva. Cada lección está cuidadosamente elaborada y está llena de métodos de enseñanza activos que permiten que el maestro guíe, inspire y evalúe aún mejor a los alumnos. Gracias a nuestros diversos cursos de formación, podemos llevar a todos los maestros a este nivel.

# Capacitación básica

Esta capacitación incluye una introducción a las capacidades y funciones del hardware de i3-Technologies y un pantallazo básico de i3LEARNHUB. Luego de esta capacitación, el maestro puede llevar a cabo las acciones técnicas necesarias para utilizar el hardware de i3-Technologies.



4 horas

Introducción breve a las técnicas y posibilidades básicas del hardware de i3-Technologies y el software i3LEARNHUB.

## Objetivos

- Encender la IWB + hardware adicional.
- Escribir en la pizarra.
- Utilizar las funciones de presentación.
- Función de clic derecho y teclado en pantalla.
- Tinta digital (i3ANNOTATE)\*

## Primera aproximación a i3LEARNHUB

- Escribir, tipear, borrar, realizar formas y agregar fondo.
- Barra de herramientas simple.
- Agregar imágenes y archivos de la librería.
- Trabajar con objetos.

\* Incluido para los usuarios del hardware interactivo de i3-Technologies.

# Día de estudio pedagógico

Durante esta formación, los maestros se dividen en grupos (según la asignatura o el nivel) para aprender a crear contenidos específicos en i3LEARNHUB. Además, también tienen la oportunidad de desarrollar habilidades didácticas más orientadas a los alumnos (por ejemplo, responder a las ideas de los alumnos, etc.). Un consultor educativo de i3-Technologies guiará a los maestros durante esta formación interactiva.



4 horas

Explicación y enfoque didáctico del software i3LEARNHUB.

## Objetivos

- Implementar técnicas interactivas en lecciones específicas.
- Crear lecciones específicas para el área que involucren a los estudiantes y hagan que las lecciones sean interactivas.
- Soportar colegas y compartir ideas inspiradoras para crear contenido específico para el área.
- Transferir aptitudes que puedan usar al crear otras actividades dentro de su propia aula y organización escolar.
- Compartir lecciones e ideas con colegas.

# Capacitación flexible

Esta capacitación está adaptada a la escuela: responde a las necesidades, los intereses y las exigencias de los maestros. Puede realizarse en el contexto de una asignatura específica, pero también puede tomar la forma de una capacitación amplia acerca de distintas herramientas interactivas de i3LEARNHUB. Se ofrece en talleres, teniendo en cuenta las diversas competencias de los participantes.



3 horas

El maestro puede desarrollar y enseñar una lección interactiva en i3LEARNHUB con varias aptitudes básicas. El maestro está muy orientado al objetivo.

## Objetivos

- i3LEARNHUB ofrece comentarios acerca de una lección existente
- Revisar una lección hecha por ellos mismos. Identificar fortalezas y debilidades.
- Elegir una actividad específica y ejecutarla.
- Consejos para simplificar la lección y hacerla más interactiva.
- Ejemplo: Matemáticas
- Diseñar la lección juntos.
- Uso de herramientas físicas (regla, compás y transportador) durante la lección.
- Diseño de un ejercicio interactivo de matemáticas.
- Trabajo con un sitio web externo para obtener más herramientas de matemáticas.

# Capacitación didáctica

Esta formación se centra en las funciones interactivas de i3LEARNHUB y permite a los maestros utilizarlas con mayor eficacia y crear lecciones más orientadas al proceso. Durante esta capacitación práctica, se enseñan técnicas más avanzadas para que los maestros puedan enseñar a sus alumnos las competencias del siglo XXI (colaboración, alfabetización técnica, creatividad, pensamiento crítico, comunicación eficaz).



3 horas

El maestro puede diseñar una lección interactiva en i3LEARNHUB con algunos conocimientos básicos.

## Objetivos

- Repetir funciones básicas.
- Aplicar métodos interactivos de enseñanza.
- Herramientas para aprendizaje colaborativo.
- Crear lecciones de pizarra orientadas a procesos.

## Explicación del software i3LEARNHUB

- 10 técnicas didácticas para involucrar a sus alumnos.
- Guardar lecciones y compartirlas con colegas.



# Capacitar al capacitador

Los maestros reciben capacitación para formar a otros maestros a través de materiales de presentación relacionados con el programa i3TRAINING y asesoramiento específico. Los maestros reciben orientación mediante un método de formación orientado al proceso.



8 horas

El maestro puede formar a otros maestros en habilidades básicas y didácticas. De este modo, la escuela se vuelve independiente cuando requiere una capacitación adicional.

## Objetivos

- Desarrollar un plan de implementación específico de la escuela para el uso efectivo del hardware y el software de i3-Technologies.
- Capacitar colegas en aptitudes básicas y didácticas para permitir el uso efectivo de soluciones interactivas de i3-Technologies.
- Preparar a los maestros para capacitar a otros maestros en aptitudes básicas y didácticas.

# Capacitación en IMO-LEARN

Durante la formación con iMO-LEARN, se aplican las 3 visiones que surgen aquí. El grupo recibe instrucción sobre el uso dinámico, analógico y digital, o sobre cómo puede utilizar iMO-LEARN de la forma más amplia posible en su aula y escuela.



2 horas

Una formación dinámica de DIY con aplicación práctica y ejercicios con i3LEARNHUB.

## Objetivos

- Lograr utilizar la iMO en contextos tanto digitales como analógicos.
- Preparar a los maestros para hacer ejercicios en el constructor de actividades de i3-Technologies en i3LEARNHUB.

# Los consultores educativos de i3-Technologies, ¡a su servicio!

¿Qué desarrollo desea lograr? ¿Qué resultados desea conseguir, también a largo plazo?  
¿Cuáles son sus ambiciones y sus necesidades? Estaremos encantados de hablar de ello con usted para ponernos a trabajar con usted en busca de la mejor solución, sin perder de vista el enfoque orientado al proceso. Nuestro CE y nuestros capacitadores le escuchan y le ayudan a crear el resultado deseado en cada paso del camino. Son personas inspiradoras que siguen desarrollando el uso del software y el hardware de i3-Technologies. Juntos, trabajamos para obtener un resultado óptimo y sostenible.

## ¿Qué pueden hacer nuestros consultores educativos por usted?

- Ofrecer un desarrollo profesional continuo tanto a nivel de la junta directiva como de la escuela.
- Crear conciencia sobre los productos de i3-Technologies y sobre los beneficios de aprendizaje que se obtienen al utilizarlos de forma eficiente.
- Defender el uso de la tecnología en su escuela o distrito.
- Ayudar a crear grupos de usuarios de i3-Technologies.
- Establecer un programa de capacitación para el equipo de la escuela.
- Diseñar talleres centrados en la integración de nuestras soluciones en la práctica docente diaria.
- Tarea de tutoría hacia los maestros y directores en la aplicación de los mejores ejemplos.
- Apoyo a la expansión de la comunidad i3ALLSTARS (nuestra increíble comunidad de maestros que utilizan los productos de i3-Technologies).

### Audiencia objetivo:

Las escuelas que deseen vincular las soluciones de i3-Technologies al desarrollo del talento de los maestros y la innovación educativa, así como ayudar a ampliar y desarrollar aún más la calidad de las soluciones educativas de i3-Technologies.

### Objetivo:

Una escuela desarrolla una misión y una visión en el proyecto de implantación de soluciones interactivas de i3-Technologies.

### ¿Desea obtener más información?

Contáctenos a través de

[training@i3-technologies.com](mailto:training@i3-technologies.com)